NINTENDO 3DS

任天堂公式ガイドブック

マリオvs.ドンキーコング™ みんなでミニランド

ニンテンドー3DS版の詳細マップで

全88ステージを完全攻略!!

マップ上のおすすめルートでゴールドトロフィー獲得も確実!

ターゲットスコアはニンテンドー3DS版・Wii U版ともに掲載!

●本書はニンテンドー3DS版『マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド』を基に作成していますが、Wii U版ソフトを楽しむのにも十分役立ちます。

Nintendo 小学館

小学館の任天堂公式ガイドブック

ニンテンドー3DS

ガールズモード 3
キラキラ☆コーデ

19,000点以上のアイテムをブランド別に収録。全1,700点のミニチュアアイテムも掲載。キラキラ☆コーデを100%楽しむための完全カタログ。

B20取判　本文280ページ
ISBN978-4-09-106558-2

ニンテンドー3DS

ゼルダの伝説
ムジュラの仮面 3D

濃密なストーリーと謎解きを詳細マップとともに徹底解説。「ボンバーズ団員手帳」全119項目、「ハートのかけら」全52個の入手ポイントなども網羅した完全攻略本。

A5判　本文224ページ
ISBN978-4-09-106553-7

ニンテンドー3DS

大乱闘 スマッシュブラザーズ
for ニンテンドー3DS

カスタマイズ必殺ワザも含め、全ファイターの詳細データを収録。勝つために必要な要素を「凝縮」した完全攻略本。ライバルをふっとばして「スマブラ達人」をめざそう!

A5判　本文448ページ
ISBN978-4-09-227178-4

大好評発売中!! 小学館

※店頭品切れの際は書店にて注文してお取り寄せください。
ご購入のお問い合わせは☎03-5281-3555(小学館販売)まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い求めになれます。任天堂公式ガイドブックの内容の一部はインターネットで見ることができます。http://www.21010.net/

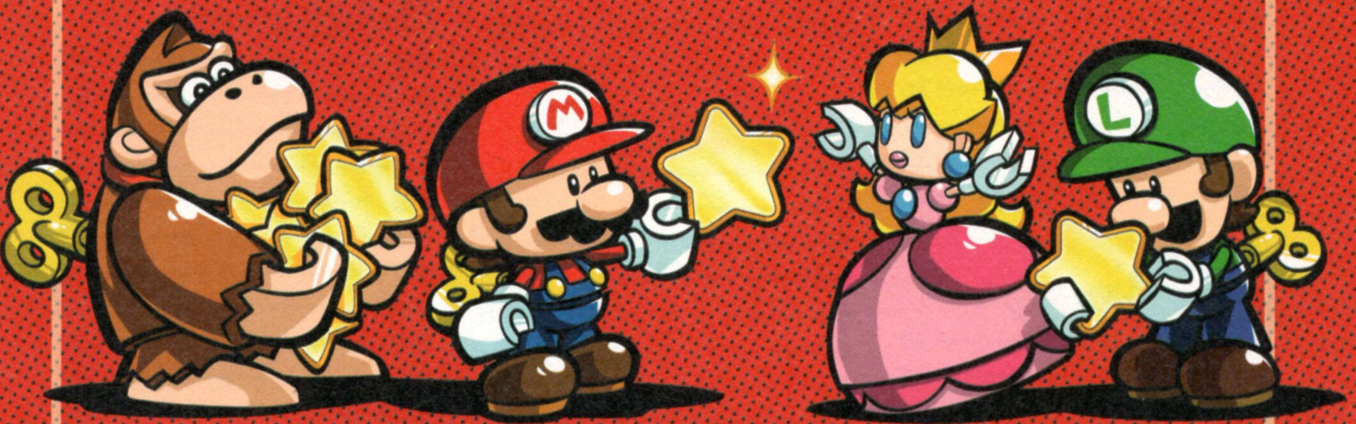
NINTENDO 3DS 任天堂公式ガイドブック

マリオ vs. ドンキーコング™
みんなでミニランド

Nintendo 小学館

任天堂公式ガイドブック

マリオ vs. ドンキーコング™
みんなでミニランド



CONTENTS
もくじ

システム解説

ゲームの進め方……4
画面の見方……5
スコアのしくみとゲームオーバー…6
ミニマリオたちの基本動作……7
しかけとアイテム……8
攻略のポイントを知ろう……11
敵キャラクター……12
3DS版とWii U版の違い……14
オリジナルステージを作ってみよう……15
コミュニティで楽しさ無限大‥19
ハンコ・コレクション……20
「マップ＆ガイド」の見方……22

マップ＆ガイド

ワールド1 ローリングヒルズ

1-1／1-2……24
1-3／1-4……25
1-5……26
1-6……27
1-7……28
1-8……29

ワールド2 ジャングルジャンプ

2-1……30
2-2……31
2-3……32
2-4……33
2-5……34
2-6……35
2-7……36
2-8……37

ワールド3 コンベヤファクトリー

3-1……38
3-2……39
3-3……40
3-4……41
3-5……42
3-6……43
3-7……44
3-8……45

ワールド4 デンジャラスケーブ

4-1……46
4-2……47
4-3……48
4-4……49
4-5……50
4-6……51
4-7……52
4-8……53

ワールド5 デザートダッシュ

5-1……54
5-2……55
5-3……56
5-4……57
5-5……58
5-6……59
5-7……60
5-8……61

ワールド6 トワイライトビレッジ

6-1……62
6-2……63
6-3……64
6-4……65
6-5……66
6-6……67
6-7……68
6-8……69

エクストラステージ スペースステーション

E1-1……70
E1-2……71
E1-3……72
E1-4……74
E1-5……76
E1-6……77
E1-7……78
E1-8……79
E2-1……80
E2-2……81
E2-3……82
E2-4……83
E2-5……84
E2-6……86
E2-7……88
E2-8……90

ボーナス ボーナスステージ

B-1……92
B-2……93
B-3……94
B-4……95
B-5……96
B-6……97
B-7……98
B-8……99
B-9……100
B-10……102
B-11……104
B-12……105
B-13……106
B-14……107
B-15……108
B-16……110
B-17……112
B-18……114
B-19……116
B-20……118
B-21……120
B-22……122
B-23……124
B-24……126

SYSTEM

システム解説

ゲームの進め方

『マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド』を楽しくプレイするために、基本的なゲームの進め方や遊び方について知っておこう。

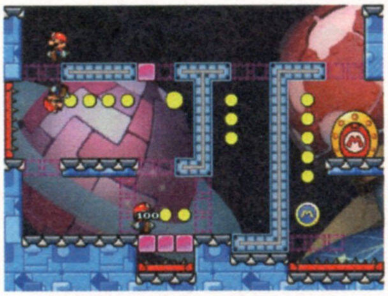
トイキャラクターを誘導してゴールへ導こう!

ミニマリオやミニピーチなどの「トイキャラクター」と呼ばれるおもちゃを、タッチ操作でゴールドアまで導くのが最大の目的。行く手に待ち受ける数々のしかけや敵キャラクターを活用して、制限時間内にゴールをめざそう。P.8の「しかけとアイテム」、P.12～の「敵キャラクター」をよく確認しておくとよいだろう。

⬅トイキャラクターたちは、いったん動き出したら止まらない。しかけを操作してゴールへ導こう。

目標スコアを獲得してゴールドトロフィーをねらう!

ステージ内に配置されたコインを取ったり、早いタイムでゴールしたりすると、得点を得ることができる。その得点が、ステージ別に設定されている目標得点(ターゲットスコア)に達すると、金、銀、銅のトロフィーを獲得することができる。もちろん、ねらうは金の「ゴールドトロフィー」だ。



⬅ステージ上のコインは3種類(→P.6)。すべてを集めてからゴールするのが基本となる。

待ち受けるステージは80種類以上!

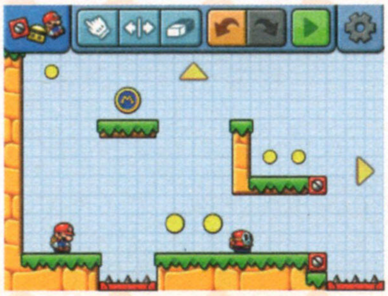
挑戦できるステージは、「メインゲーム」だけで全64ステージがあり、ワールド1から順にクリアしていくと、次へ進むことができる。

また、各ステージで獲得したゴールドトロフィーの数に応じて、順次「ボーナスステージ」を遊べるようになり、バラエティ豊かな24ステージに挑戦できるようになる。

⬅ゴールドトロフィーを4つ以上獲得すると、メインメニューの「ボーナス」を利用できる。

自分だけのオリジナルステージを作ろう!

本作では、用意されたステージを遊ぶだけでなく、自分でオリジナルステージを作ったり、それを投稿して多くの人に遊んでもらったりできる。世界中のユーザーが作ったオリジナルステージで遊ぶことも可能だ。P.15～の「オリジナルステージを作ってみよう」をよく読んで、自分だけのステージを投稿してみよう。



⬅「エディター」を利用すれば、パーツを選んで配置していくだけで、簡単にステージを作れる。

画面の見方

「メインモード」のステージセレクト画面とゲーム画面の見方を解説。
しかけの情報など重要な項目もあるので、よく確認しておいてほしい。

【ステージセレクト画面】

【ゲーム画面】

1 ターゲットスコアとハイスコア

ゴールドトロフィー獲得のために必要な目標得点。

2 選択しているステージ

2回タッチするとそのステージが開始され、クリアすると、次のステージを選択できるようになる。獲得トロフィーの種類も確認することができる。

3 選択しているワールド

各ワールドの最後のステージをクリアすると、次のワールドへ進むことができる。クリアしたワールドは、タッチして自由に行き来することが可能だ。

4 ヘルプ

困ったときなど、注意点を確認することができる。

5 ステージ全景

広いステージは、A/B/X/Yボタン、十字ボタン、または、スライドパッドでスクロールできる。

6 現在のスコア

コインを取ったりすると増えていく。

7 トイキャラクター

タッチすると進み出し、全員をゴールドアへ導くとステージクリアとなる。トイキャラクターの基本動作については、P.7を参照しよう。

8 しかけの情報

タッチ操作で配置できるしかけの種類と現在の数。表示されている数だけしかけを配置することができ、しかけを回収すると数字が増える。

9 残りタイム

これが0になると、ゲームオーバーとなる。

10 ゴールドア

時間内に全員をここに導くと、ステージクリアとなる。特定のキャラクター専用のマルチドアなどもある。詳しくは、P.10で確認してほしい。

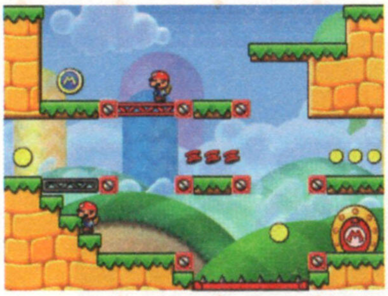
スコアのしくみとゲームオーバー

全ステージでゴールドトロフィーを獲得するためには、獲得スコアについてのしくみ、およびゲームオーバーの条件を知っておく必要がある。

スコアをかせぐ方法：その①／コインを集めよう！

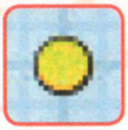
ステージに配置されているコインは3種類あり、それぞれ以下のような点数が設定されている。そして、ステージ内のコインをすべて集めると、「6000点」のボーナスを獲得できる。

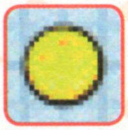
ゴールドトロフィーのターゲットスコアに大幅に届かない場合は、ステージのどこかに取りそこなったコインがないかを確認しよう。



⬅ゴールへ向かうだけでなく、その過程で、いかにむだなくコインを集めるかが重要といえる。

■コインの種類とスコア


コインS
100点


コインL
1000点

Mコイン
2000点

すべて回収 ➡ ボーナス ＋6000点

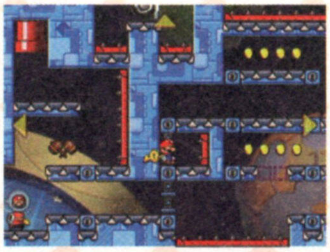
スコアをかせぐ方法：その②／最速をめざそう！

トイキャラクターをタッチしてスタートさせると、残りタイムのカウントがスタートする。タイムを多く残してゴールすると、タイムボーナスを獲得することができる。1秒につき20点のボーナスが加算されるので、200秒残せば、それだけで4000点も獲得できるのだ。ハイスコアをねらうなら、最速でゴールをめざそう。

⬅ミニマリオたちが複数いる場合は、それぞれを別の方向へ進ませ、役割分担するとむだを省ける。

ゲームオーバーとなる条件を知っておくこと！

ミニマリオたちが高い場所から落ちたり、はりブロックの地形に触れたりして1体でも壊れると、その場でゲームオーバーとなってしまう。ゲームオーバーの条件を右にまとめた。これらに注意しつつ、慎重にゴールまで導こう。



⬅もっともミスを冒しやすいのが、はりブロックに触れること。壁や天井にもあるので注意しよう。

ゲームオーバーになる条件

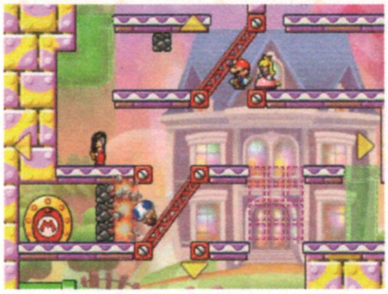
- トイキャラクターのいずれか1体が、はりブロックや敵に触れてしまう。
- トイキャラクターが、10ブロック以上の高さから落下する。
- 制限時間内にゴールドアへ全員入れずにドアが閉まる。マルチドア（→P.10）の場合を除く。
- 残りタイムが0になる。

ミニマリオたちの基本動作

ミニマリオなどのトイキャラクターは、自由に進行方向を変えたり、飛んだり跳ねたりすることはできない。基本動作について知っておこう。

トイキャラクターは動き出したら止まらない!

ミニマリオたちは、動き出したら基本的にまっすぐ歩くのみ。ジャンプや進路変更をするには、しかけを利用する必要がある。行き先に危険な敵やしかけがないか、常に確認しながら進ませよう。なお、カプセルに入っているキャラクターも、基本動作は同じだが、他のトイキャラクターがぶつからないと動き出せない。



←急な坂は少々特殊で、歩かずに滑り下りる。その勢いでいわブロックを壊したり、敵を倒したりすることも可能だ。

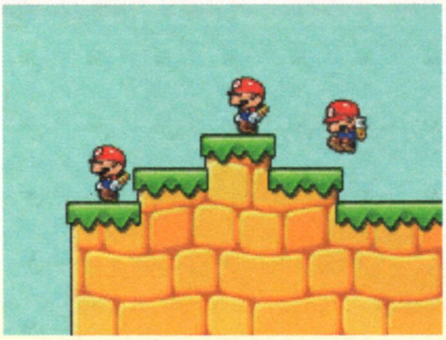
動かす

トイキャラクターをタッチするか、別のトイキャラクターがぶつかる。

停止しているミニマリオたちは、直接タッチするか、他のキャラクターがぶつかると動き出す。

歩く

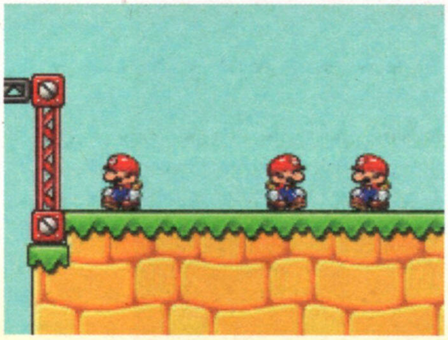
動かしたあとは、止まらずに歩く。



ブロック1つ分の段差なら乗り越えられる。足場がとぎれている場所では、そのまま落下する。

Uターン

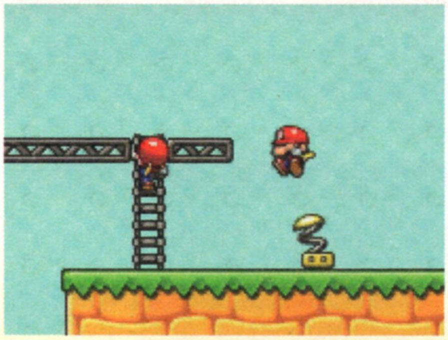
壁や別のトイキャラクターにぶつかる。



ミニマリオたちが正面衝突するか、2ブロック以上の高さの壁やしかけにぶつかるとUターンする。

しかけを使う

進行ルート上にあるしかけに接触する。



はしごや横ジャンプスプリングなど、進行ルート上にあるしかけに触れると、必ずこれを使用する。

しかけとアイテム

ミニマリオたちをゴールへと導くには、さまざまなしかけを使いこなす必要がある。しかけの効果と使い方を知って、最速クリアに役立てよう。

自分で操作するしかけ

■レッドてっこつリベット………

■レッドてっこつパーツ…………

■てっこつピースS(1) …………

■てっこつピースL(5) …………

リベットからリベットへスライド操作をすると、足場や壁を作れる。回収する場合は、リベットをタッチ。ピースを手に入れると、より長いてっこつを架けられるようになる。なお、てっこつは、下方向からのみすりぬけが可能だ。

⬅橋を架けたり、壁にしてトイキャラクターをUターンさせたりできる。斜めにも架けられる。

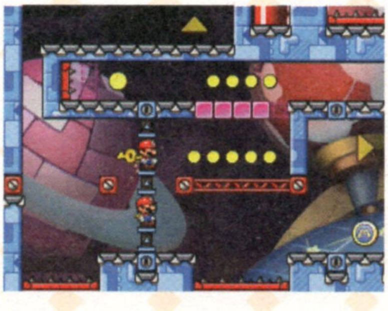
■リフトリベット……………………

■リフトパーツ…………………………………

■リフトピースS(1) ……………

■リフトピースL(5) ……………

上下に並ぶリベットの間に、一方通行のリフトを設置できる。リフトの進行方向は、スライドする方向によって決められる。上へ移動したい場合は、下から上へスライドすること。



⬅双方向通行可能なはしごと異なり、リフトの向きが重要。どちらに移動しているかを確認すること。

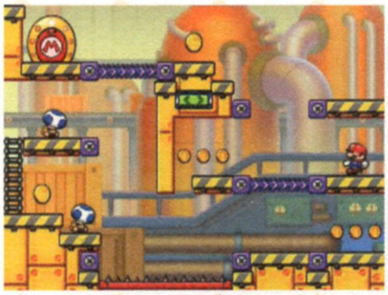
■コンベヤリベット…………

■コンベヤパーツ………………

■コンベヤピースS(1) ………

■コンベヤピースL(5) ………

横に並ぶリベットの間に、横方向に動くベルトコンベヤを架けられる。進行方向はスライドする方向によって決められ、斜め架けも可。逆行中のコンベヤに触れるとUターンできる。



⬅画面中央にある緑色のコンベヤスイッチをタッチすることでも、進行方向を変えることができる。

■つけかえどかん…………

タッチすることで回収と設置が可能なワープどかん。同じ色のどかん同士がつながっていて、遠くの場所まで一気に移動することができる。

⬅つけかえどかんは、4か所に設置されていることもある。まずは、右側から左側へと移動。

⬅次は、どかんを下段につけかえて下から右上へ移動。位置を切りかえ、さまざまな方向へ導こう。

■つけかえブロック…………………

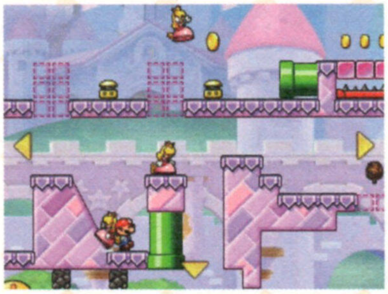
■つけかえブロックスロット……

タッチすることで回収と設置が可能なブロック。橋を架けたり、階段を作って段差を上らせたり、壁を作ってUターンさせたりできる。

←斜めに並べれば階段のできあがり。地面から2ブロック分の高さに設置すれば、壁にもなる。

■横ジャンプスプリング……………
■横ジャンプスプリングスロット…
■上ジャンプスプリング……………
■上ジャンプスプリングスロット…

触れると大きくジャンプをするしかけ。黄色のスプリングでは横方向に大きく跳び、ピンク色のスプリングではほぼ真上に跳び上がる。タッチすることで回収と設置が行える。



←大きな段差も、スプリングがあれば乗り越えられる。上空にあるコインもジャンプで入手可能だ。

■キャノン………………………

一定の間隔で45度ずつ回転している大砲。中に入ってからタッチすると、キャノンの向いている方向にまっすぐ撃ち出される。

←射出されると、地形やしかけに当たるまで止まらない。いわブロックは破壊しながら進める。

固定されているしかけ

■はりブロック………

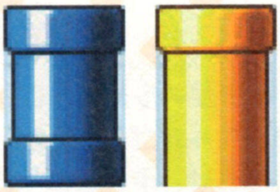
トイキャラクターが触れるとミスになる。床だけでなく天井や壁にも設置されているので、触れないように注意しよう。

■はしご……………

上からも下からも、双方向に通行可能なはしご。最上部をてっこつで真横にふさぐと、下りのはしごを封じて通過させることもできる。

■てっこつ………

最初から設置されているてっこつ。下方向からのみすりぬけ可能で、ジャンプスプリングなどで飛び上がると、すりぬけて上段へ進める。

■どかん／
■ワープどかん……


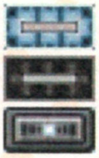
入ると反対側の出口へ移動できるしかけ。ワープどかんの場合、離れた場所にある同じ色のどかんの出口へ瞬間移動することができる。

■ベルトコンベヤ…………
■コンベヤスイッチ………

最初から設置されているコンベヤ。ステージ内にコンベヤスイッチがある場合は、タッチすることで進行方向を逆転させられる。

←紫のコンベヤとは異なり、架けかえはできない。方向を変えるなら、コンベヤスイッチをタッチ。

■マグネットブロック(オン)……
■マグネットブロック(オフ)……
■マグネットスイッチ…………



磁力によって壁や天井に張りついて移動できる。マグネットスイッチをタッチしてオフにすると、磁力を失って吸着力がなくなる。

←マグネットブロックの吸着力は強力。横ジャンプスプリングから飛んで張りつくこともできる。

■いわブロック…………

破壊可能なブロック。キャノンやキャノンコングから発射される、急な坂を滑り下りる、あるいはハンマーでの突撃などで破壊可能だ。

■ゴールドア………

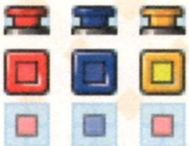
1体がゴールしたあと、約6秒以内に次のキャラクターがゴールしないとミスとなる。鍵つきの場合は、キーミニマリオに解錠させること。

←2体以上をゴールさせる場合は、できるだけ全員の間隔を詰めてゴールドアへ向かわせること。

■マルチドア…

それぞれのトイキャラクター専用のゴールドア。通常のゴールドアとは異なり、どんなに間隔をおいてゴールさせてもよい。

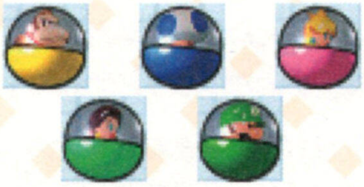
■カラースイッチ…………………
■カラーブロック(オン)………
■カラースイッチ(オフ)………



スイッチを踏むたびに、ステージ上にある同じ色のブロックが出現したり消えたりする。進行ルート上にじゃまなカラーブロックがあるなら、事前にスイッチを踏ませておこう。

←壁になったり階段になったりと、カラーブロックの配置はステージによって決められている。

■カプセルミニ…



トイキャラクターの入っているカプセル。他のトイキャラクターが接触すると、中から飛び出してきて同じ方向へ歩き出す。直接タッチしても、スタートさせることはできない。

■ハンマー…………

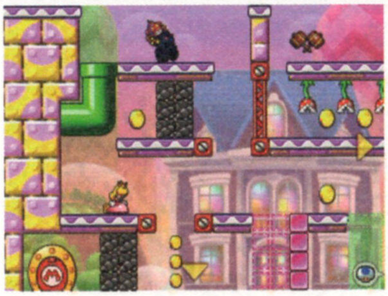
一定時間、敵を倒したりいわブロックを破壊したりできる。はしごやリフトを利用すると真上へ放り投げ、上段に他のキャラクターがいれば、それを受け取って使うことができる。

攻略のポイントを知ろう

ちょっとしたテクニックを身につけるだけで、大幅にタイムを短縮してスコアを伸ばすこともできる。攻略のポイントをおさえておこう。

まずはマップ全体をくまなく確認しよう!

ステージに入っても、いずれかのトイキャラクターをタッチしないかぎり、カウントダウンは始まらない。スライドパッドやX・Y・A・Bボタンでカメラを操作し、マップ全体をくまなく確認。どこにコインやしかけがあるのか、何体のトイキャラクターが配置されているのかなどを、事前にじっくり観察しておこう。

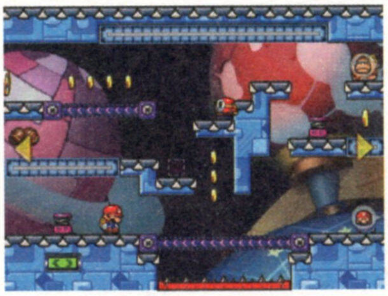


←とくに、ダークミニマリオがいる場合は、進行ルートをよく確認。どこで倒すかを考えよう。

スタート前の準備がタイム短縮のポイント!

トイキャラクターをタッチすると残り時間のカウントがスタートするが、しかけに触れてもゲームはスタートしない。これを利用して、すぐには使わないしかけを事前に回収し、目前の進行ルートにつけかえておこう。

事前準備をしておけば、スタート後の手順を大幅に減らせるので、タイム短縮につながる。

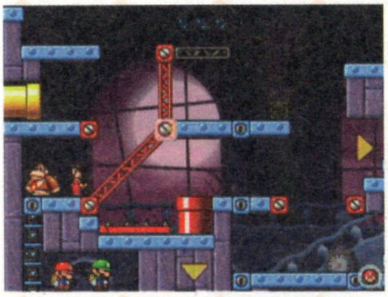


←ミニマリオたちに触れるとスタートしてしまうので、事前準備の操作はくれぐれも慎重に。

使わないしかけはどんどんしまって整理整頓!

多くの場合、ステージ上に配置できるしかけの数は限られている。使い終えたしかけは、すきを見てどんどん回収し、次に使うための準備をしておこう。

しかけの回収が遅れると、配置したい場合にパーツが足りず、タイムロスとなりがちだ。整理整頓がタイム短縮の秘訣といえる。



←同じリベットから複数のてっこつが出ている場合は、そのリベットをタッチすれば全回収できる。

役割分担などでとことんタイムを縮めよう!

P.23 ～の「マップ&ガイド」では、ゴールドトロフィーを獲得可能な比較的簡単なルートを選んで解説している。難易度は高くなるものの、複数のトイキャラクターを同時に動かし、役割を分担させることで、タイムをより短縮することも可能だ。正解のルートは1つではない。慣れてきたらいろいろと試してほしい。

←使用中の下りリフトをはずして落下させるといった小さなことでも、タイムの短縮につながる。

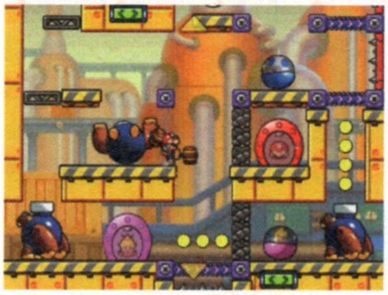
敵キャラクター

各ステージでミニマリオたちを待ち受ける敵キャラクターは、全部で9種類。敵の特性を上手に利用しながら、ゴールをめざして進もう。

じゃまな敵はハンマーか下り坂で撃退する!

サーカスコング、キャプチャーコング、キャノンコング以外の敵は、触れるだけでミスとなるので注意。敵は、ハンマーで叩くか、急な坂から滑り下りて体当たりをすると倒すことができる。ただし、コングと名のつく敵は、一時的に気絶させることしかできない。

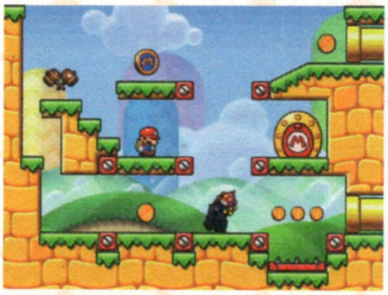
また、サーカスコング、キャプチャーコング、キャノンコングは、敵というだけでなく、移動手段の「しかけ」として利用することも多い。特徴と使い方をよく確認しておこう。



←ハンマーは、入手してから約8秒間、触れた敵を倒すことができる。制限時間内に敵に近づこう。

ダークミニマリオ

トイキャラクターと同様に、はしごや横ジャンプスプリングなどの、しかけを使って移動する。ハンマーなどで攻撃すると、ダーク状態が解けてミニマリオに戻る。触れるとミスとなる敵でありながら、救出すべき味方でもあるので、必ず助けてから一緒にゴールすること。

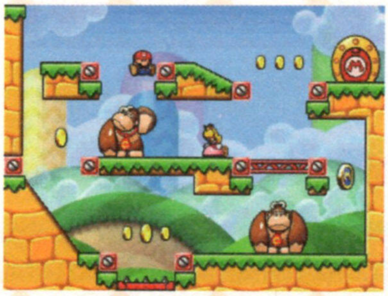


←ダークミニマリオは、ミニマリオたちがスタートする前からステージ内を動き回っている。

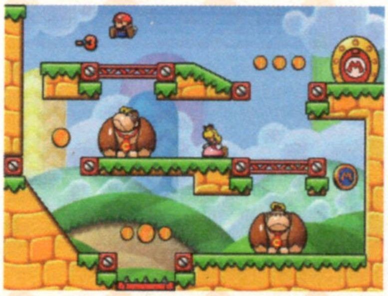
←進行ルートを確認し、スタート前にこのような狭い場所に閉じこめておくと、倒しやすくなる。

サーカスコング

トイキャラクターを捕まえると、お手玉をするように上空へ何度も放り投げる。放り投げられたあと、サーカスコングの頭上にてっこつを架けるなどして足場を作ると、お手玉状態を解くことができる。なお、ハンマーで叩けば、捕まらずに通過することも可能だ。



←敵というよりも、ジャンプ台としての意味合いが強い。まずは、お手玉されてみよう。

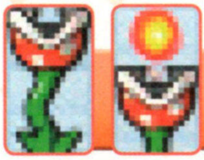


←放り投げられ始めたら、頭上にてっこつを架けよう。てっこつに着地して上段へと移動できる。

ヘイホー

足場の上を、左右に行き来している。トイキャラクターのように足場からかってに落ちてしまうことはなく、足場がとぎれていれば、引き返して往復を繰り返す。

攻撃してくることはないが、触れると即ミスとなるので、ハンマーで倒しつつ進もう。



パックンフラワー／ファイアパックン

床や天井などに固定されている。ファイアパックンは、一定の間隔でファイアも放ってくる。放たれたファイアは、まっすぐ進んだあと、地形に当たると跳ね返ってくるので、いったん避けても気を抜かないことが重要。

⬅放たれたファイアは、てっこつやコンベヤで防げる。ただし、下方向からはすりぬけるので注意。

キャプチャーコング

足場を左右に行き来し、触れたトイキャラクターを、背負っているタルに捕獲する。ハンマーで攻撃をすれば、捕まったトイキャラクターを救出することが可能。はりブロックを渡る移動手段としても利用できる。

⬅はりブロックにはばまれてたどり着けない場所も、キャプチャーコングなら渡ることができる。

サンボ

ヘイホーと同じように、とぎれた足場があっても落下せず、引き返して左右往復するというじゃまな相手だ。

ヘイホーより背が高いので、リフトなどを移動している間にも、接触してしまう危険性がある。あらかじめ倒しておくのが望ましい。

ドッスン

トイキャラクターが近づくと、反応して落下してくる。最初の1体は通りぬけられるが、後続のトイキャラクターはぶつかってしまう場合が多い。倒すことはできない敵なので、てっこつなどのしかけを利用して防ぎたい。

⬅てっこつはもちろん、つけかえブロックが1つでもあれば、ドッスンの動きを封じることができる。

キャノンコング

トイキャラクターが触れると、自分の大砲に取りこんで自動的に発射する。役割は、しかけの「キャノン」と同じだ。発射されたトイキャラクターは、壁やしかけにぶつかるまで一直線に飛んでいくことになる。

⬅キャノンコングの向いている方向へ射出。「キャノン」のように、発射方向を選ぶことはできない。

3DS版とWii U版の違い

本作には、「ニンテンドー3DS版」と「Wii U版」の2タイトルがある。
各ステージの作りにも若干違いがあるので、念のために確認しておこう。

トロフィー獲得のためのスコアが異なる

ニンテンドー3DS版とWii U版では、難易度が変わることはないものの、同じステージでもトロフィーを獲得するために必要な「ターゲットスコア」に若干の違いがある。P.23～の「マップ＆ガイド」では、ニンテンドー3DS版のマップと攻略法を紹介しているが、Wii U版のターゲットスコアも併記している。

⬅ターゲットスコアに違いはあるが、全コインを回収してすばやくゴールするという目的は、どちらも変わらない。

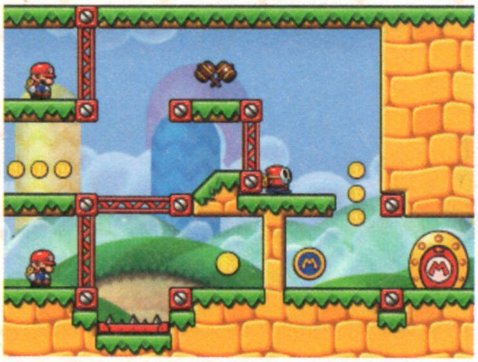
スタートの位置やコインの数が異なることも

下に紹介しているのは、ニンテンドー3DS版とWii U版の「1-3」。同じステージだが、2体のミニマリオのスタート位置、地形、てっこつの初期配置、コインの数が異なっている。

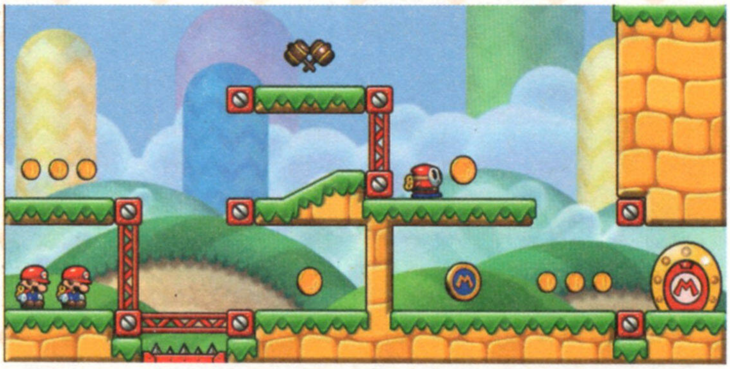
とはいえ、よく見れば、3DS版はWii U版のステージの横幅を少し縮めただけで、実はとても似ているということがわかる。

スタートのタイミングなどは異なるが、攻略方法は似ているので、P.23～の「マップ＆ガイド」は、Wii U版の攻略にも役立つはずだ。

ニンテンドー3DS版【1-3】



Wii U版【1-3】



オリジナルステージはどちらの機種でも遊べる!

P.15から紹介しているオリジナルステージの作成機能は、ニンテンドー3DS版、Wii U版のどちらにも搭載されている。コミュニティ（→P.19）に投稿されたオリジナルステージは、どちらで作られたものでも遊ぶことができるので、ステージの作り方を覚えてどんどん投稿し、両機種のコミュニティを盛り上げよう。

⬅他のユーザーが作ったオリジナルステージは、メインメニューの「コミュニティ」から遊べる。

オリジナルステージを作ってみよう

「エディター」を使えば、簡単操作で自分だけのオリジナルステージを作れる。ステージ攻略に慣れてきたら、作成にもチャレンジしてみよう。

「つうじょうステージ」と「マルチドアステージ」

エディターでオリジナルステージを作ろうとすると、「つうじょうステージ」か「マルチドアステージ」のいずれかを選択することになる。最初は、「つうじょうステージ」しか作れないが、エディターストア（→P.18）で「マルチドアステージ」を購入すれば、両方とも作れるようになる。その違いは下記のとおりだ

←「マルチドアステージ」は、エディターストアで購入するまで選択できないようになっている。

つうじょうステージ

ゴールドアが1つだけのステージ。全種類のトイキャラクターを配置することができ、全員を制限時間内にゴールドアへ導くとクリアとなる。まずは、このモードでオリジナルステージ作りに慣れていくとよいだろう。

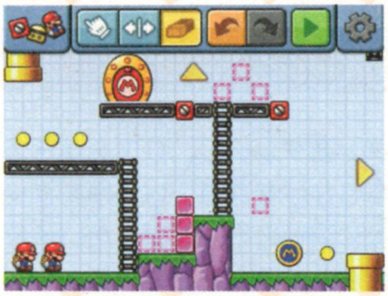
マルチドアステージ

トイキャラクターごとに専用のゴールドアがあり、それぞれをゴールへ導く。つうじょうステージに比べて、難易度の高いステージ作りを行える。ただし、「ダークミニマリオ」と「キーミニマリオ」は配置できない。

パーツを配置してオリジナルステージを作成！

エディターでは、タッチ＆スライド操作でパーツを配置していくだけで、オリジナルステージを作ることができる。

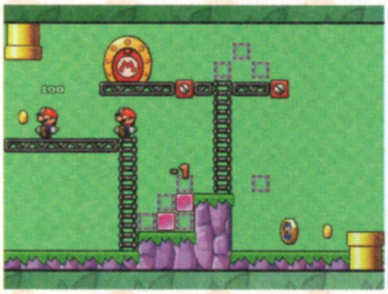
とはいえ、いきなり作り始めるのは少々難しい。慣れないうちは、あらかじめ用意されているテンプレート1～3を少しずつ改造していくと、しくみがわかりやすいだろう。



←パーツを選んで配置することの繰り返し。各ツールの使い方については、P.16～で紹介している。

完成したオリジナルステージを投稿する！

ステージが完成したら、テストプレイツールを使って正常に動くか確認しよう。テストに合格すれば、コミュニティ（→P.19）に投稿して、多くのユーザーに遊んでもらうことができる。ここで、作成したステージが他のユーザーからの評価を得ると、エディターストアで通貨として利用できる「スター」を入手できるのだ。



←テストプレイを繰り返しながら、パーツの配置や難易度を調整。投稿する前に行う大事な作業だ。

エディター画面の見方とアイコンの意味

ステージの全景

灰色のエリアにパーツを配置することで、ステージを広げることができる。上記の写真では、ニンテンドー3DS版最大の「高さ24ブロック×横幅50ブロック」を使用している。

現在の表示領域

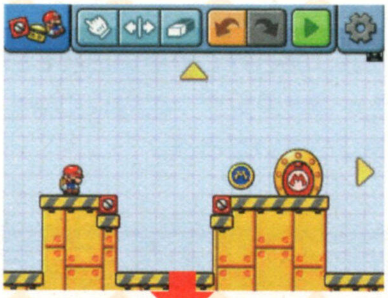
白色のカーソルで囲まれた部分が、下画面で編集しているエリア。表示領域は、スライドパッドやX・Y・A・Bボタンで、上下左右に移動させることができる。

パーツ

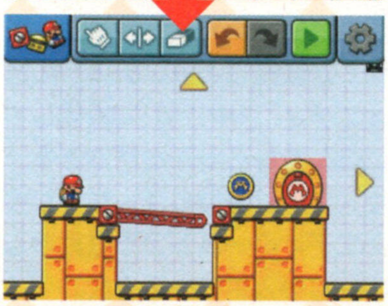
まずは上のボタンをタッチし、リストからステージに配置するしかけを選ぶ。しかけをタッチすると編集画面に戻るので、配置したい場所をタッチすればセットすることができる。

配置したしかけの移動や消去などは、P.17で紹介しているセットメニューから行える。これらのツールで微調整していこう。

←しかけパーツの下に表示される数字は、1ステージに配置可能なパーツ数。配置すると減り、回収すると増える。



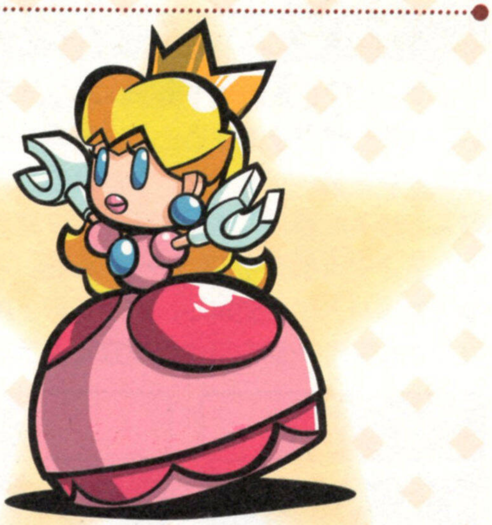
←実際にレッドてっこつを配置してみよう。まずは、レッドてっこつリベットを選び、ステージに2つ配置する。



←リベットを設置すると、レッドてっこつパーツを選べる。これをタッチしてリベット間をスライド。これで完了だ。

セットメニュー

ステージに配置したパーツをまとめて移動したり消したりと、各種編集ができるツールが並んでいる。すべての配置がすんだら「テストプレイツール」をタッチし、ちゃんとクリアすることができるかをチェックしよう。



移動ツール

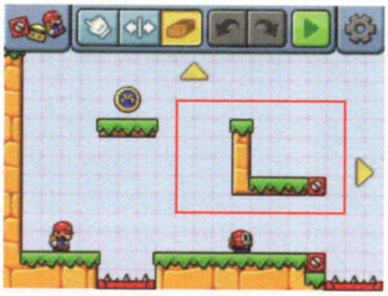
タッチ＆スライドでパーツを移動できる。スライドで範囲選択をすることも可能。

向き変更ツール

トイキャラクターや敵キャラクターは、初期配置では右向きに設置される。このツールを選んでからタッチすると、対象の向きを変更できる。ベルトコンベヤの向きなども変更可能だ。

消しゴムツール

配置したパーツを消すためのツール。パーツをタッチすると、1ブロックずつ消すことができる。スライドすれば、選択した範囲内のパーツをまとめて消すことも可能だ。



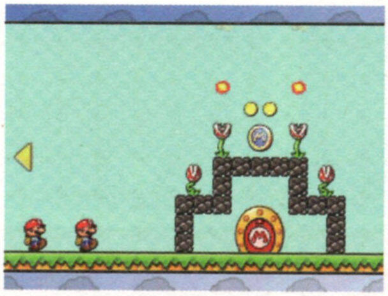
⬅消しゴムツールを選択後に画面をスライドすると、赤い枠線が出現。タッチペンを離すと枠線内のパーツを消せる。

やり直しツール

左向きの矢印をタッチすると、パーツの配置や消去、移動など、これまでに行った作業を巻き戻すことができる。右向きの矢印で、巻き戻した手順を再度進めることも可能だ。

テストプレイツール

コインをすべて回収できるか、ゴールドアへたどり着けるかなど、ステージを正しくクリアできるかをチェックできる。これを通過したものだけ、「コミュニティ」に投稿できる。



⬅たどり着けないようなコインの配置は認められない。テストに失敗したら再度調整しよう。

設定

ステージの名前

ステージ名を編集可能。ひらがな、カタカナ、英数字、記号など、最大12文字まで使用可能。

ステージテーマ

ステージ背景、てっこつ、どかんのデザインを変更できる。エディターストア(→P.18)で購入することで、種類が増えていく。

ステージサムネイル

投稿したステージが、コミュニティに表示される際の画像を撮影する。枠線をスライドした後、右下のチェックをタッチして撮影しよう。

セーブ／やめる

ステージを保存する場合は「セーブ」を、エディターを終了するなら「やめる」を選ぼう。

エディターストアでパーツを増やそう!

エディターに入って下画面にある「エディターストア」をタッチすると、以下のトイキャラクターやステージテーマ、しかけのデザインを購入できる。購入には、ステージクリアやコミュニティで入手する「スター」が必要。スターが増えたらパーツと交換し、バラエティ豊かなオリジナルステージの制作に役立てよう。

⬅☆マークの数が、パーツ購入に必要なスターの数。選択したあとで「ゲットする!」をタッチして入手しよう。

キーミニマリオ

ダークミニマリオ

ミニポリーン

マルチドアステージ

ミニキノピオ

ホワイトてっこつセット

水玉どかん

マッシュルームバレーテーマ

ミニピーチ

ピンクてっこつセット

ピンクどかん

プリンセスガーデンテーマ

ミニルイージ

グリーンてっこつセット

グリーンどかん

ホーンテッドキャビンテーマ

ゴールドミニマリオ

ゴールドてっこつセット

ゴールドどかん

ゴールドパレステーマ

コミュニティで楽しさ無限大！

投稿したオリジナルステージは、この「コミュニティ」に公開されることになる。世界中のユーザーが作ったオリジナルステージを楽しもう。

多くのユーザーが作ったステージが遊び放題！

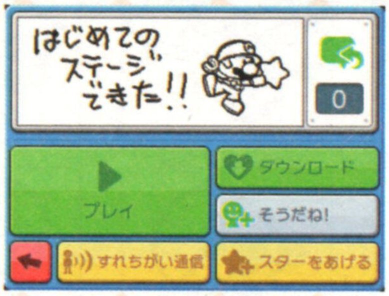
コミュニティでは、他のユーザーが作ったオリジナルステージはもちろん、任天堂の公式配信ステージなどをプレイすることができる。

さらに、すれちがい通信をオンにしておけば、すれちがい通信で受信したオリジナルステージも、コミュニティ内に表示される。遊べるステージの数は、まさに無限大なのだ。

←コミュニティで気になるオリジナルステージを見つけたらタッチで選択。「プレイ」または「ダウンロード」を選んで遊んでみよう。

気に入ったステージにスターをあげて評価する！

他の人が作ったオリジナルステージをプレイしたら、感想をコメントしたり「スター」をあげて評価したりしよう。スターをあげることで、コメント欄などで使える「ハンコ」(→P.20)の種類が増えるので、評価する側にもメリットがある。もちろん、自分の投稿したステージが他の人から評価されれば、スターを獲得できる。



←プレイして気に入ったら、「スターをあげる」をタッチ。そのあと、あげるスターの数を決定する。最大5個のスターをあげることができる。

「けんさく」機能を利用して好きなステージを探す！

投稿されているオリジナルステージを探したり、ダウンロードしたオリジナルステージを管理したりする機能が「けんさく！」だ。

下画面の下部にある青い部分をタッチすると、下記に紹介する6種類の検索項目が表示される。また、Miiをタッチしてプロフィールから探す、あるいはMiiverseから探すという方法もある。

←検索項目を選択した後に「けんさく!」をタッチ。すれちがい通信時は、「すれちがい通信」項目右側に手紙マークがつく。

❶ 人気ステージ

コミュニティの中で人気のある20種類のステージが表示される。まずは、ここをチェックしよう。

❷ さいしんステージ

投稿された最新のステージを探せる。いち早く、新しいステージとの出会いを求められる。

❸ ダウンロード

ダウンロードしたステージは、ここで確認&プレイできる。リストから削除することも可能。

❹ フレンド&フォロー

ニンテンドーネットワークIDで、フレンドかフォローの関係にあるユーザーのステージが表示される。

❺ ニンテンドー公式

任天堂のスタッフが作成したオリジナルステージが表示される。おもしろさはおすみつき。

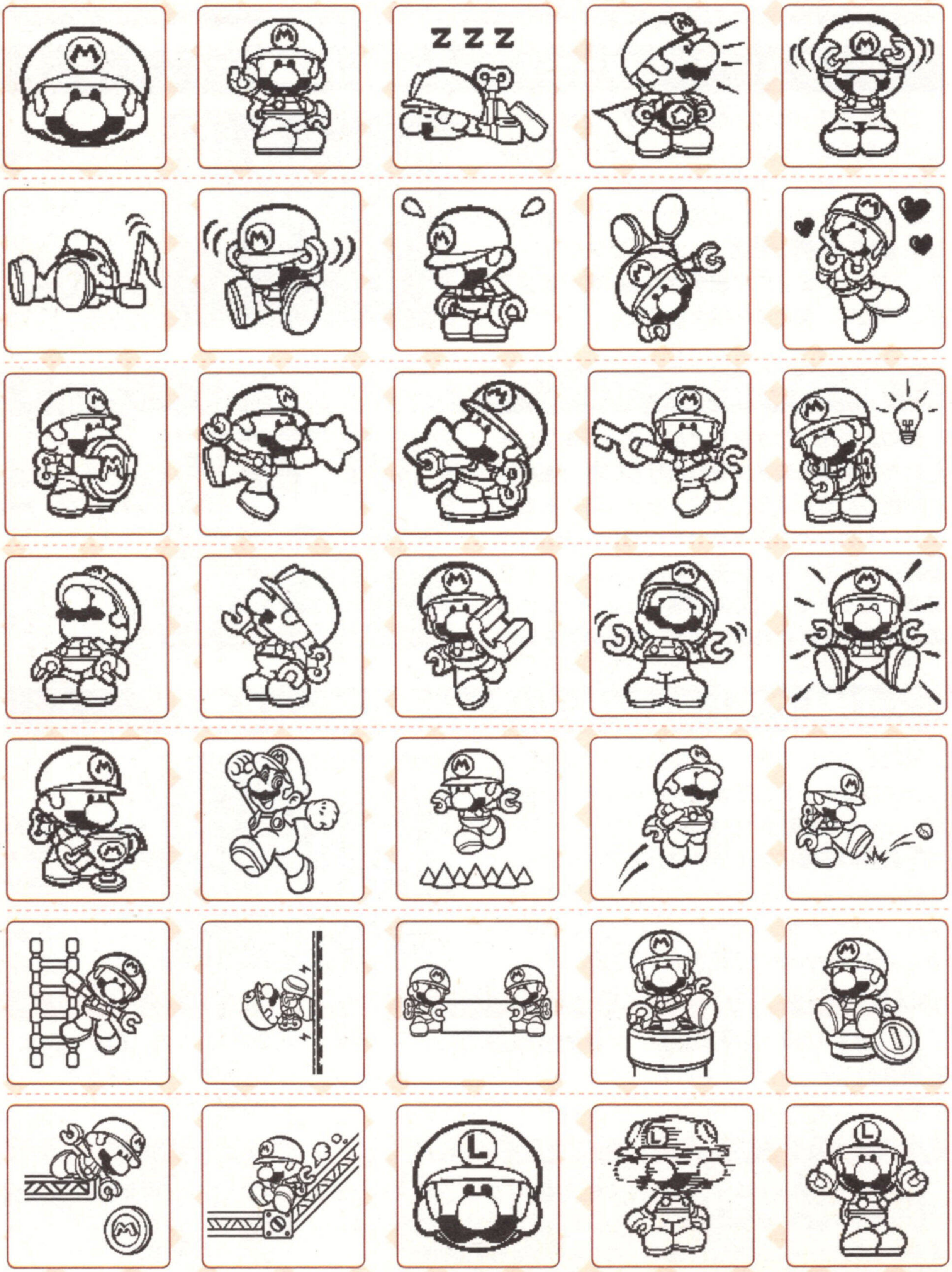
❻ すれちがい通信

すれちがい通信で受信したオリジナルステージは、ここでプレイすることができる。

ハンココレクション

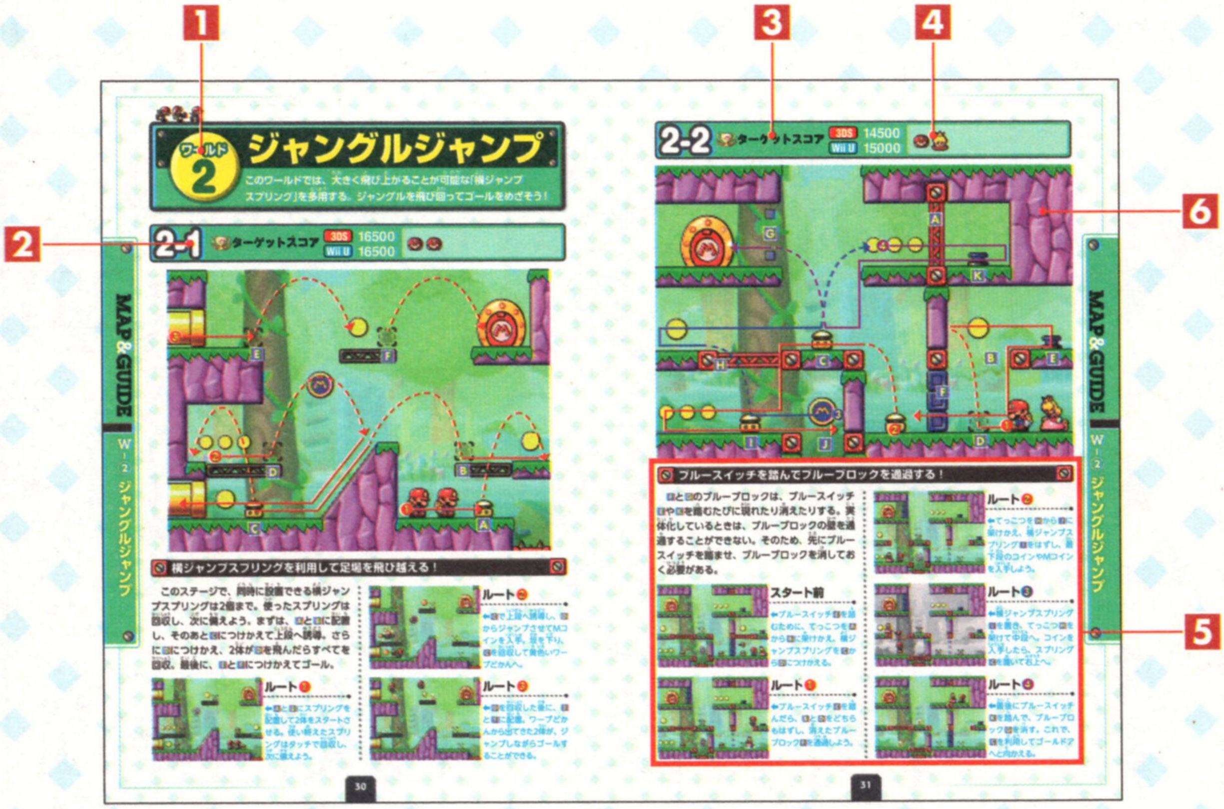
ハンコは全72種類。オリジナルステージの紹介欄や、他のユーザーが作ったオリジナルステージへのコメント欄などに利用できる。

オリジナルステージを初投稿した際に3つ入手でき、そのほか、他のユーザーにスターをあげることで、使えるハンコの種類が増えていく。



「マップ＆ガイド」の見方

P.23 ～ 127には、ゴールドトロフィーを獲得するための情報を満載した。マップ内の記号の意味を理解したうえで、おすすめルートのラインを参考にゴールをめざそう。



1 ワールド名

2 ステージ名

3 ターゲットスコア

ゴールドトロフィーを獲得するために必要なスコア。ニンテンドー3DS版とWii U版、両方のスコアを掲載している。

4 登場キャラクター

ステージに登場するトイキャラクターの種類と数。全員をゴールへ導くとクリアとなる。

5 攻略記事

ゴールドトロフィーを取るための手順を解説。マップ上のルートと写真をあわせて読もう。

6 マップ

《マップ内の記号の見方》

①→ ②- - → **トイキャラクターの進行ルート**
トイキャラクターをゴールへ導くおすすめルート。ジャンプをする場合は、点線で示している。

A　B　C **しかけなどの位置**
特定のしかけや場所を指し示すための記号。攻略記事や写真の解説に対応している。

（赤い点線枠）**レッドてっこつを斜めに架ける場所**

（青い点線枠）**コンベヤを斜めに架ける場所**

MAP&GUIDE

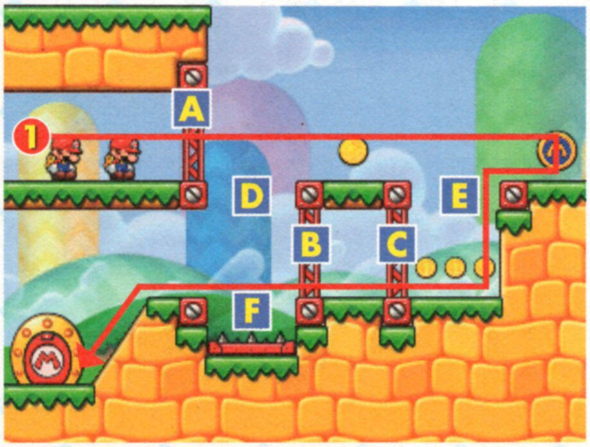
マップ＆ガイド

ワールド1 ローリングヒルズ

序盤は、まだまだ簡単。ここで、もっともよく使うことになるしかけ、レッドてっこつ(以降はてっこつ)の使い方に慣れておこう。

1-1

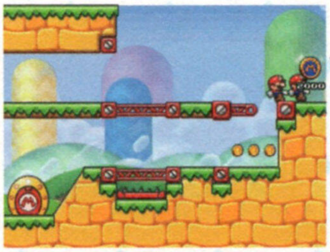
ターゲットスコア 3DS 14500 / Wii U 14500



てっこつを架けかえる！

てっこつのリベットをタッチして、ABCをはずし、DEFに架けかえたら、いちばん左ののミニマリオをタッチしてスタート。

先頭のミニマリオがステージ右端にあるMコインを取ったら、Eのてっこつをはずして下段へ誘導しよう。あとは、左端にあるゴールをめざしてそのまま前進させればよい。

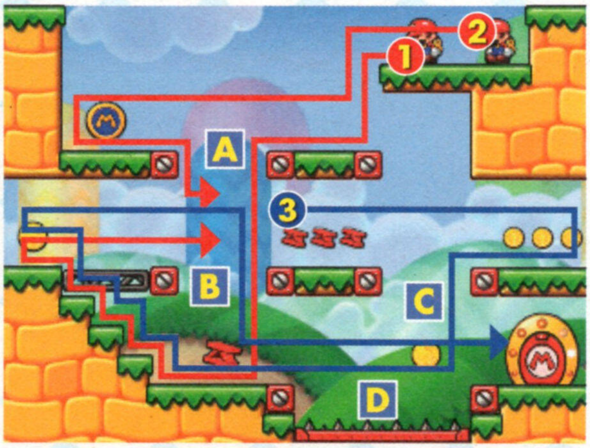


ルート❶

←Mコインを取ったら、すばやくEのてっこつをはずそう。下段のコインを取りそこなわないように、注意すること。

1-2

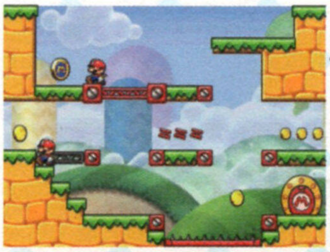
ターゲットスコア 3DS 14500 / Wii U 14000



2体を別々に行動させる！

❶のミニマリオをスタートさせ、下段に着地したら❷のミニマリオもスタート。最下段のレッドてっこつピースを取ったらすぐにAに架け、❷がAを渡ったらBに架けかえる。

そのあとCにもてっこつを架け、コインを3枚集めたらBCを回収し、すばやくDに架けよう。これで、2体ともゴールできる。

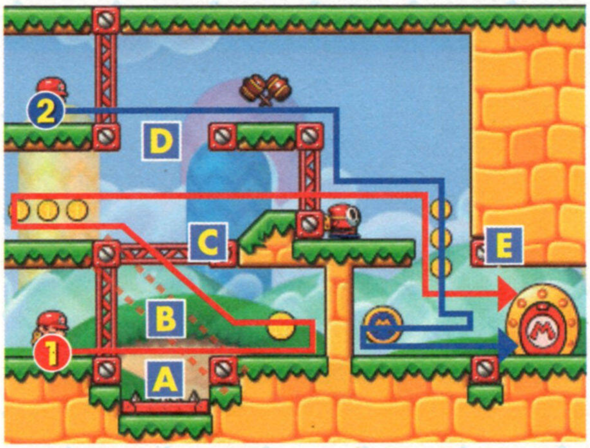


ルート❶〜❷

←❶のミニマリオにはてっこつパーツを取らせ、❷にはMコインを取らせるなど、役割分担をさせるのがポイント。

1-3

ターゲットスコア 3DS 14500 / Wii U 15000



ヘイホーをハンマーで撃退！

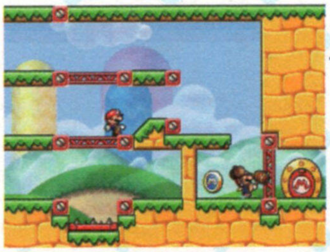
中段にいるヘイホーをハンマーでたたいて撃退するのが、このステージのポイント。

まずは、すべてのてっこつを回収し、Aに架けかえたら、❶のミニマリオからスタート。そのあとBCと架けかえつつ中段へ。

❷のミニマリオは、❶のミニマリオがBの坂を上り始めたらスタート。Dに架けた橋を渡り、ハンマーでヘイホーを撃退しよう。そのあとEに壁を作り、UターンさせてMコインを入手。再度Eをはずしてゴールしよう。

ルート❶

←てっこつは、斜めに架けることもできる。A→Bの順に架けていき、ミニマリオを上段へ誘導しよう。

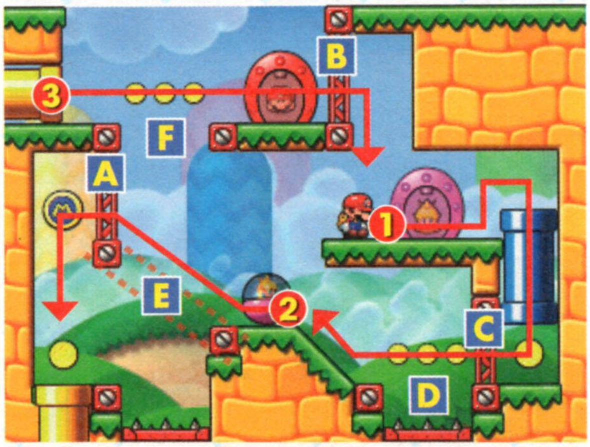


ルート❷

←上段のミニマリオは、ヘイホーを倒すのが役目だ。倒したあとゴールしてしまわないよう、Eに壁を作ること。

1-4

ターゲットスコア 3DS 15500 / Wii U 15500



マルチドアステージに挑戦！

このステージは、ゴールドアが複数あるマルチドアステージ。ミニマリオとミニピーチをそれぞれのキャラクターの描かれた専用のゴールドアへ導くと、クリアすることができる。

ABCのてっこつをはずし、DとEに架けかえたら、ミニマリオをタッチしてスタート。青いどかんを通って下段へ進ませよう。カプセルミニに入ったミニピーチは、ミニマリオが触れれば登場させられる。あとは、ミニピーチと合流して❷→❸と進めばよい。

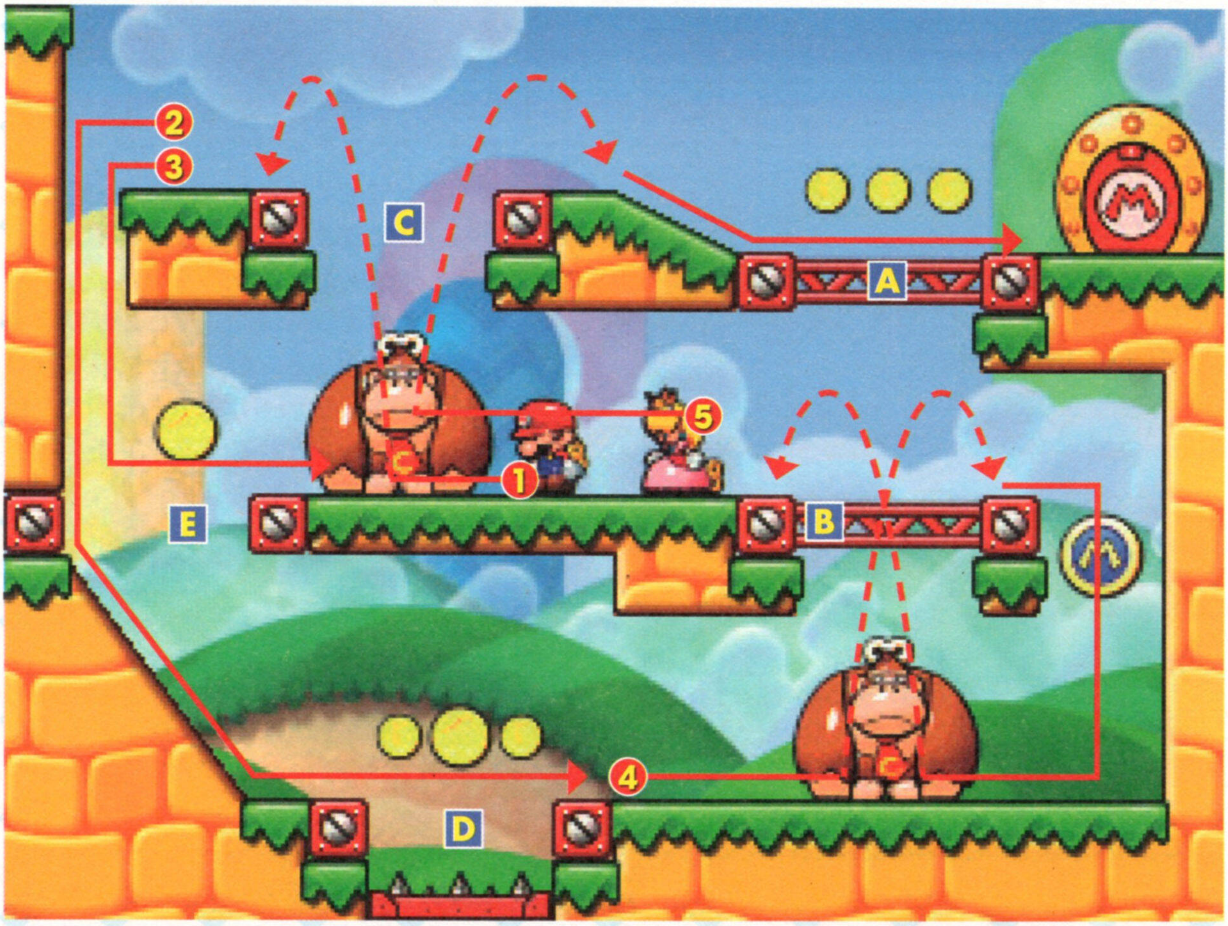
ルート❶

←ミニマリオが青いどかんから下段へ進み、Dを渡りきったら、Dをはずして Fに架けかえておこう。

ルート❷～❸

←ミニマリオとミニピーチが合流。あとは、Eの坂を上ってMコインを入手し、ワープどかんからそれぞれのゴールへ。

1-5 ターゲットスコア 3DS 15500 Wii U 15000

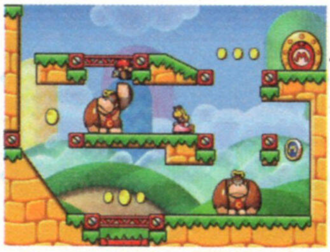


ミニマリオとミニピーチで役割を分担！

ミニマリオたちを捕まえるとお手玉を繰り返すサーカスコングを利用し、段差を上がろう。

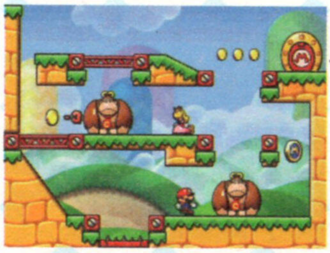
ABをはずしたらCDに架けかえ、ミニマリオからスタート。上段へ進み、下段に滑り下りてDを渡ったら、DをEに架けかえてミニピーチをスタートさせる。

ミニピーチがCを渡りきったら、Cを回収してBに架けかえ、ミニピーチをしばらく放置。そのあと2体が⑤で合流したら、EをCに、BをAに架ければゴールできる。



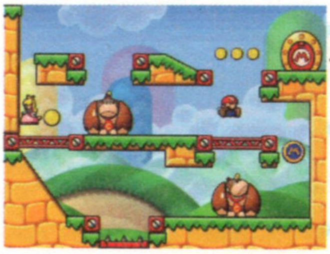
ルート①

←サーカスコングに触れても、頭上に放り投げられるだけでダメージは受けない。これを利用して上段へ進んでいこう。



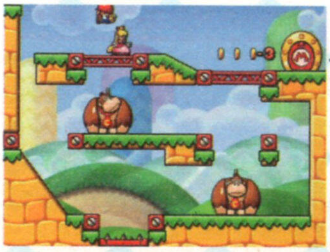
ルート②

←先行させたミニマリオがDを越えたら、てっこつを回収してEに架ける。そのあとミニピーチをスタートさせよう。



ルート③

←ミニピーチが渡りきったら、Cを回収してBに架けかえる。そのあと、お手玉状態でミニピーチを待機させる。

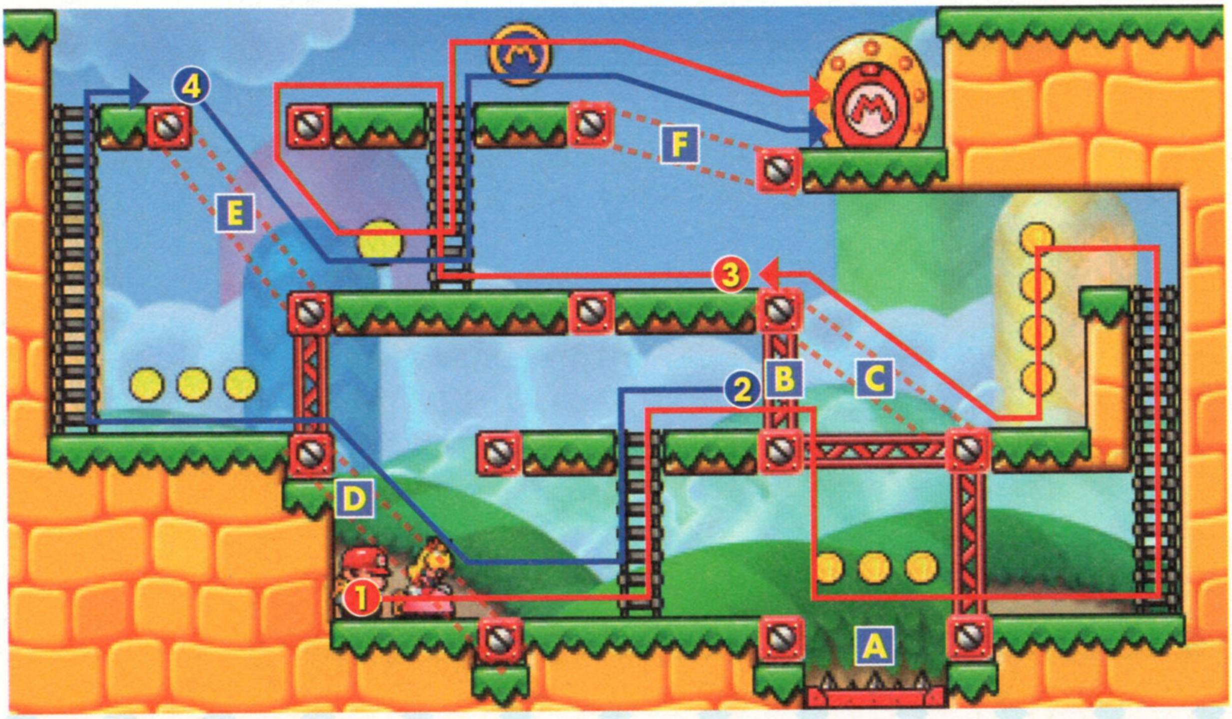


ルート④～⑤

←Bを架けたことで、ミニマリオはMコインを入手できる。このあと2体が合流したら、CとAを架けてゴール。

1-6 ターゲットスコア

3DS	14000
Wii U	14500



てっこつを利用して2体のルートを分断する！

すべてのてっこつをはずしてAに架けかえたら、2体ともスタート。先頭のミニピーチが、Bを通過すると同時にてっこつを架け、後続のミニマリオをUターンさせる。これにより、ミニピーチは右側のコインを、ミニマリオは左側のコインを集めるよう、役割分担ができる。

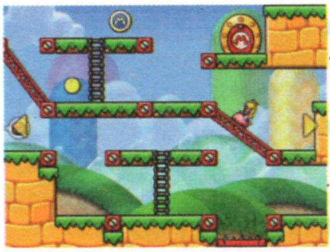
あとは、ミニピーチを❶→❸と誘導してCにてっこつを架け、DEにてっこつを架けてミニマリオを❷→❹と誘導する。最後にFにてっこつを架ければ、2体ともゴールできる。

ルート❶

←スタートは2体同時でOK。Bにさしかかったら、ミニピーチとミニマリオの間にてっこつを架けて分断しよう。

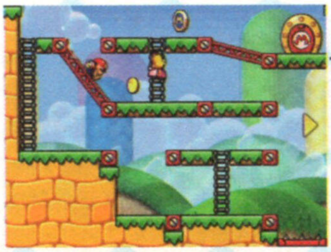
ルート❷

←ミニマリオは、Bのてっこつによってターンして左へ進む。Dにてっこつを架け、左上段へと誘導していこう。



ルート❸

←ミニピーチがCのてっこつを架けて上ってきたら、あとはかってにゴールへ向かう。てっこつを回収しながら進もう。

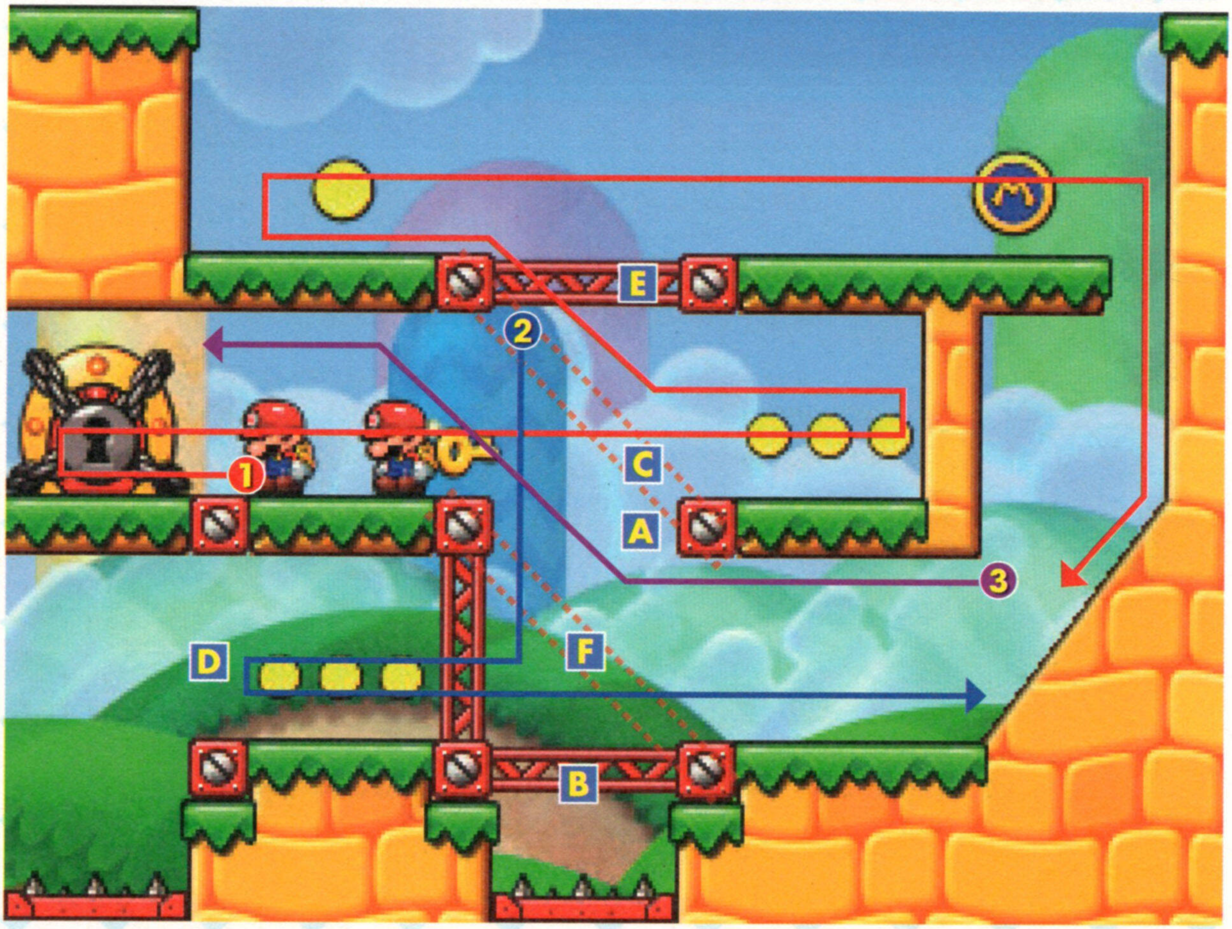


ルート❹

←Eに坂を作って下らせれば、あとはゴールするだけ。ゴール手前のFのてっこつを架けるのを、忘れないように。

1-7 ターゲットスコア

3DS	14000
Wii U	14000



キーミニマリオを先にゴールさせて鍵を開ける！

鍵を持ったキーミニマリオを先にゴールさせないと、ゴールドアを開けることができない。

まずは、てっこつを全回収してABに架け、キーミニマリオをスタート。2体が右端まで進んだら、てっこつをAからCに架けかえよう。

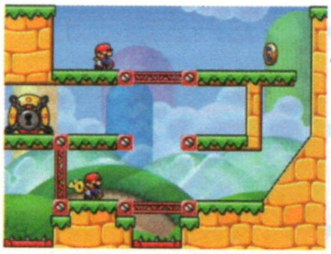
そのあと、先頭のミニマリオが上段へ上りきったところでCをはずし、後続のキーミニマリオを下段に落とす。あとは、Dを使ってUターンさせ、2体が③で合流したところで、Fに坂を作ってゴールへと導けばよい。

ルート① -1

←まずは左、右と進み、右端でUターンしたあと、Cの坂を2体で上らせる。先頭のミニマリオの動きに集中しよう。

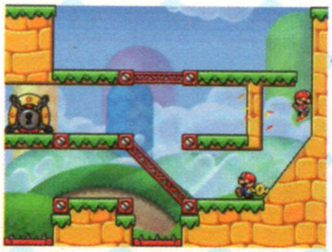
ルート① -2

←先頭のミニマリオがCの坂を上りきったら、すばやくCをはずし、キーミニマリオをルート②へ誘導する。



ルート②

←下段に着いたキーミニマリオは左へ進み始めるので、Dに壁を作り、はりブロックに落ちないようにしてやろう。

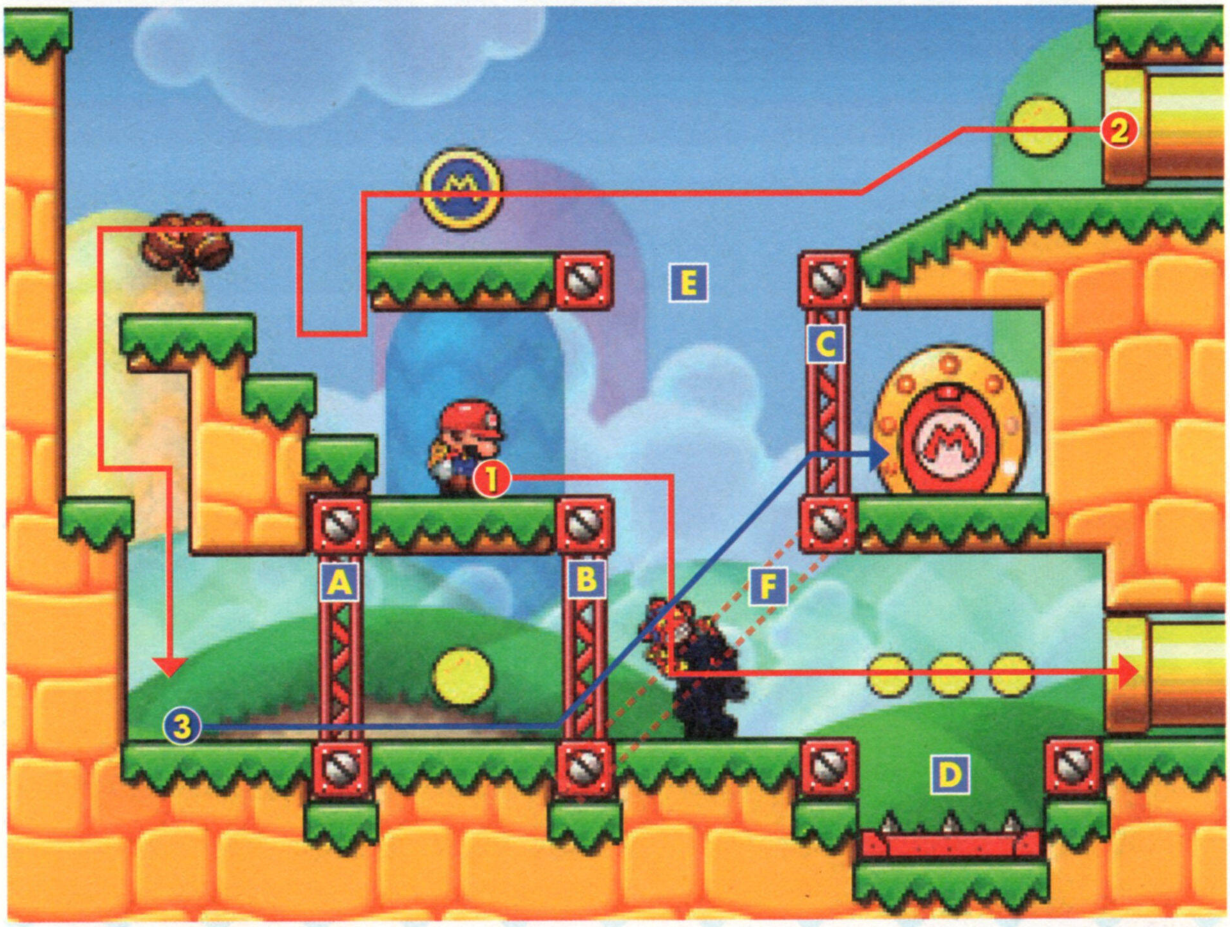


ルート③

←最上段へ上ったミニマリオをEで右へ進ませれば、③で2体が合流できる。あとは、Fにてっこつを架ければOK。

1-8 ターゲットスコア

3DS	15000
Wii U	15500



ダークミニマリオをハンマーで撃退！

ステージを巡回するダークミニマリオは、ハンマーで叩くと通常のミニマリオになる。ミニマリオを救出してゴールへ導くのが、このステージの目的となる。

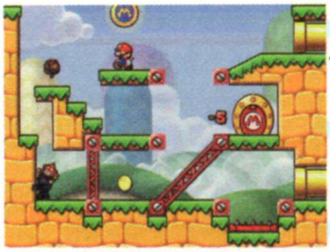
まずはABCのてっこつをはずし、ダークミニマリオが❸に来るのを待とう。❸に来たら、Aのてっこつを架けて左側に閉じこめてしまえば楽勝だ。ミニマリオを❶❷と誘導していけば、ハンマーでダークミニマリオを倒すことができる。AをFに架けかえてゴールさせよう。

スタート前

⬅ダークミニマリオは、同じルートを巡回している。この位置に来たらAのてっこつを架けて閉じこめてしまおう。

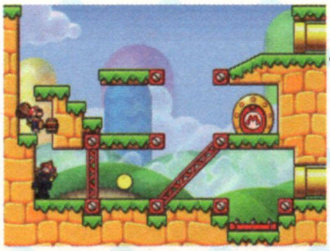
ルート❶

⬅ダークミニマリオの捕獲に成功したらスタート。Dにてっこつを架け、ワープどかんから、最上段へと進もう。



ルート❷

⬅てっこつをEに架けかえ、渡りきったらFに架け直す。ハンマーを取ってダークミニマリオを倒しにいこう。



ルート❸

⬅ハンマーを持って落下すれば、ダークミニマリオを倒せる。あとは、Aをはずし、2体でゴールへ向かうだけだ。

MAP&GUIDE W-① ローリングヒルズ

ワールド2 ジャングルジャンプ

このワールドでは、大きく飛び上がることが可能な「横ジャンプスプリング」を多用する。ジャングルを飛び回ってゴールをめざそう！

2-1

ターゲットスコア 3DS 16500 Wii U 16500

横ジャンプスプリングを利用して足場を飛び越える！

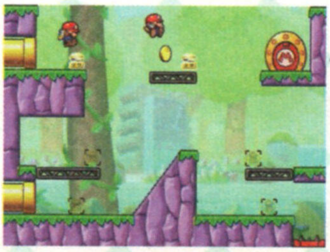
このステージで、同時に設置できる横ジャンプスプリングは2個まで。使ったスプリングは回収し、次に備えよう。まずは、AとBに配置し、そのあとCにつけかえて上段へ誘導。さらにDにつけかえ、2体がDを飛んだらすべてを回収。最後に、EとFにつけかえてゴール。

ルート①

←AとBにスプリングを配置して2体をスタートさせる。使い終えたスプリングはタッチで回収し、次に備えよう。

ルート②

←Cで上段へ誘導し、DからジャンプさせてMコインを入手。坂を下り、Cを回収して黄色いワープどかんへ。

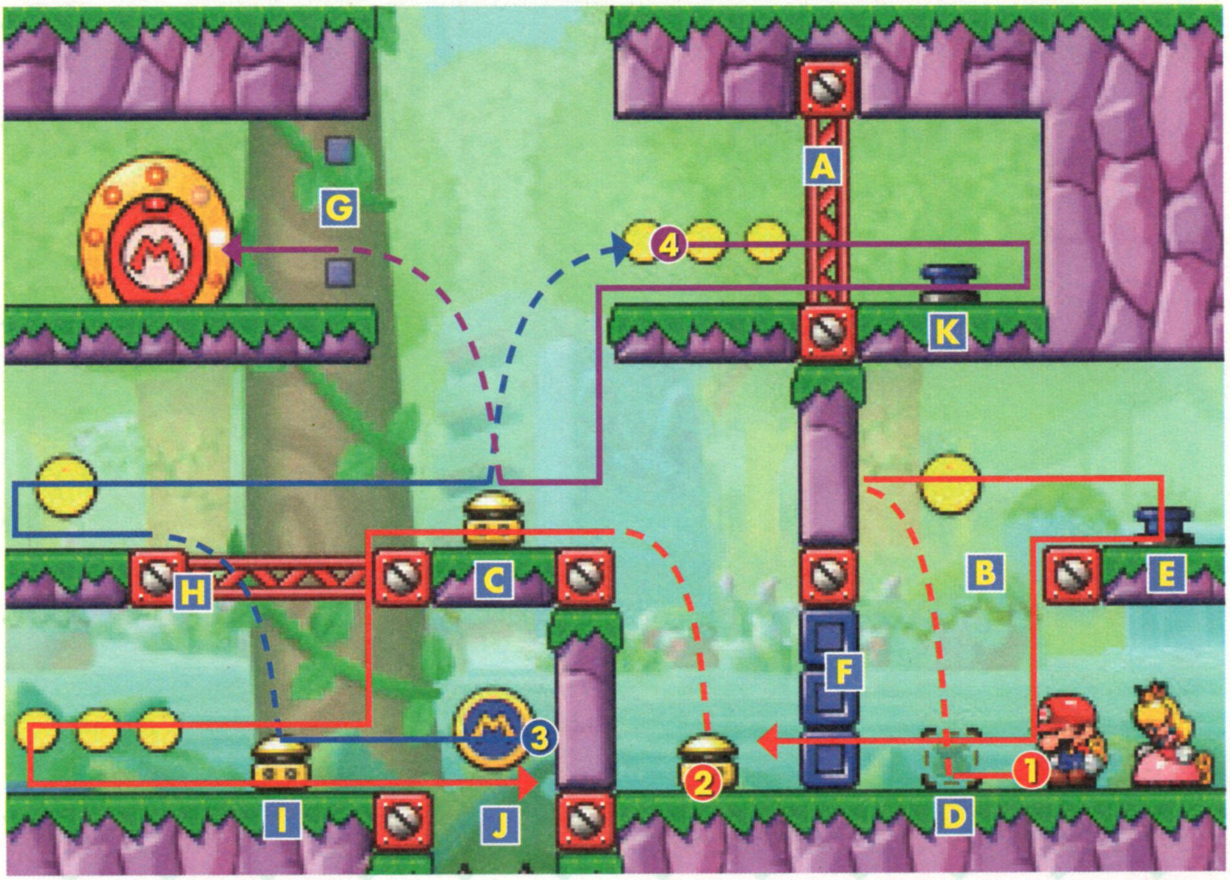


ルート③

←Dを回収した後に、EとFに配置。ワープどかんから出てきた2体が、ジャンプしながらゴールすることができる。

2-2 ターゲットスコア

3DS	14500
Wii U	15000



ブルースイッチを踏んでブルーブロックを通過する！

FとGのブルーブロックは、ブルースイッチEやKを踏むたびに現れたり消えたりする。実体化しているときは、ブルーブロックの壁を通過することができない。そのため、先にブルースイッチを踏ませ、ブルーブロックを消しておく必要がある。

スタート前

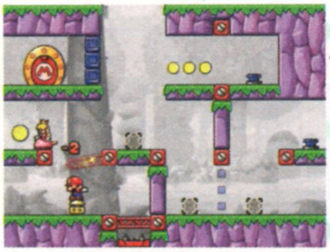
←ブルースイッチEを踏むために、てっこつをAからBに架けかえ、横ジャンプスプリングをCからDにつけかえる。

ルート①

←ブルースイッチEを踏んだら、BとDをどちらもはずし、消えたブルーブロックFを通過しよう。

ルート②

←てっこつをHからJに架けかえ、横ジャンプスプリングIをはずし、最下段のコインやMコインを入手しよう。



ルート③

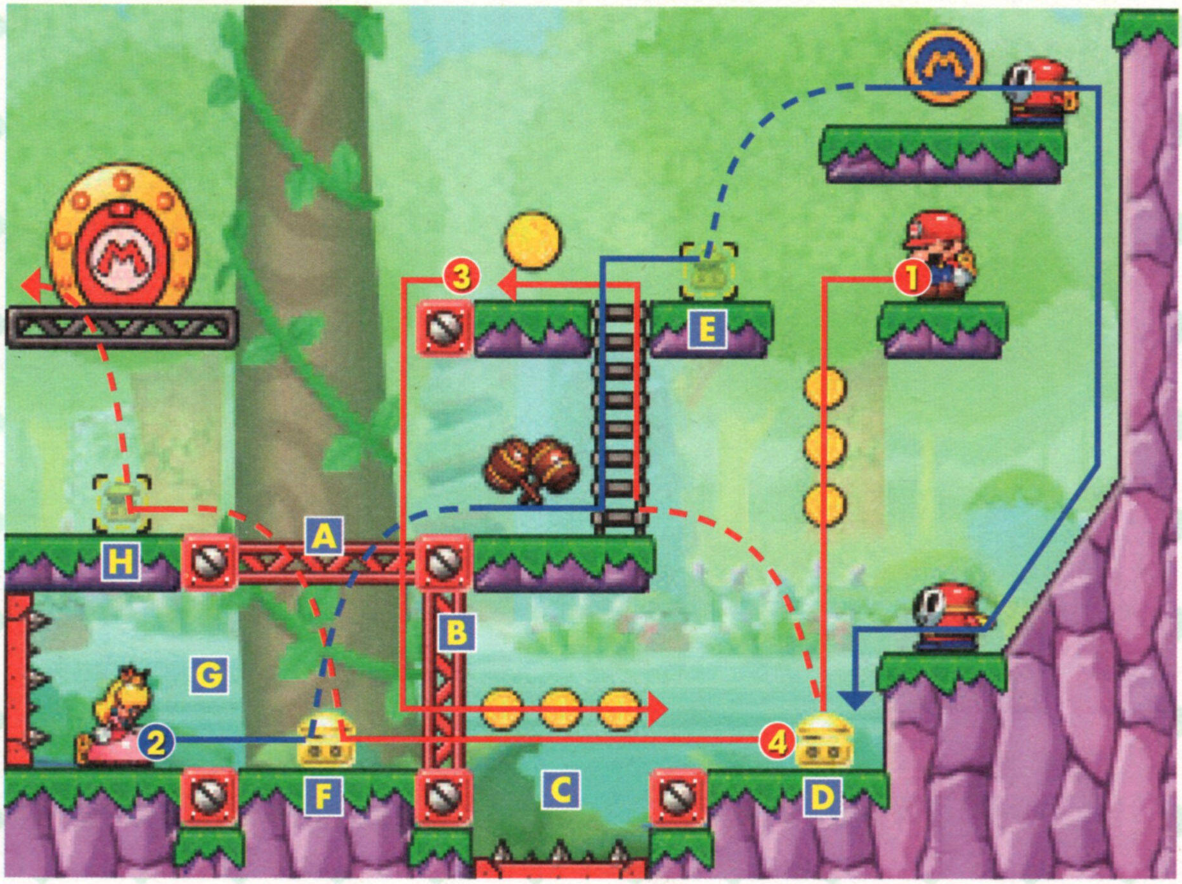
←横ジャンプスプリングIを置き、てっこつHを架けて中段へ。コインを入手したら、スプリングCを置いて右上へ。

ルート④

←最後にブルースイッチKを踏んで、ブルーブロックGを消す。これで、Cを利用してゴールドアへと向かえる。

2-3 ターゲットスコア

3DS	14500
Wii U	14500



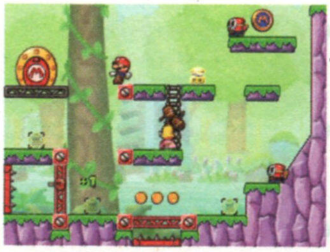
ミニピーチを始動させるタイミングに注意！

ミニマリオとミニピーチとで役割を分担しよう。ミニマリオの役割は、コインの回収。ミニピーチの役割は、ハンマーを入手して敵のヘイホーを撃破することだ。

ミニマリオ→ミニピーチの順に始動させると、ハイスコアをねらいやすい。ただし、ミニピーチ始動のタイミングが早すぎると、マップ中央のはしごを上る際に、真上に投げたハンマーをミニマリオに手渡してしまうことがある。そうなると、ミニピーチの正面にいる敵を倒すことができない。ミニマリオがはしごの下に移動してから、ミニピーチを始動させること。

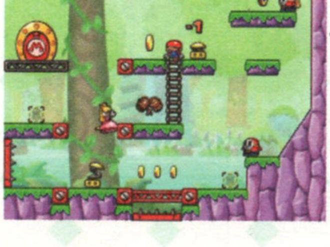
スタート前～1

←てっこつABをはずしてCに架けかえたら、ミニマリオをタッチしてスタートさせよう。



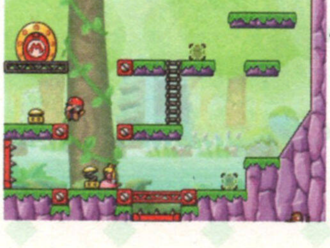
ルート3

←ミニマリオが左側に落ちる前に横ジャンプスプリングFをはずし、Gにてっこつを架ける。はりブロックへの接触を防ごう。



ルート2

←ミニピーチを始動させたら、横ジャンプスプリングをDからEへ移そう。すると、道すがら2体の敵を倒すことになる。

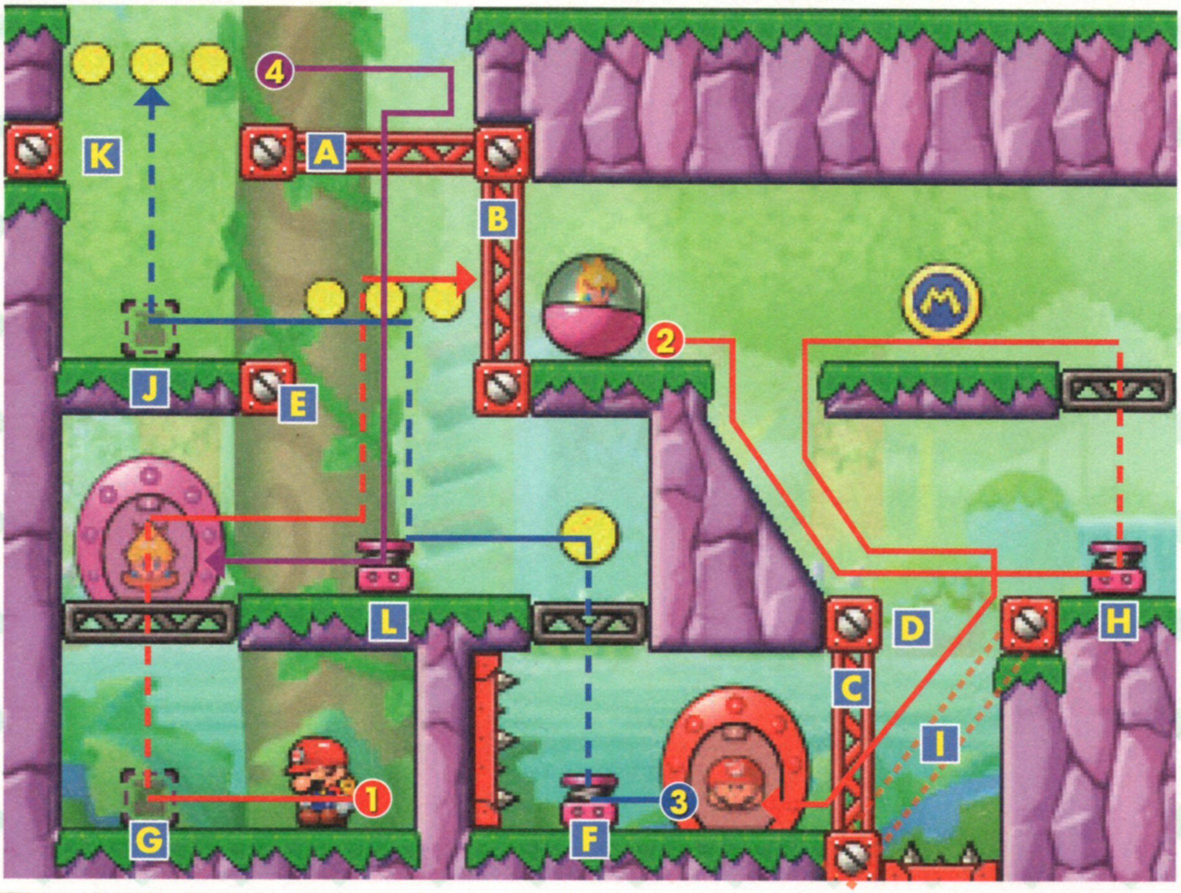


ルート4

←4付近で2体が合流したら、EをHへ移そう。これでFとHを連続して利用でき、ゴールドアのところへと進める。

2-4 ターゲットスコア

3DS 14000
Wii U 14500



上ジャンプスプリングをすばやくつけかえる！

上ジャンプスプリングが初めて登場する。このスプリングは、横ジャンプスプリングと異なり、乗るとトイキャラクターが真上にジャンプする。スプリングは5か所に置けるが、パーツは3つしかない。GとHは一度しか利用しないので、使用後は即座に別の場所へ移そう。

スタート前

←てっこつをABCからDEに架けかえ、上ジャンプスプリングをFからGへ移したら、スタートの準備完了。

ルート1

←2つの上ジャンプスプリングを経て、ミニピーチのカプセルのところへ。ここで、ミニピーチと合流しよう。

ルート2

←Mコインを入手したら、てっこつDをはずしてIに斜めに架け、上ジャンプスプリングをGからFへ移そう。

ルート3

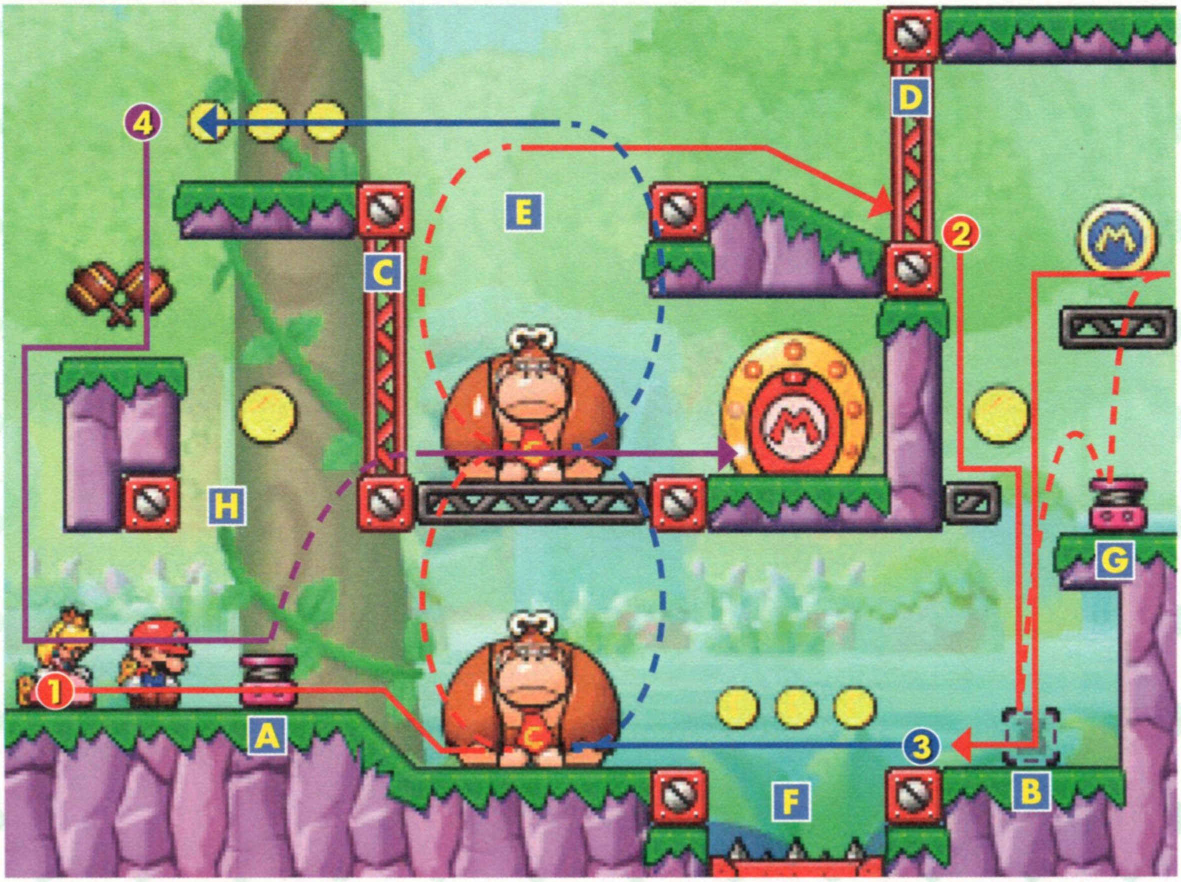
←ミニピーチだけになったら、スプリングをHからJに移し、てっこつをIからKAに架けかえてコインを回収。

ルート4

←最後に、ミニピーチが左側に向かって動き出したら、スプリングLとてっこつEAをはずしてゴールドアへ向かう。

2-5 ターゲットスコア

3DS 15500
Wii U 15500



サーカスコングをスプリングのかわりにする!

サーカスコングに投げられると、向きを変えずに上の段へ移動可能。ルート❶では、この特性を利用し、サーカスコングをスプリングのかわりにしよう。ただし、ゴールドアへ向かうルート❹では、サーカスコングがじゃまとなる。ハンマーを入手して転倒させておくこと。

スタート前

←スタートする前に、上ジャンプスプリングAをBにつけかえ、てっこつCとDをEとFに架けかえておこう。

ルート❶

←ミニピーチをタッチしてスタートしたら、2体のサーカスコングに投げられ、最上段のてっこつEのところへ進む。

ルート❷

←落下中にコインを入手したら、上ジャンプスプリングBGを利用してMコインを入手。直後にBGをはずそう。

ルート❸

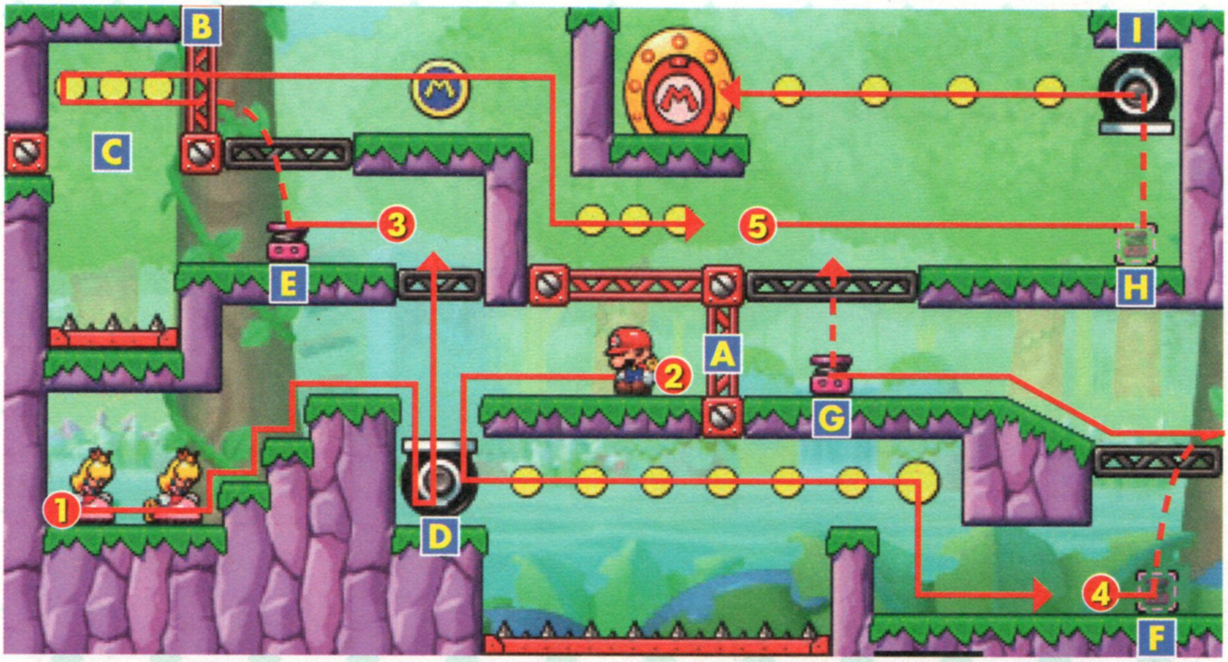
←次は、右側からサーカスコングに接触して最上段まで移動。てっこつFは、通過後にHに架けかえておこう。

ルート❹

←ハンマーを入手したら、Aに上ジャンプスプリングを置いて中段へ。サーカスコングを転倒させてゴールドアへ。

2-6 ターゲットスコア

3DS	15000
Wii U	15500



キャノンを使ってミニマリオたちを飛ばしたい方向へ!

DとIには、向きを3つの方向に変えるキャノンがある。トイキャラクターをキャノンに入れたら、砲口が飛ばしたい方向に向いたときにタッチしよう。すると、中に入っているトイキャラクターをまとめて撃ち出すことができる。Dでは、2体のミニピーチを上へ、ミニマリオを右へ飛ばそう。

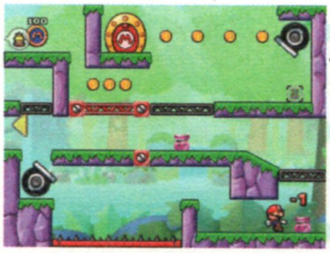
なお、このステージは、これまでのものに比べて横に長いマップとなっている。上ジャンプスプリングをEから画面右端のFへ移す際は、画面をスクロールさせる必要がある。あわてずに操作しよう。

スタート前～1

←ABのてっこつをはずしてCに架ける。そのあと2体のミニピーチを始動させ、キャノンDで上へ飛ばそう。

ルート2

←2体のミニピーチをキャノンで飛ばしたら、ミニマリオを始動させる。キャノンに入らせ、ミニマリオを右へ飛ばそう。



ルート3～4

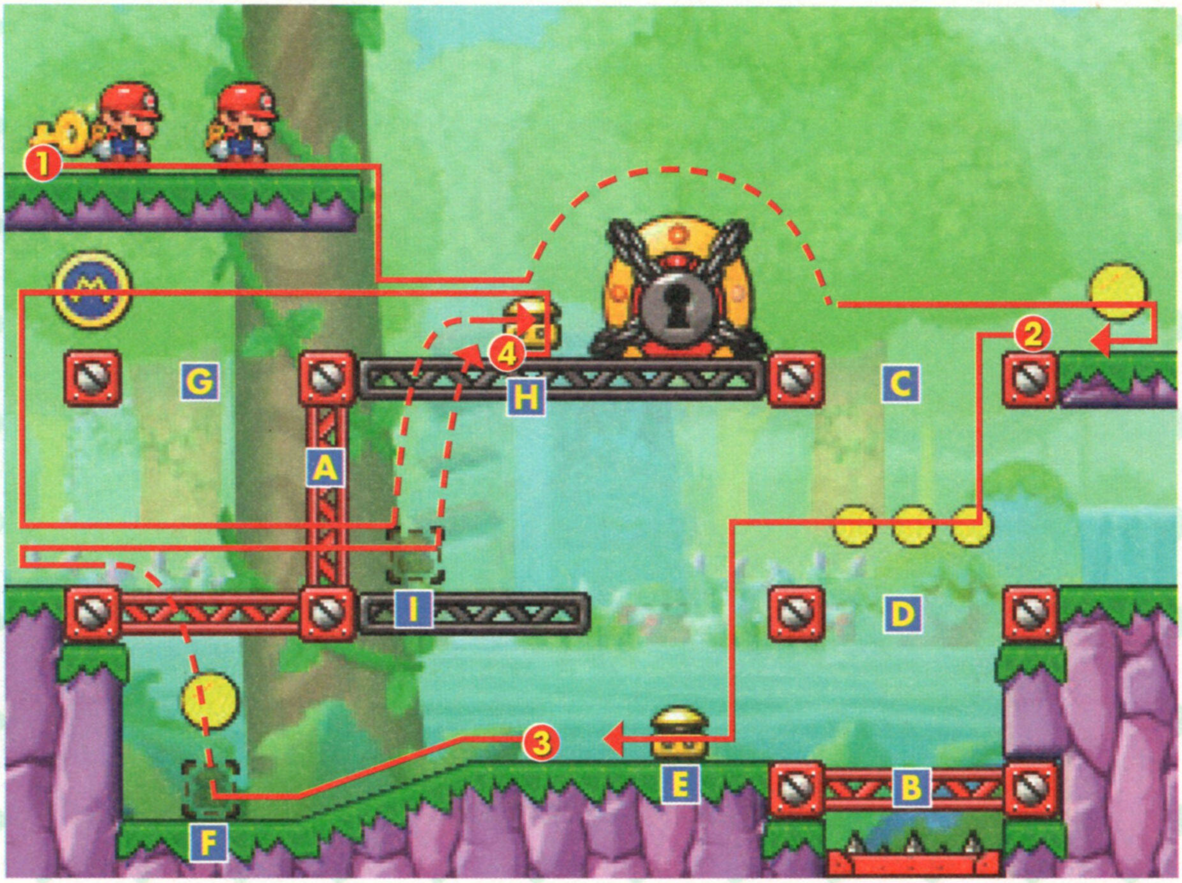
←ルート3のミニピーチが上ジャンプスプリングEを通過したら、EをFへ移す。ミニマリオを上の段へ移動させよう。

ルート5

←5付近で全員を合流させたら、FかGをHへ移そう。キャノンIに入った3体を左へ飛ばしてゴールドアへ。

2-7 ターゲットスコア

3DS 15000
Wii U 14500



キーミニマリオを先頭にするためには？

ゴールドアにはカギがかけられている。ゴールドアへ入るには、キーミニマリオを先頭にして解錠しなければならない。

最後のルート❹では、並びかえてキーミニマリオを先頭にするために、また残ったコインを回収するために、同じルートを周回しよう。

スタート前

←てっこつをAとBからCとDに架けかえ、EからFに横ジャンプスプリングをつけかえれば、準備は完了。

ルート❶

←キーミニマリオをタッチしてスタートしたら、横ジャンプスプリングHを利用してゴールドアを飛び越えよう。

ルート❷

←てっこつCをはずして落下し、Dに置かれたコインを入手。そのあと、てっこつをGに架けておくとよい。

ルート❸

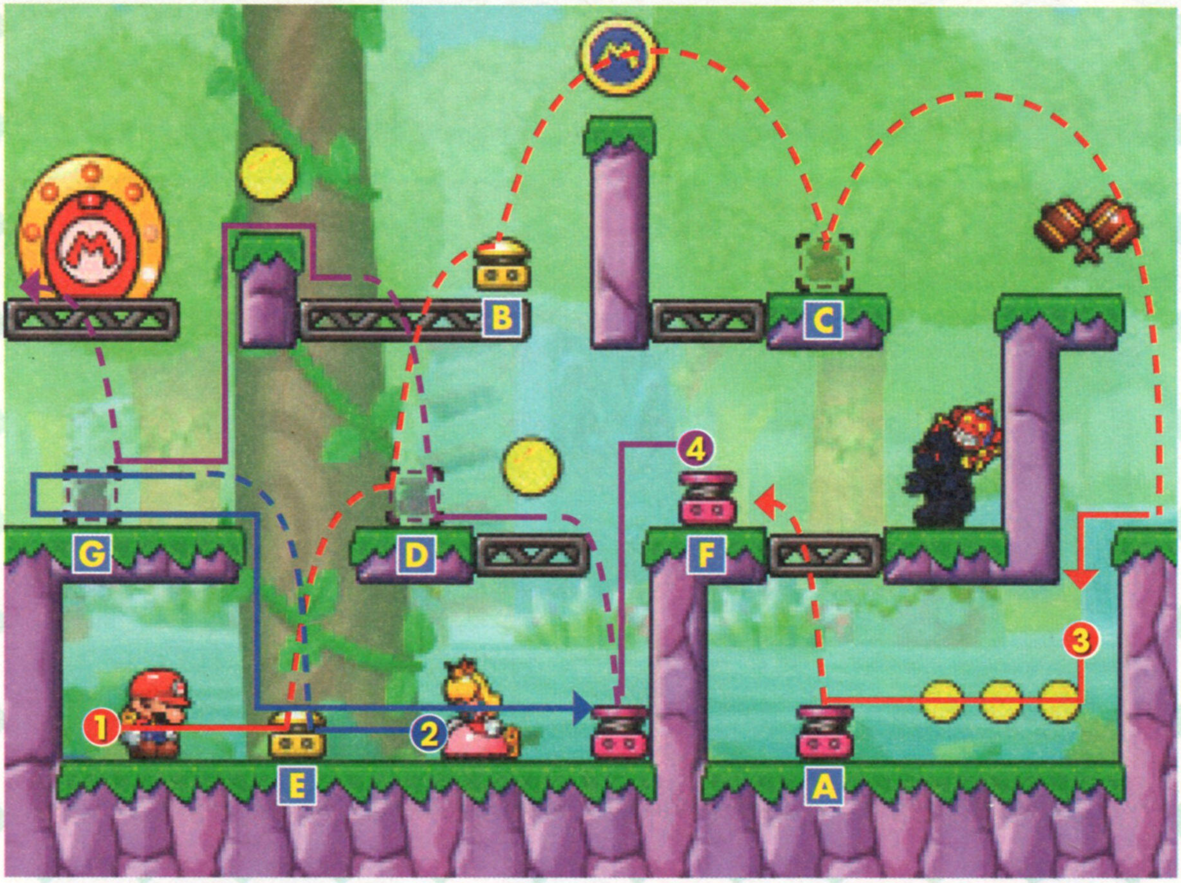
←Fを利用して上段に上ったら、HからIにつけかえた横ジャンプスプリングを利用してゴールドアの前へと進もう。

ルート❹

←ミニマリオが先頭にいるので、解錠できずに左へ。落ちると2体の順番が入れかわるので、ゴールすることができる。

2-8 ターゲットスコア

3DS 15500
Wii U 14500



ダークミニマリオを小部屋に閉じこめる!

まずは、スタート前に、じゃまなダークミニマリオを右下の小部屋に閉じこめておこう。上ジャンプスプリングAを置いたままにしておくと、ダークミニマリオが小部屋から脱出してしまう。必ずAをはずしておくこと。

ここでは、ダークミニマリオへの対応はミニマリオにまかせ、ミニピーチはルート❷を進ませる。ルート❶❷で2体が横ジャンプスプリングEに乗った直後に、急いでEをCに移す。すると、連続ジャンプ中にミニマリオがハンマーを入手し、そのままダークミニマリオのいる小部屋へと向かっていく。

スタート前

←上ジャンプスプリングAをはずし、横ジャンプスプリングをBからCにつけかえ、ダークミニマリオを閉じこめる。

ルート❶～❷

←上ジャンプスプリングをDに置き、2つの横ジャンプスプリングをEBCに使い回してミニマリオを小部屋へ誘導。

ルート❸

←2体のミニマリオを移動させるために、上ジャンプスプリングFをAに移そう。F近辺で3体を合流させられる。

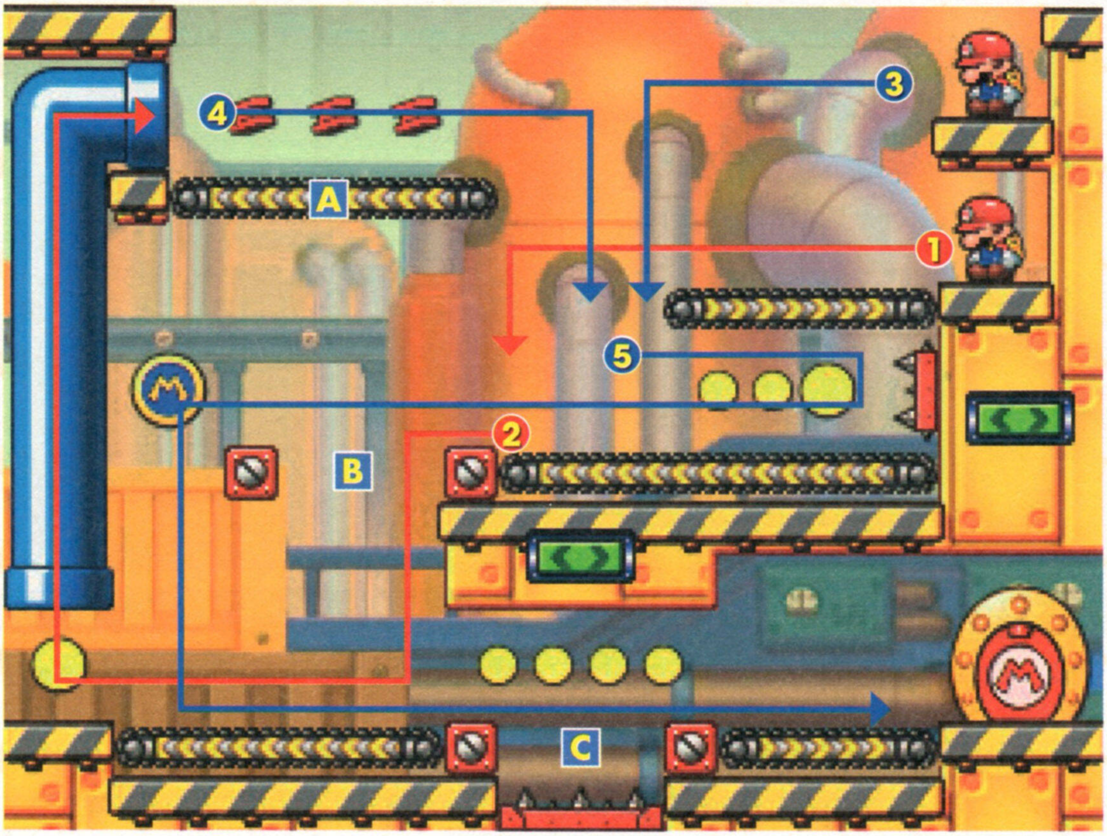
ルート❹

←最後に、上ジャンプスプリングAをGに移すと、残ったコインを回収しながらゴールドアへと向かっていく。

ワールド3 コンベヤファクトリー

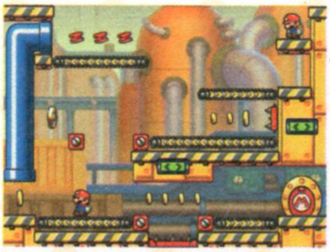
ベルトコンベヤを使ったしかけが数多く登場。スイッチの切りかえやコンベヤの架け方で、進行方向をコントロールしながら利用しよう。

3-1 ターゲットスコア 3DS 15000 Wii U 15500



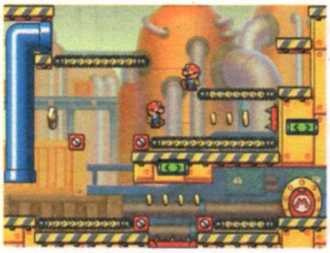
ベルトコンベヤの向きを常に意識する!

このステージでは、1体目のミニマリオを大きく回りこませてから、2体目のミニマリオを出発させるのがポイント。2体を同時に操るには、コンベヤスイッチの切りかえのタイミングがとても重要。押すのが早すぎても遅すぎてもだめなので、慎重に操作すること。



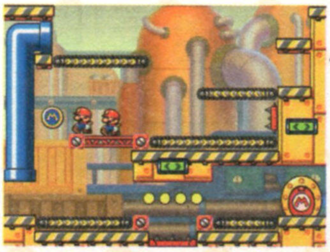
ルート①～②

←ベルトコンベヤの向きを変えつつどかんへ。どかんに入ったら、Aのベルトコンベヤの進行方向を右にしておこう。



ルート③～④

←1体目のミニマリオがどかんの上から出てくるタイミングで2体目がスタート。⑤の地点で2体を合流させよう。

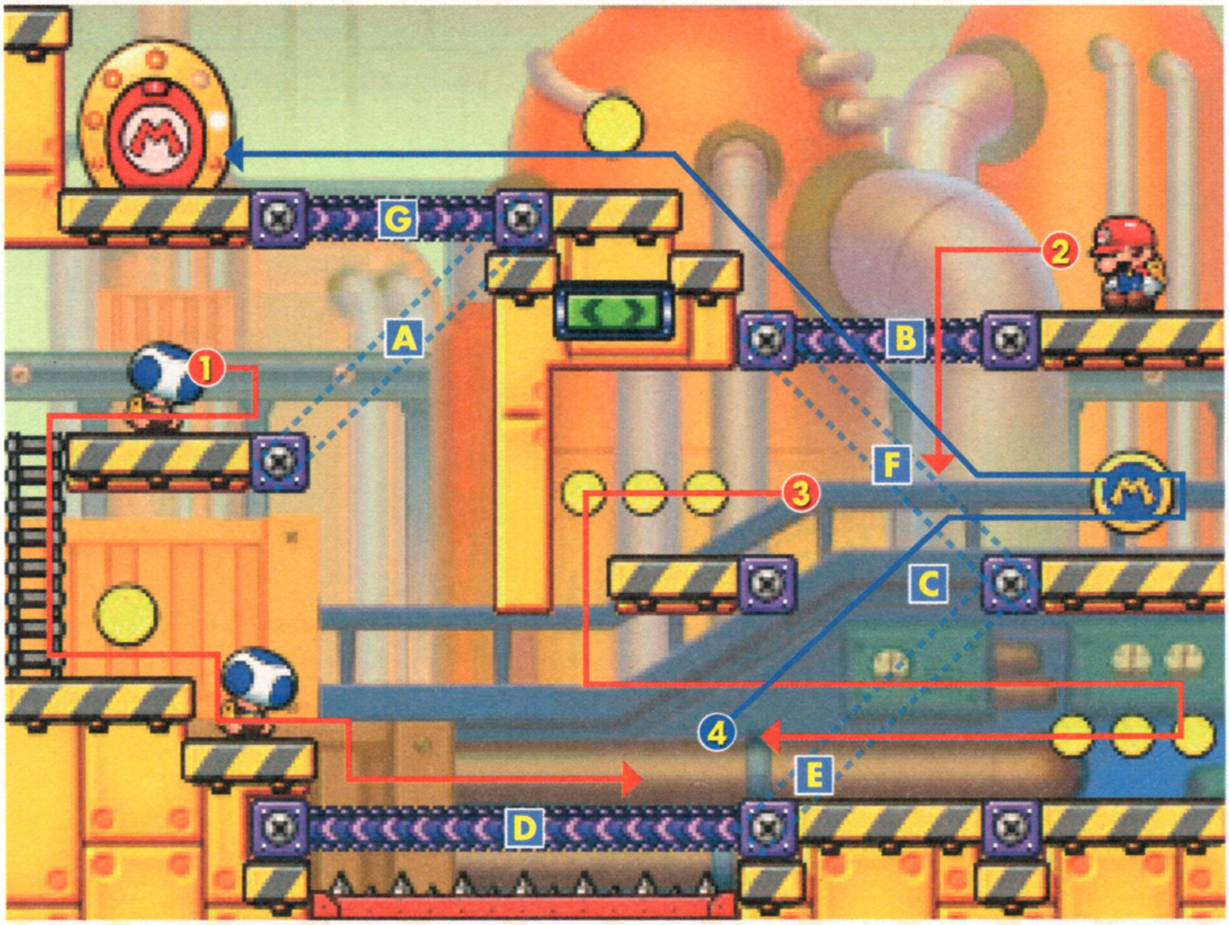


ルート③&⑤

←2段目のコインを集め、はりブロックの手前でベルトコンベヤを反転。Bを架けてMコインを取り、Cを架けてゴールへ。

3-2 ターゲットスコア

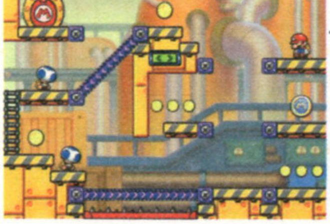
3DS 15000
Wii U 15000



ベルトコンベヤを上っていく場所がポイント!

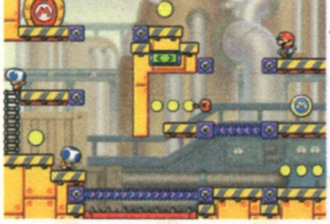
架けたりはずしたりできるコンベヤの進行方向は、左から右へ架ければ右となり、右から左へ架ければ左となる。進ませたい方向を考えながら出し入れすること。

攻略のポイントは、EとFのコンベヤを上っていく場所。キャラクターが3体いるので、コンベヤで向きをコントロールしようとすると混乱しがち。コンベヤを逆くの字型にして、向きを下から上へと固定しておけば、見ているだけでかってにゴールへと向かってくれる。



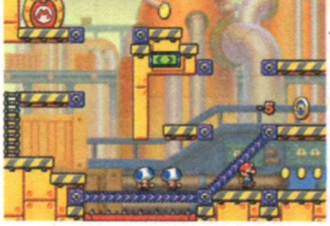
スタート前

←BとGを消し、Aを上から下へ架ける。Dの進行方向を逆にするために、1回はずした後に、左から右へ架ける。



ルート①～②

←①のミニキノピオを動かす。ミニキノピオがAで向きを変えたらAを消す。ミニマリオを動かし、Bを落ちてCを左へ。



ルート③

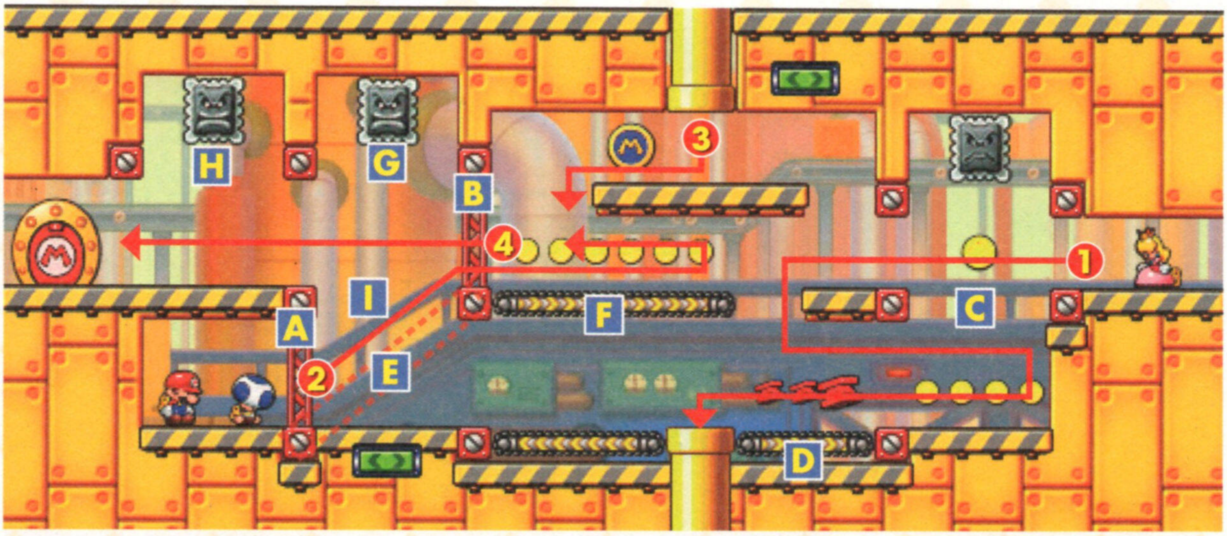
←ミニマリオが③を進んでいるときにCを消す。Eを過ぎてからEを斜め上に。ミニキノピオたちをEで上へ。

ルート④

←右下のコインを取ったミニマリオは、Dを使って反転してEを上る。Dを消してFを下から上へ。Gを右から左へ進もう。

3-3 ターゲットスコア

3DS 14500
Wii U 14500

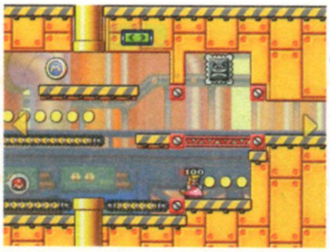


ドッスンをベルトコンベヤで最上段に閉じこめる!

AとBをはずしてCを架けてからスタート。ミニピーチを動かし、❶のルートを通って下段のワープどかんに入り、真上のどかんから出てルート❸へ。❶を進むときは、Cのてっこつを利用し、ドッスンが最下段まで落ちてくるのを防いでおくこと。

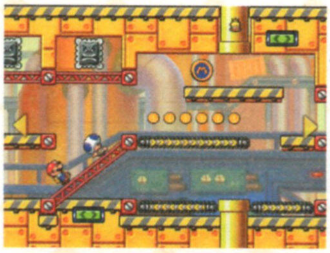
ミニピーチがドッスンの下を抜けたら、Cをはずして Eを架け、さらにGとHにてっこつを架け、左上にいる2体のドッスンたちを最上段に閉じこめる。

そのあとミニキノピオとミニマリオを動かし、Fでミニピーチと合流してゴールへ。



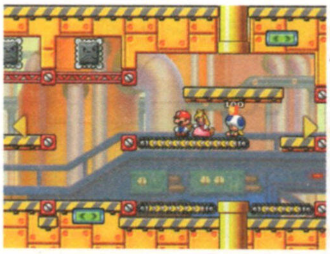
ルート❶

←ミニピーチが右下のコインを集めている間に、コンベヤスイッチを使ってDの向きを右から左に変えておく。



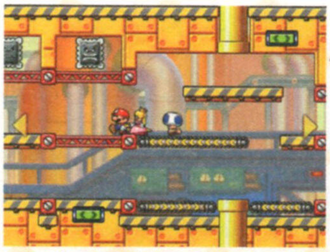
ルート❷

←ミニキノピオたちがEを上りきる前に、Fの進行方向を右向きに変えておくこと。



ルート❷〜❸

←いちばん右のコインを取ると同時に、コンベヤスイッチでベルトコンベヤを反転させ、全員を左へ進ませよう。

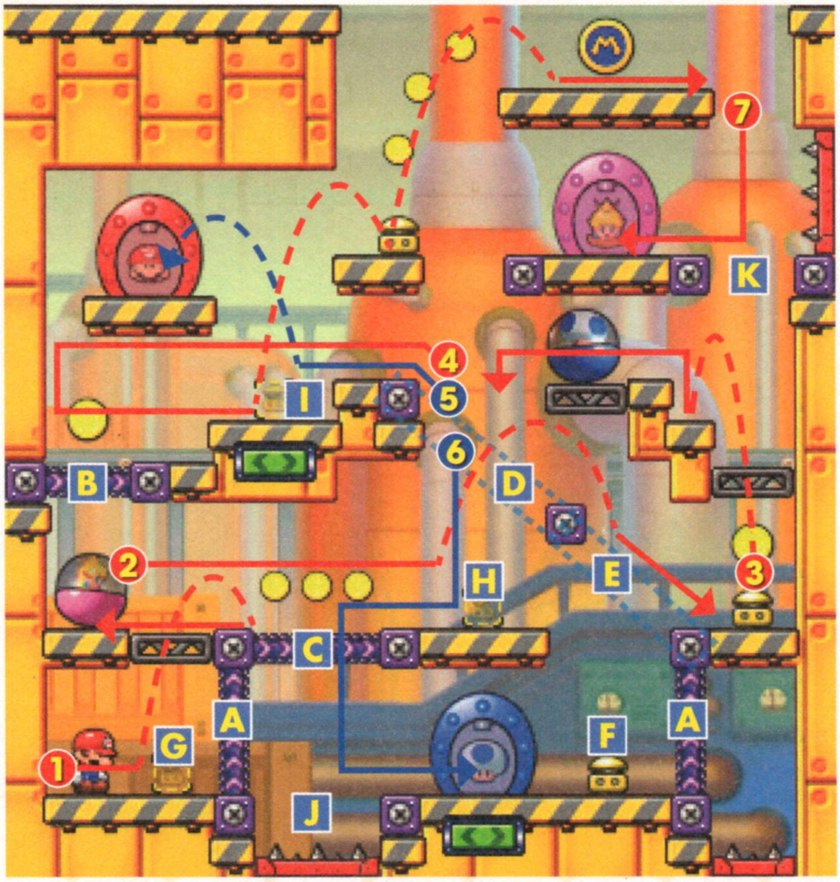


ルート❹

←Fの上のコインを集めている間に、Eをはずして Iを架けておく。あとは、3体そろってゴールへと向かうだけだ。

3-4 ターゲットスコア

3DS 15000
Wii U 13500

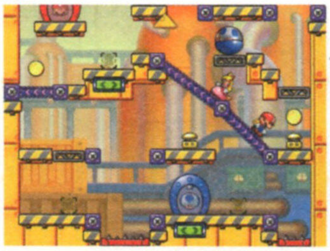


横ジャンプスプリングを使って段差をひとっ飛び!

スタート前に、A2つとBをはずし、Cを左向きに。Dを右下に、Eを左上に向けて架けておく。最後に、Fの横ジャンプスプリングをGに移せば準備完了。

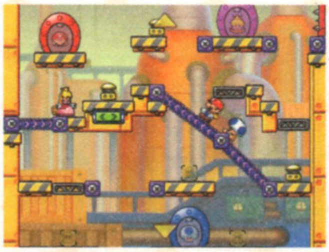
❶のミニマリオはジャンプしてCへ飛び、反転してミニピーチにタッチ。GをHに移し、2体そろってEへジャンプする。

ミニピーチは❹❼を進んでゴールへ。ミニマリオは、❸を進んでミニキノピオと合流してDへ。ミニマリオが❺に着いたらDをはずし、ミニキノピオを❻へ進ませて各自のゴールへ。Iがあれば、ミニマリオはゴール前へと飛べる。



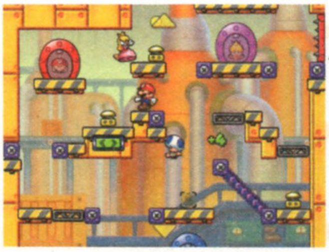
ルート❷～❹

←コンベヤの向きを切りかえ、ミニマリオとミニピーチを別々の方向へ。ミニマリオは❸を、ミニピーチは❹を進む。



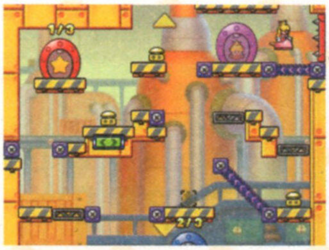
ルート❺

←ミニマリオたちがDへ下りる前に、DとEの進行方向を下向きにしておく。2体が下りたら、進行方向を上向きに変える。



ルート❻

←ミニマリオがDを渡ったら、すぐにDをはずす。するとキノピオは落下。Jのコンベヤを右向きに架けてゴールへ。

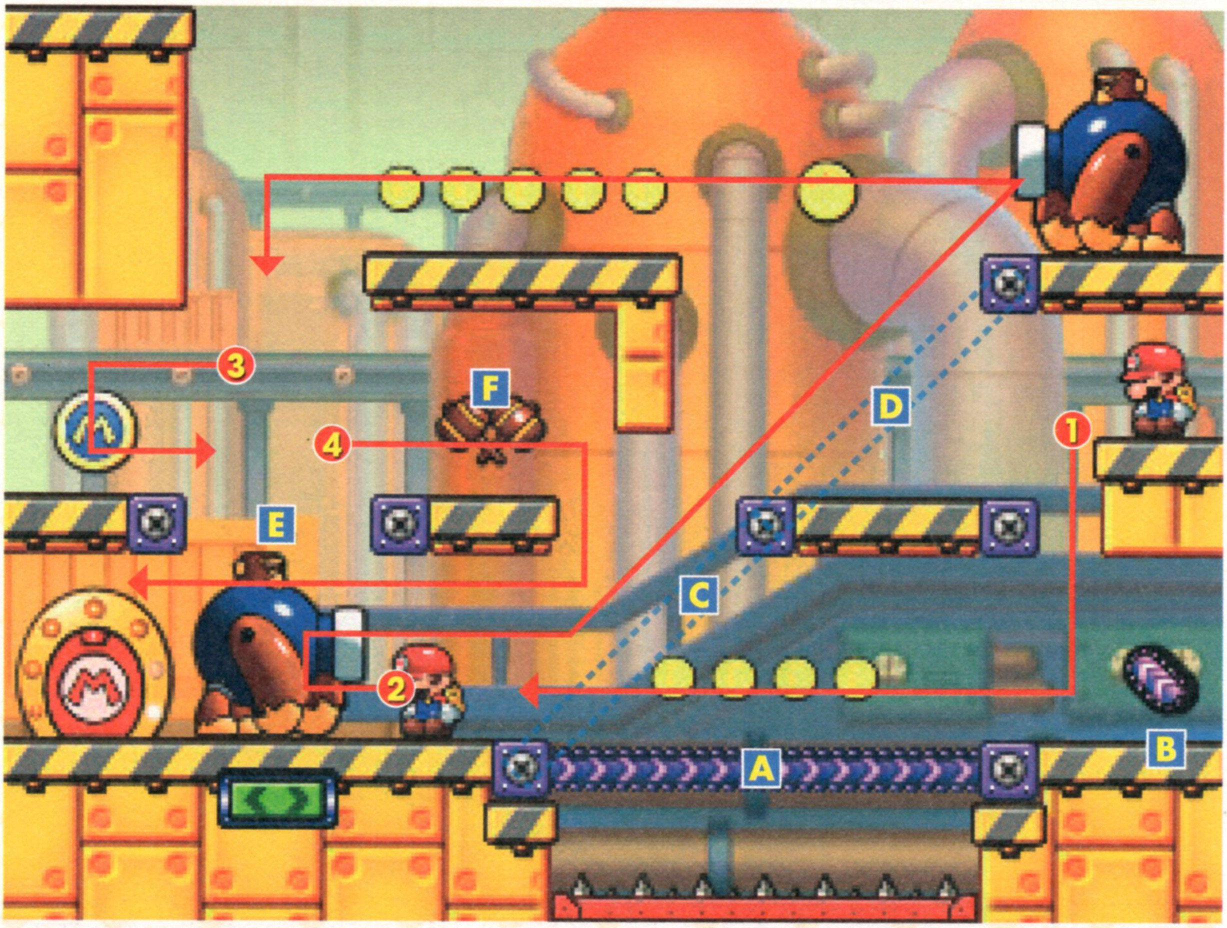


ルート❼

←ミニピーチが落下しないように、Kにコンベヤを架ける。ミニキノピオの動きを見ていると間に合わないので注意。

3-5 ターゲットスコア

3DS 14500
Wii U 14500

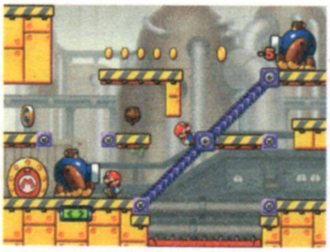


キャノンコングに飛ばされながら2体ともにゴールへ!

右のミニマリオでスタート。Aで反転し、Bのコンベヤピースを取ったら、Aを左向きにしてもう1体のミニマリオへ向かう。

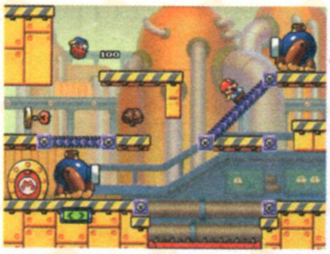
その間に、Cを下から上へ伸ばす。1体目のミニマリオがAの上の2枚目のコインを取ったあたりで、左のミニマリオにタッチ。

あとは、コンベヤをうまく切りかえつつ、2体で同じルートを進めばよい。2体の間隔が長すぎても短すぎてもよくないので、ちょうどよい距離を保つようにしよう。



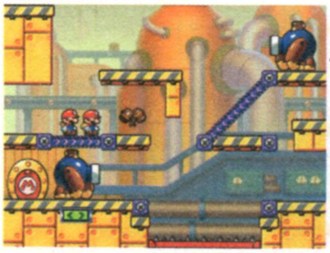
ルート1

←1体目がAを渡りきったら、すぐにAをはずし、CDを下から上へ架ける。



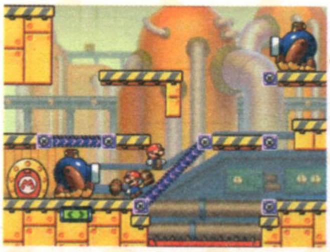
ルート2

←2体で2を進んでいく。2体目がCを上りきったらすぐにCをはずし、Eを右から左へ架けておく。



ルート3

←Mコインを取ったら、Eを反転させて進行方向を右へ。2体一緒に4のルートへ進んでいこう。

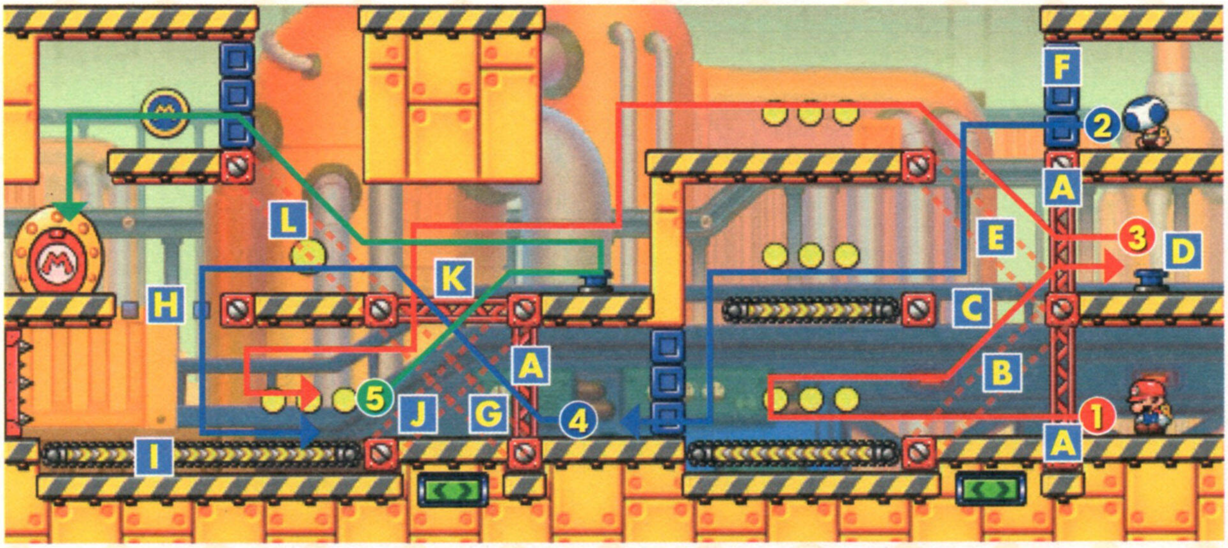


ルート4

←段差を落ちる前に、DをはずしてCを上から下に架けておく。あとは、ハンマーでキャノンコングを倒してゴールへ。

3-6 ターゲットスコア

3DS	14500
Wii U	14500

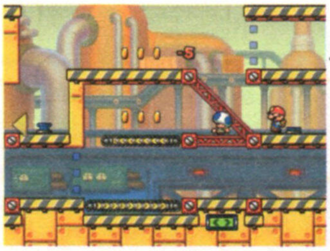


スイッチを踏んでじゃまとなる壁を消す!

3つあるAをすべてはずし、BCを架けたらミニマリオをタッチしてスタート。❶のラインどおりに進んでいく。

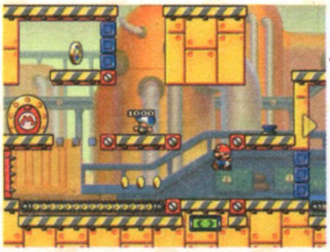
ミニマリオがBを上ったらBをはずす。ミニマリオがDを踏むと、ミニキノピオの前のFが消えるので、ミニキノピオに❷のルートを進ませよう。ミニマリオがEを上ったら、CとEをはずしてGを架けておく。

ミニキノピオがGを上っているころに、ミニマリオがブルースイッチでHを消してくれる。Iで2体を合流させたら、コインを取りつつJKLと進んでゴールへ。



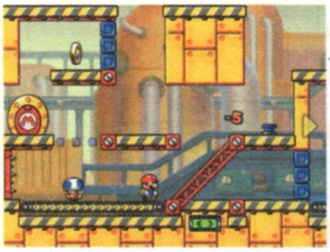
ルート❷~❸

⬅ミニキノピオが落下したら、すぐにEを架けて、ミニマリオを上へ向かわせる。



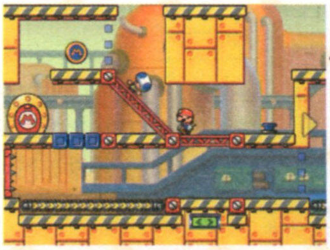
ルート❹

⬅ミニキノピオがGを上ったら、すぐにGをはずし、ミニマリオがIへ行けるようにする。



ルート❺-1

⬅ブルースイッチを踏んで落下したミニマリオと、H経由で❹を進んだミニキノピオがIで合流。ブルースイッチへ向かおう。

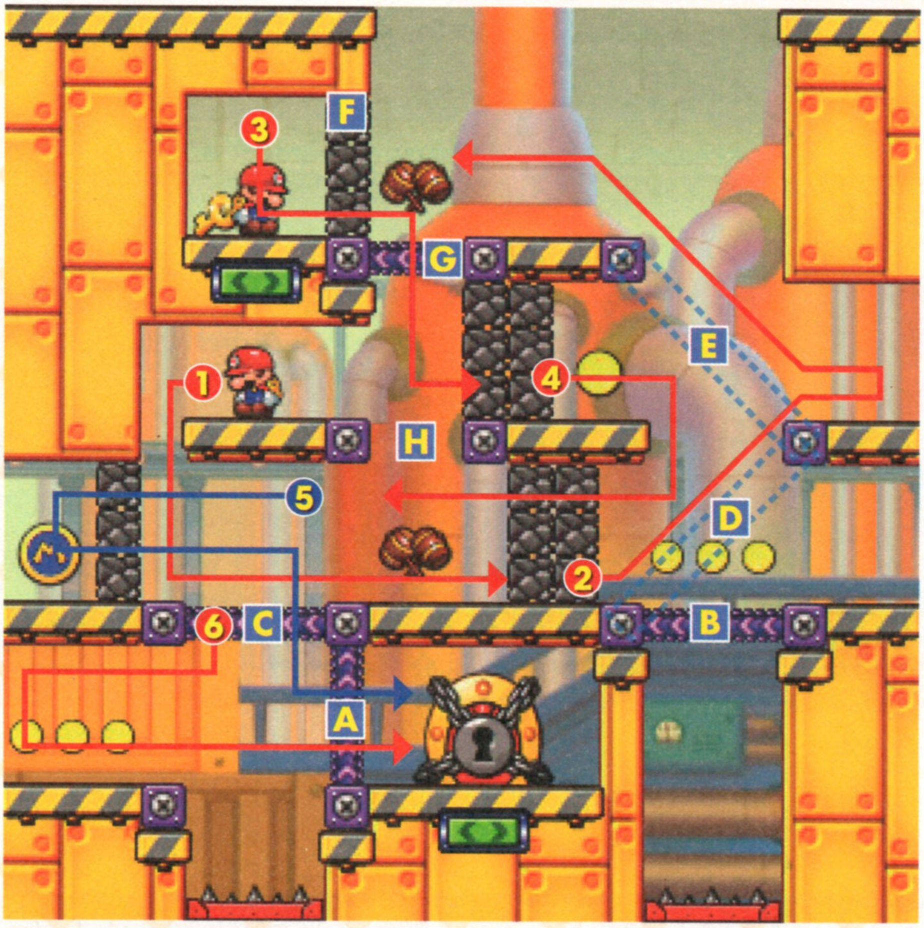


ルート❺-2

⬅ブルースイッチを踏み、ブルーブロックを写真の状態にする。ミニマリオをLで落とすと、タイムをわずかにかせげる。

3-7

ターゲットスコア 3DS 14000 / Wii U 14000

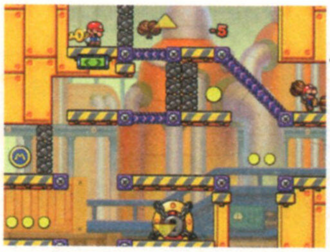


ハンマーでいわブロックを壊しながら進む!

スタート前にABをはずし、Cを左から右へ、Dを下から上へ架ける。

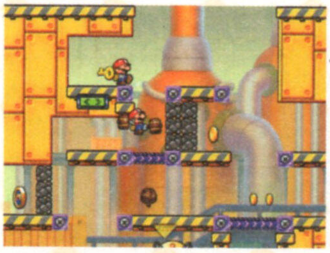
下のミニマリオを動かしてスタート。途中でハンマーを使っていわブロックを壊しながら、❶→❷→❸と進んでキーミニマリオまで進もう。

2体が合流したら❸❹と進む。先頭のミニマリオがCを通ったらすぐにはずし、後ろのキーミニマリオを下段に落下させる。上段のミニマリオでMコインを、下段のミニマリオでコインを取ってから、ゴールへと向かおう。



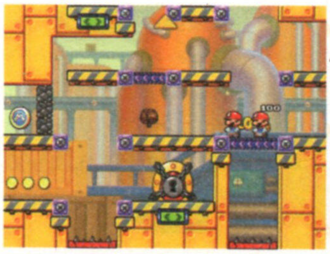
ルート❷

←Dを上ったら、すぐにDをはずしてEを下から上へ架けよう。さらにCをはずして、Hを左から右へ架けておく。



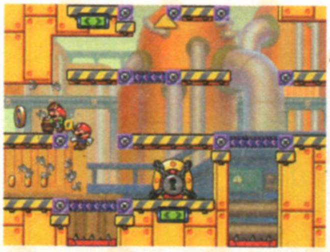
ルート❸

←Fを壊したら、❸のルートを進んでGをはずし、2体のミニマリオを落下させる。



ルート❹

←Bの上のコインを集めるために、コンベヤの向きを左から右にしておく。最後のコインを取ったら、すぐに反転させせよう。

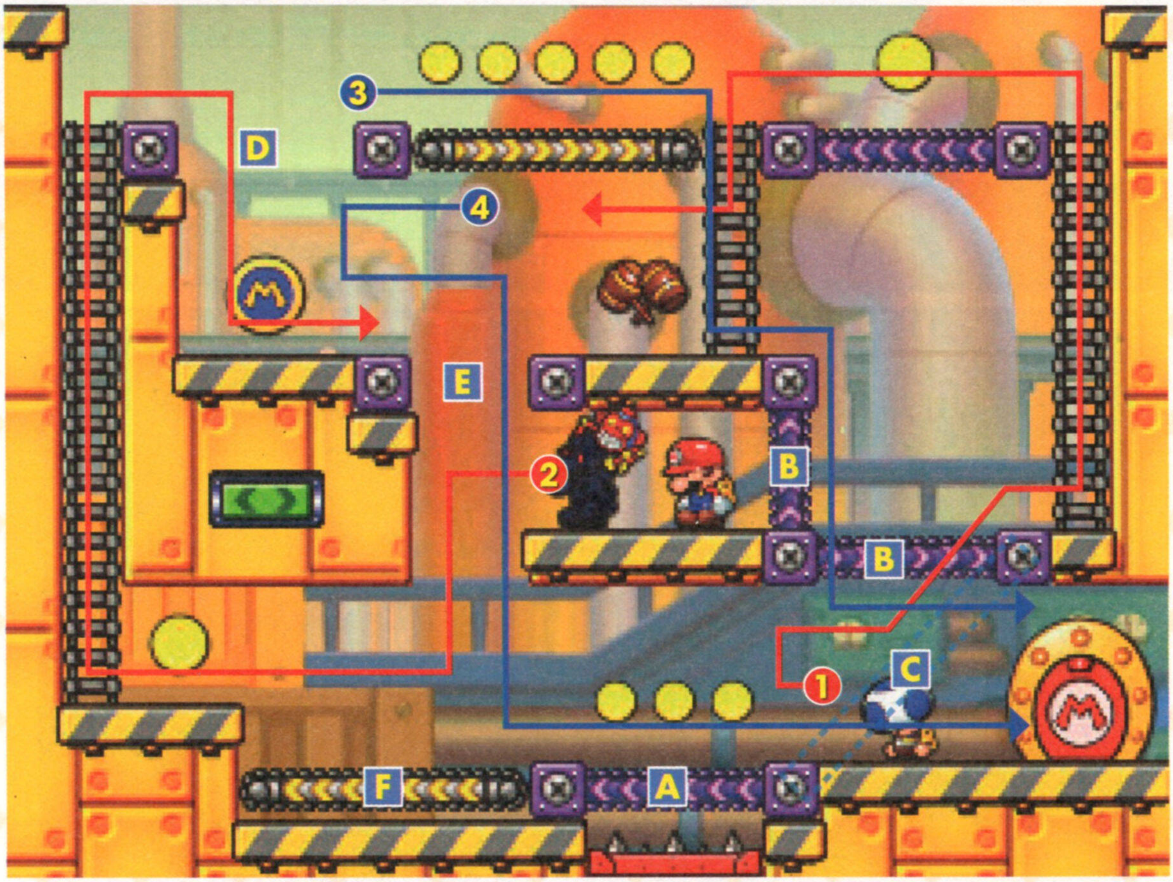


ルート❺〜❻

←後ろのキーミニマリオだけを落下させられるタイミングは、一瞬のみ。動きをよく見て、チャンスを逃さないこと。

3-8 ターゲットスコア

3DS 15000
Wii U 15000

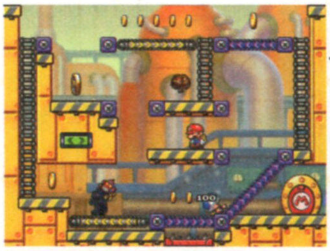


ベルトコンベヤと壁でダークミニマリオの動きを止める!

Aを左から右へ架けかえ、ミニキノピオを動かす。2つのBをはずしてCを架け、ルート❶を進む。ミニキノピオがCを上り始めたら、ミニマリオを動かして❷のルートへ。

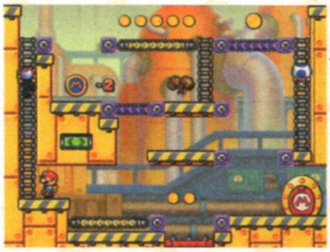
❷を進んでいるダークミニマリオは、Dで落下させる。Eを左向きにしておき、Eと左の壁の間に閉じこめよう。ミニマリオはDをコンベヤで渡り、❸のルートでゴールをめざす。

はしご下にあるハンマーを、❶を進んできたミニキノピオに持たせ、Eにいるダークミニマリオを倒す。あとは、❹のとおりにEからFへ落ち、A経由でゴールへ向かおう。



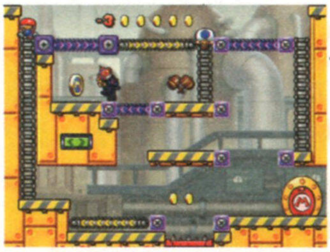
ルート❶ -1

←ミニキノピオがCを上り始めるまでを、早くすませればすませるほど、スコアは高くなる。



ルート❶ -2

←ミニキノピオがCを上ったら、AとCをはずし、Eを右から左へ架けておこう。



ルート❷

←ダークミニマリオがDを落ちたら、Dを左から右へ架けてミニマリオ用の道を作ろう。

ルート❹

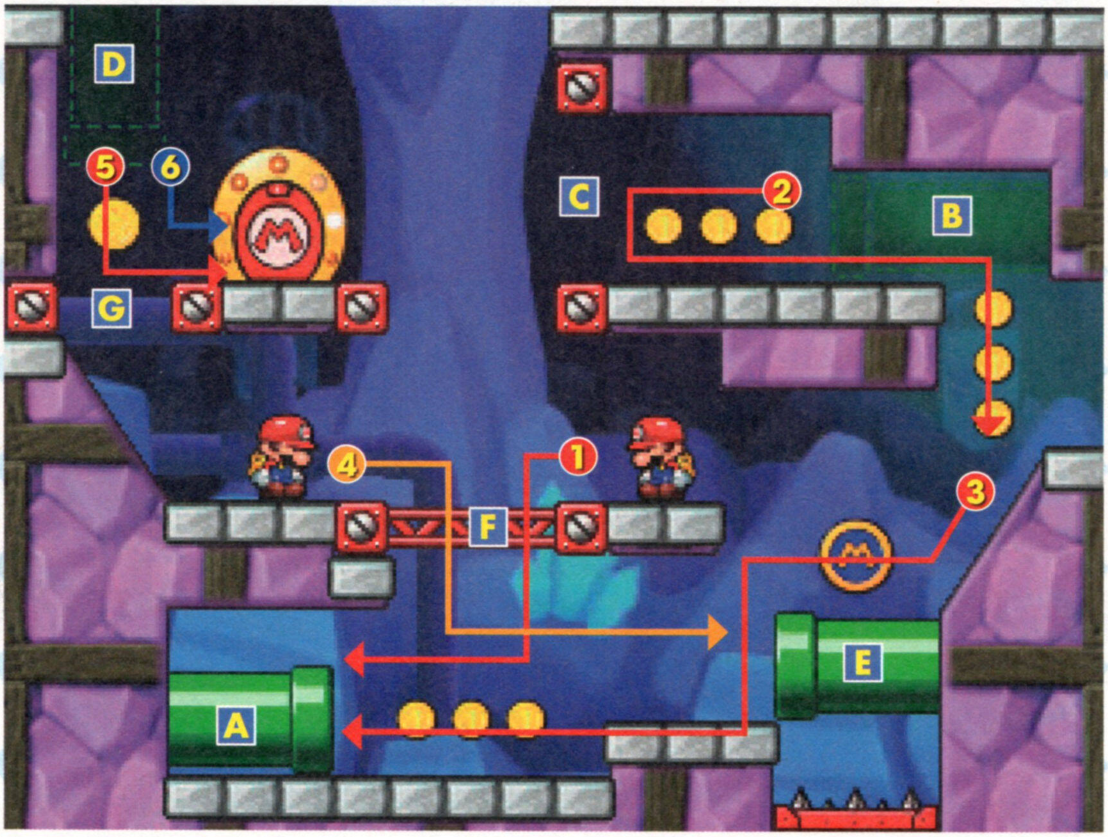
←2体がEを落ちる前に、FとAを右向きに動かしておく。Fが左を向いていると、クリアできなくなるので注意。

ワールド 4 デンジャラスケープ

うす暗い洞窟の中を、ゴールドアめざして進む。いろいろな場所へワープすることができる、どかんを使いこなすことがポイントだ。

4-1

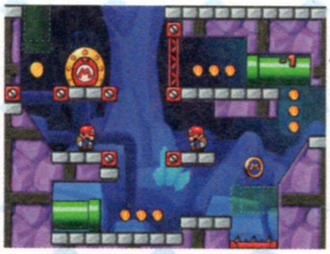
ターゲットスコア 3DS 15000 Wii U 15000



つけかえどかんを駆使して自在に動き回る!

4か所に設置できる、つけかえどかんを使いこなしてクリアをめざすステージ。

右のミニマリオでスタートする。A→Bと進み、Cで反転してA→Dと進んでゴールへ。2体目のミニマリオは、1体目のミニマリオがAに入る少し前にスタートさせ、E→Dと進む。

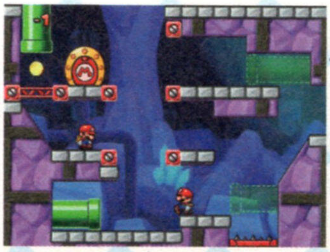


スタート前

←Fをはずして Cを架ける。Eのつけかえどかんをはずし、Bに設置してからスタートする。

ルート1

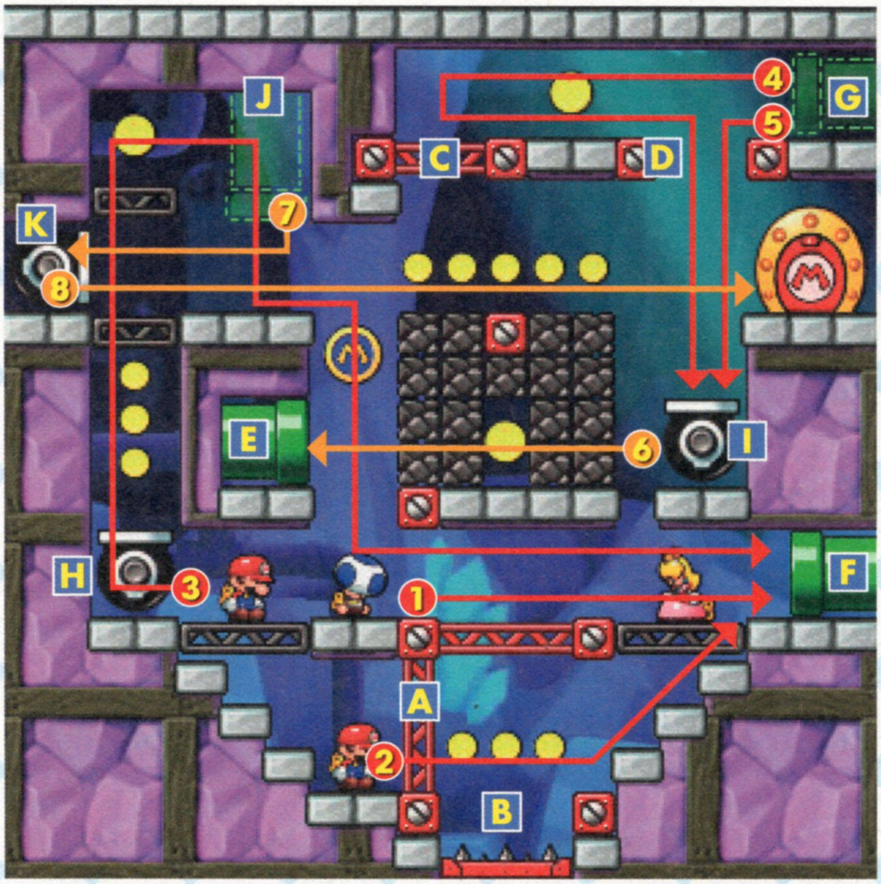
←ミニマリオがCのてっこつで反転したら、Bのつけかえどかんを Eへ。さらに、Cをはずして Gを架けよう。



ルート3

←Eの上を歩いてMコインを取る。ミニマリオがEを通りすぎたら、Eのどかんを Dへ移そう。

4-2 ターゲットスコア 3DS 16500 Wii U 16500



全員そろってキャノンから撃ち出されてゴールへ!

つけかえどかんとキャノンを駆使して、ステージ中を縦横無尽に動き回ろう。

AをBに、CをDに、EをGにつけかえたらスタート。4体を、いずれもすぐに動かそう。ミニキノピオとミニピーチ、そして下にいるミニマリオは、Fの土管からGへ出て④のルートへ。上にいるミニマリオは、Hのキャノンを使って③のルートへ。

4体とも、最終的にはIのキャノンに入る。全員が入ったら、EとJにつけかえどかんを設置してから発射。全員がKに入るので、ゴールめざして発射すれば完了だ。

ルート③

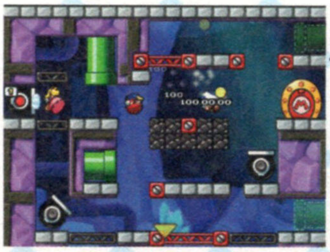
←上のミニマリオがHに入ったら、真上へ発射。あとは、放っておけばIまで進んでくれる。

ルート②&④

←下のミニマリオがBを通ったら、Bをはずして Cを架ける。Gから出てきた3体がDを通ったら、Dをはずそう。

ルート⑥

←全員がIに入り、つけかえどかんをEJに設置したら、キャノンを使って一気に全員を真横に発射しよう。

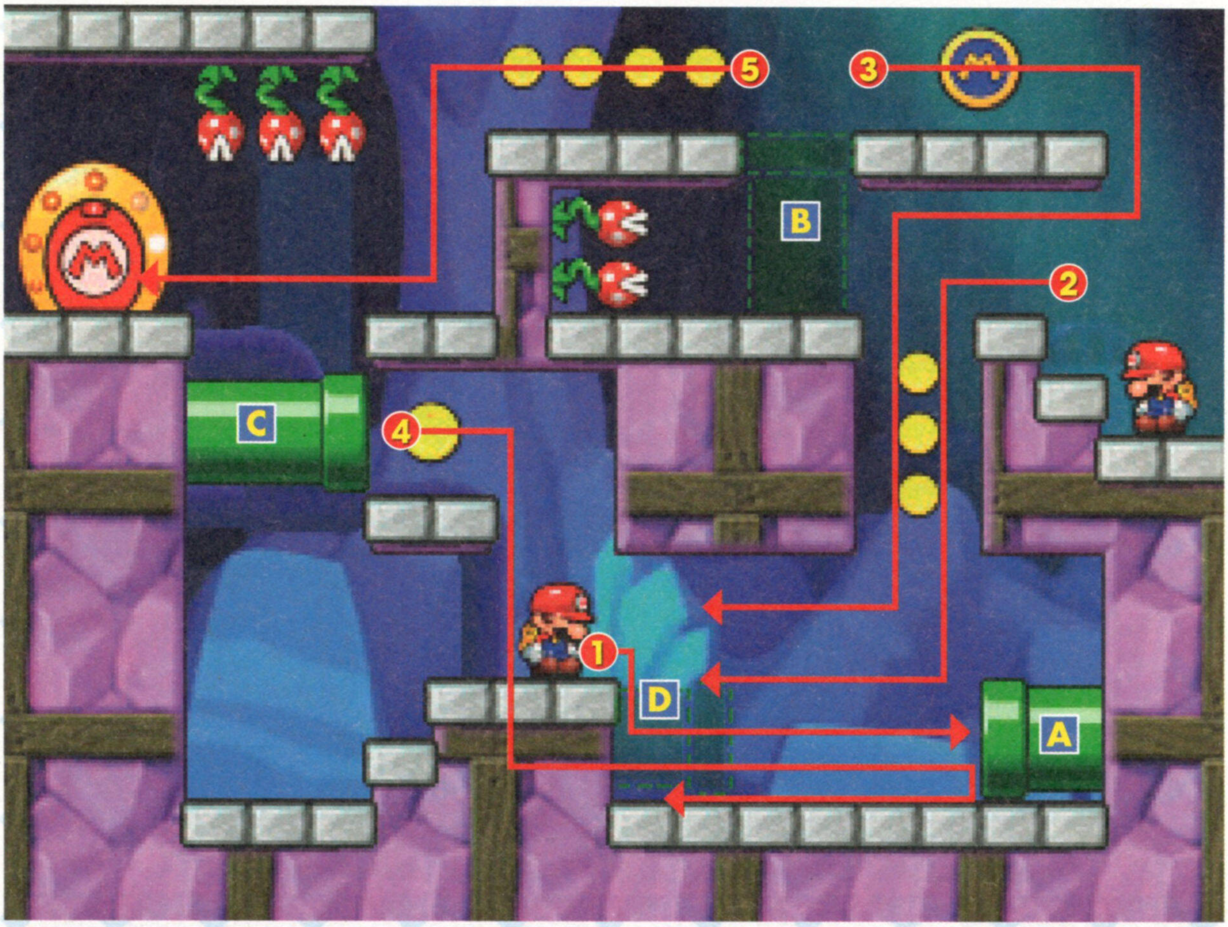


ルート⑧

←Kから発射するときも、Iのときと同じ。全員が入ってから、真横に撃てばよい。

4-3 ターゲットスコア

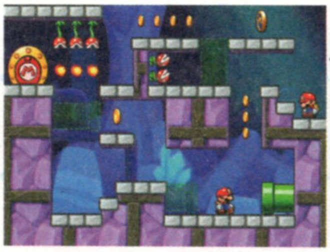
3DS 14500
Wii U 13500



ミニマリオを動かし始めるタイミングに注意!

ファイアパックンの吐いてくる、跳ねるファイアの処理が重要。ファイアを壁とつけかえどかんで挟むと、ファイアが跳ね続けて、新しいファイアが出現しなくなる。

ただし、ちょうど真下を通りすぎるときに、タイミングよく発射されるとファイアを避けようがない。ミニマリオを動かし始めるタイミングによって、当たるか当たらないかが決定する。避けられない場合は、ミニマリオの始動タイミングをずらしてみよう。

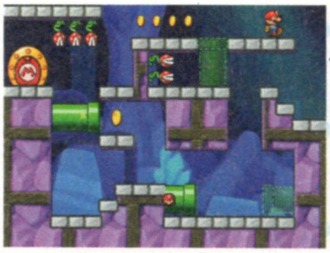


ルート①

←画面表示後すぐに下のミニマリオを動かすと、ファイアを避けやすい。ファイアに注意しつつ、Cを Bへ移しておく。

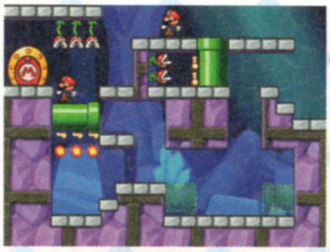
ルート②

←1体目がAに入る直前あたりで、上のミニマリオをスタートさせる。タイミングを計ってAをDに移し、D→Cから④へ。



ルート③

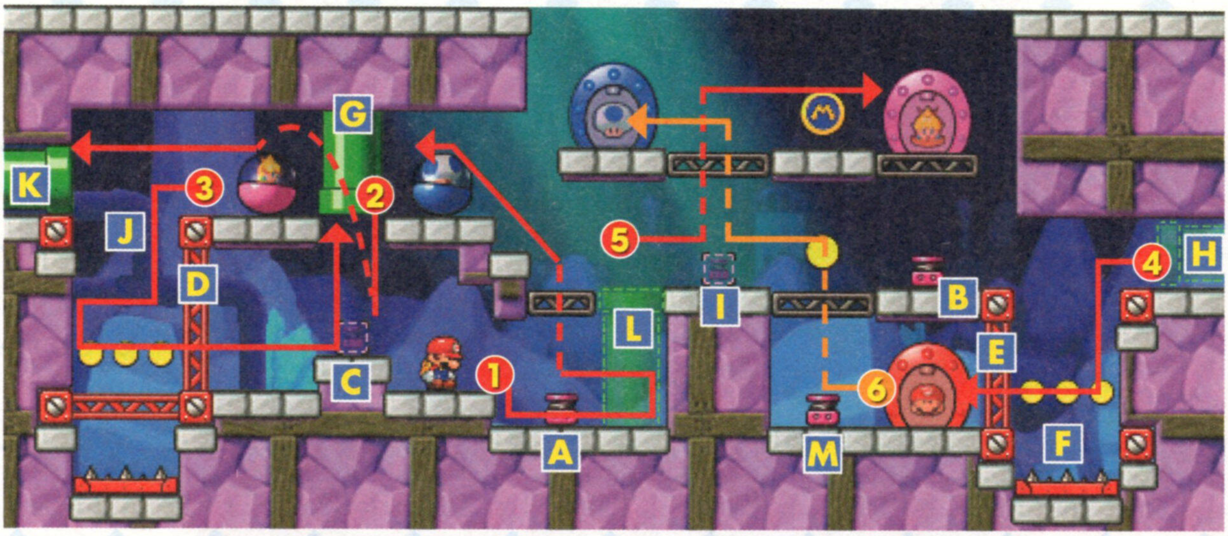
←1体目のミニマリオがAに入ってBを出たら、急いでBをCへ。このあたりの操作はタイミングがぎりぎり。すばやく行おう。



ルート④

←2体をともにDからBへと移動させ、ゴールへ向かわせる。ゴール手前のファイアは、Cを置いて閉じこめよう。

4-4 ターゲットスコア 3DS 13500 Wii U 13500



つけかえどかんで3体がそれぞれにゴールをめざす!

スタート前に、AとBを撤去してCを設置。DとEをはずしてFを架ける。さらに、Gのつけかえどかんを Hに移しておく。

ミニマリオでスタート。壁で反転したらAに上ジャンプスプリングを設置。❶❷ルートを進んでミニキノピオとミニピーチを動かす。

ミニピーチをJで落下させたら、すぐにてっこつを架け、ミニキノピオとミニマリオを、Kのつけかえどかん経由でHへ向かわせる。

Hを出たら、ミニマリオがゴールイン。残るミニキノピオは、MとIの上ジャンプスプリングを使ってゴールへと向かう。

ルート❶～❷

⬅ミニマリオとミニキノピオは、Cの上ジャンプスプリングを使い、ミニピーチのいる足場へジャンプする。

ルート❷～❸

⬅ミニピーチが落ちたら、ミニキノピオが落ちる前に、すばやくてっこつJを架けよう。

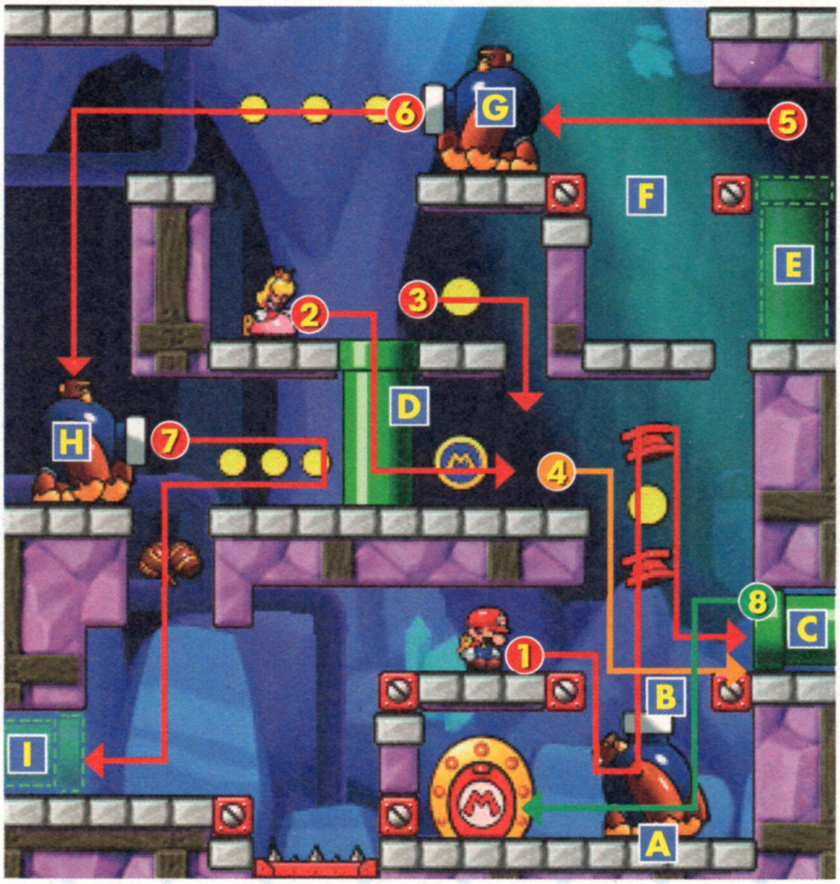
ルート❸&❺

⬅Kを使い終えたらすぐにGへ、Hを使い終えたらすぐにLへと移し、ミニピーチをG→Lと進ませてゴールへ。

ルート❺～❻

⬅上ジャンプスプリングの配置を誤らないこと。Iには、ミニマリオがスタート直後に使ったAを設置しよう。

4-5 ターゲットスコア 3DS 15000 Wii U 15000



キャノンコングを駆使した空中移動をマスターしよう！

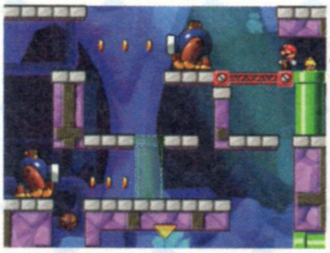
ミニマリオを動かしてスタート。Aのキャノンコングを使って浮かんでいるてっこつピースを取り、下に落ちる前にBを架けてCに入る。

ミニマリオがDから出て③のルートを進み始めたら、ミニピーチを動かしてDを撤去しよう。ミニピーチが下に落ち、Mコインを入手することができる。

ミニマリオとミニピーチの2体で④を進み、Cに入ってEから出る。あとは、途中でキャノンを使いつつ⑤⑥⑦と進めばよい。⑦ではハンマーを取ってI→Cと進み、ハンマーでキャノンコングを倒してゴールしよう。

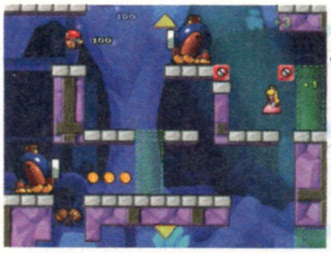
ルート②〜③

←Dのつけかえどかんをはずすのは、ミニマリオが横に移動してから。早すぎると、その場で落下してしまう。



ルート⑤-1

←2体がCに入る前に、Eのつけかえどかんを出現させておく。Fにてっこつを架けておくのも忘れずに。



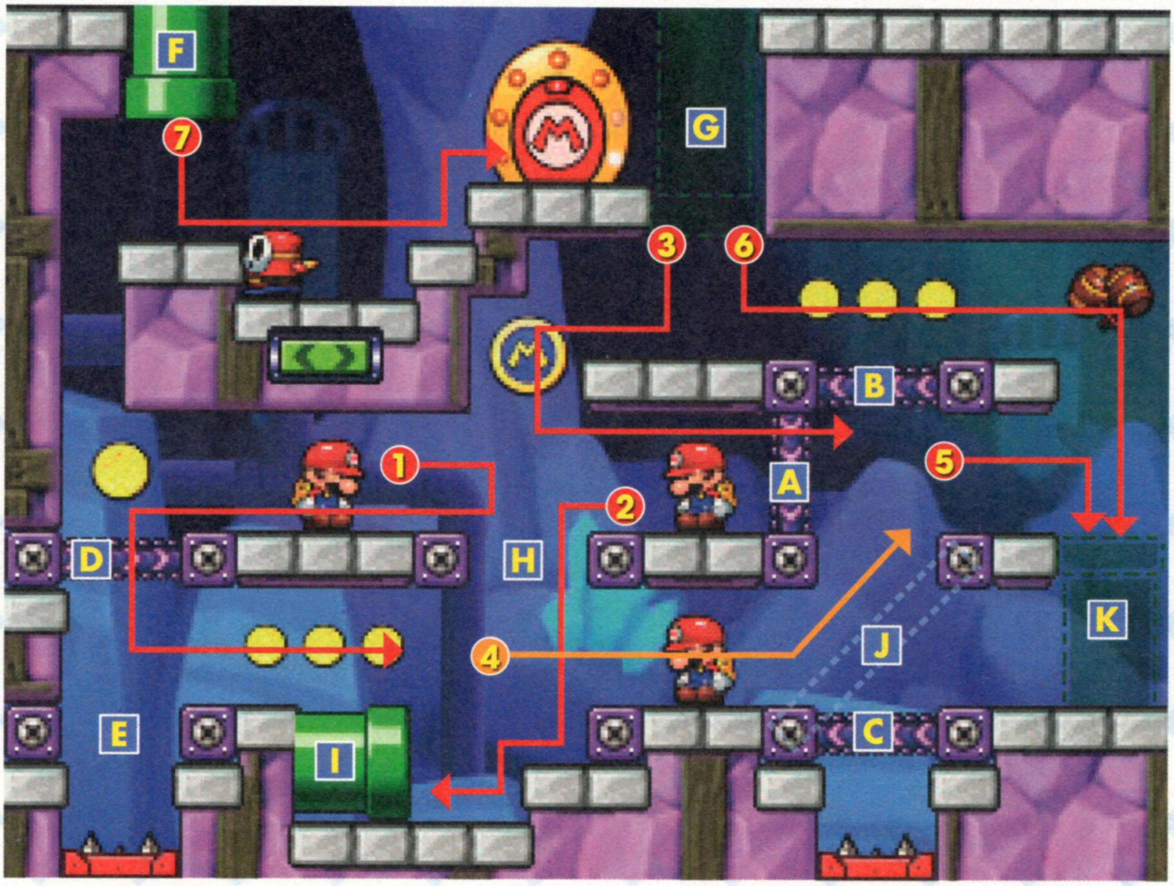
ルート⑤-2

←2体で進まず、Fでミニピーチを落下させてゴールに直行させる方法もある。難易度は高いが、スコアはより高くなる。

ルート⑦

←キャノンコングで飛ぶ前に、Eのつけかえどかんを Dに移しておくこと。忘れると、右端まで飛んでいってしまう。

4-6 ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 13500



2体のミニマリオを同時に動かして合流させる!

スタート前に、ABCDにあるコンベヤをいったんすべてはずし、Eを左から右へ、Hを右から左へ架けかえよう。さらに、Fのつけかえどかんを Gへ移しておく。

中段の2体を同時に動かそう。左のミニマリオはHで反転して①→④のルートを進み、途中にいるミニマリオと合流して右方向をめざす。右のミニマリオは、Hから落下してI→Gと進み、③のルートでMコインを取る。

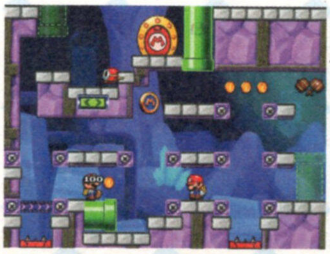
③④と通ってきたミニマリオたちは、⑤の周辺で合流。全員でKに入ってGから出たら、ハンマーを取った後にK→F→ゴールと進もう。

ルート①～②

←左のミニマリオが左に行ったらすぐHをはずし、残る1体を落下させる。2体とも落とさないように注意すること。

ルート③～④

←HとJに左から右へコンベヤを架け、それぞれのルートを確保する。Jを斜めに架けるのがポイントとなる。



ルート① -2

←Iのつけかえどかんの上にあるコインを全部取るまでは、Iをどかさないこと。コインを取ったらIをKへ移す。

ルート⑥

←全員がGを出たら、すぐにGをFへ移す。少しでも遅れると、ハンマーを取ったミニマリオがGから出てきてしまう。

4-7 ターゲットスコア

3DS 15000
Wii U 15000

ミニピーチとミニキノピオですべてのコインを回収!

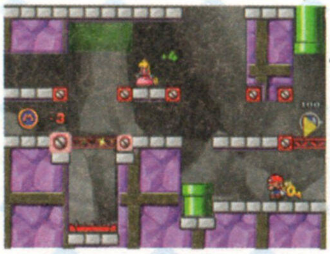
スタートする前に、AとBに架かっている4か所のてっこつをすべてはずし、CDEに架けかえよう。さらに、Hのつけかえどかんを Gに移しておくこと。

ミニピーチで画面左側を、ミニキノピオで画面右側のコインを集めよう。キーミニマリオは、他の2体がゴールに向かい始めてから動き始め、FH経由でゴールに直行すればよい。

スタート直後の操作がかなり複雑だが、そこさえ越えれば、あとは比較的簡単に進める。各自のルートをしっかり覚えておき、早め早めに道を作っていこう。

ルート❶

←ミニピーチがFからGへ移動したら、ミニキノピオを動かして❷→❹と進む。Fを抜ける前にGをHに移すこと。

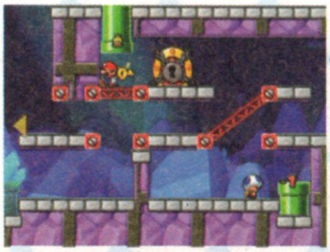


ルート❸

←ミニピーチがCを通りすぎたら、Cをはずして Jを架け、画面左側にあるMコインを取りにいこう。

ルート❺〜❼

←ミニピーチがJのてっこつにさしかかったら、キーミニマリオを動かす。F→H→Iゴールと進んでいけばよい。

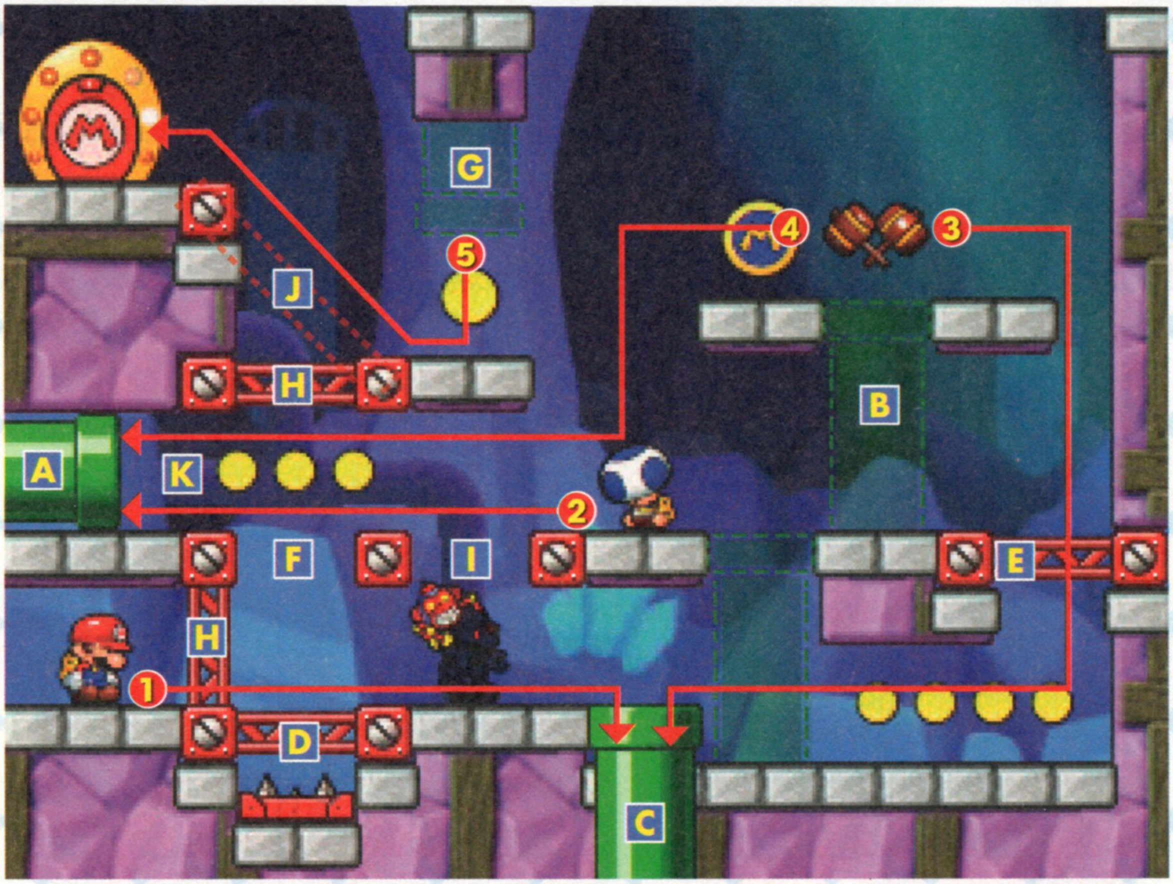


ルート❽

←ミニピーチがFを通りぬけたら、すぐにFをKにつけかえ、ミニキノピオを❽❾経由でゴールへ向かわせる。

4-8 ターゲットスコア

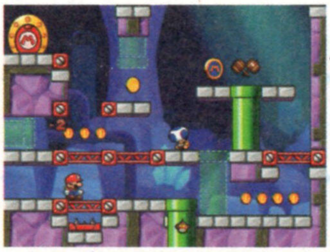
3DS 14000
Wii U 14500



閉じこめてからダークミニマリオをハンマーで倒す!

ダークミニマリオが登場。スタートしたらすぐに、Aのつけかえどかんを Bに移そう。ダークミニマリオを、Bのつけかえどかんの右側に閉じこめることができる。ミニマリオを動かしてCからBへと進み、ハンマーでダークミニマリオを倒そう。

そのあと、ミニマリオたちは、Eのてっこつをはずして落下。CからGと進んで⑤のルートでゴールへ。ミニキノピオは、ミニマリオがダークミニマリオを倒している間に、②④のルートを通ってコインを回収。A→Gと進んでゴールしよう。

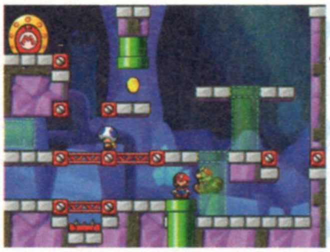


ルート①

←スタートしたら、AをBへ移してから、ミニマリオを動かす。Hを両方はずし、FとIにてっこつを架けておく。

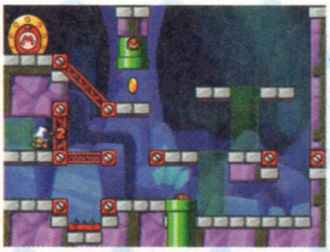
ルート①～②

←ミニマリオがCに入る直前にミニキノピオを動かす。ミニマリオがCを抜けたら、すばやくCをAへ移そう。



ルート③&⑤

←ダークミニマリオを壊したら、ミニマリオ2体でCからGへ。Jを上れるように、てっこつを架けておこう。



ルート④～⑤

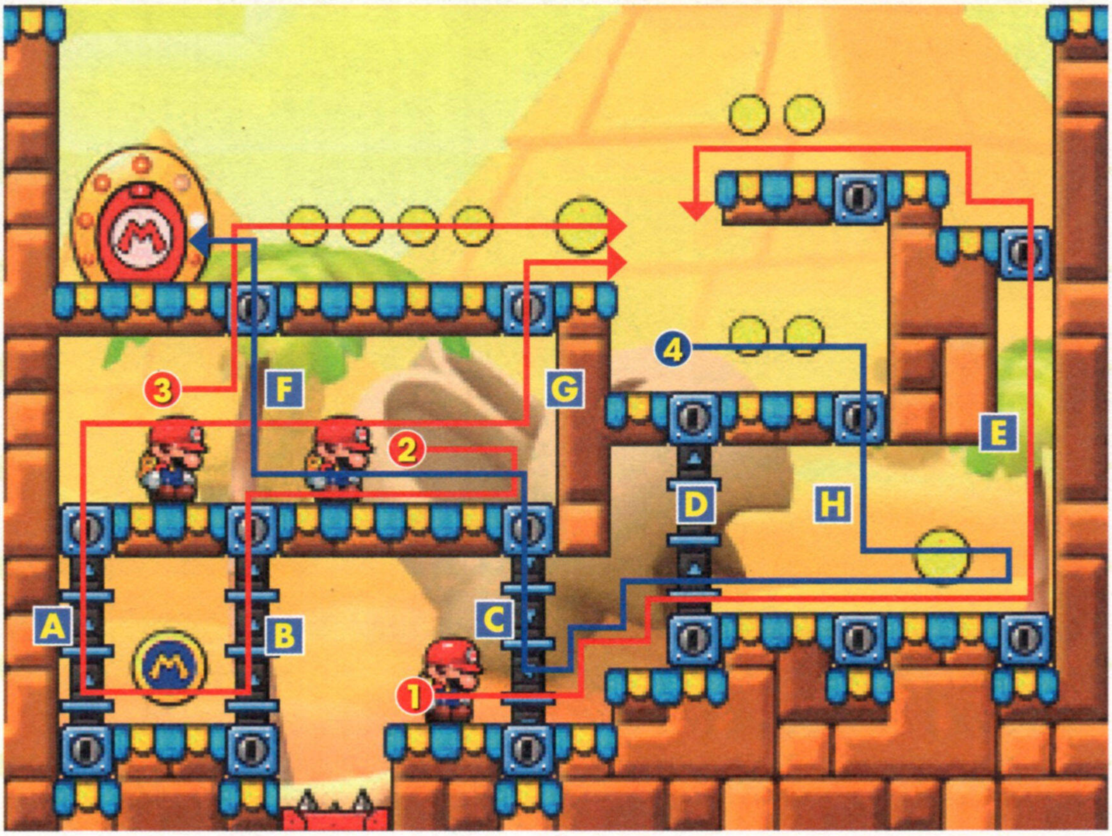
←ミニキノピオをKで左端に固定。ミニマリオたちがCを通過したら、CをAへ。ミニキノピオはAG経由でゴールへ。

ワールド5 デザートダッシュ

「リフト」という新しいしかけが、全8ステージに登場する。上下いずれかの向きにリフトを架け、指定の方向へ移動しよう。

5-1

ターゲットスコア 3DS 15500 Wii U 15500

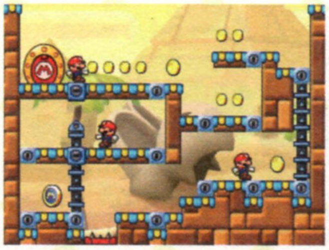


向きを指定してリフトを設置しよう!

上から下へ、あるいは下から上へリフトを設置すると、その方向へのリフトを設置できる。指定した方向への一方通行となる。

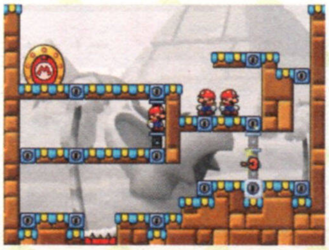
スタート前にA～Dのリフトをはずし、上向きにしてEとFに置く。ミニマリオを❶❷❸の順に始動させたら、❷のミニマリオでMコインを入手すべく、Bを下向きに、Aを上向きに置く。そのあとGを上向きに置き、❹付近で3体を合流させるとよい。

ルート❹では、Hに下向きに、CとFに上向きにリフトを設置しよう。すると、3体が順にゴールドアへ向かっていく。



ルート❷

←ルート❸のミニマリオが最上段へ進んだら、リフトFを即座にはずす。すると、❷のミニマリオがMコインのところへ。

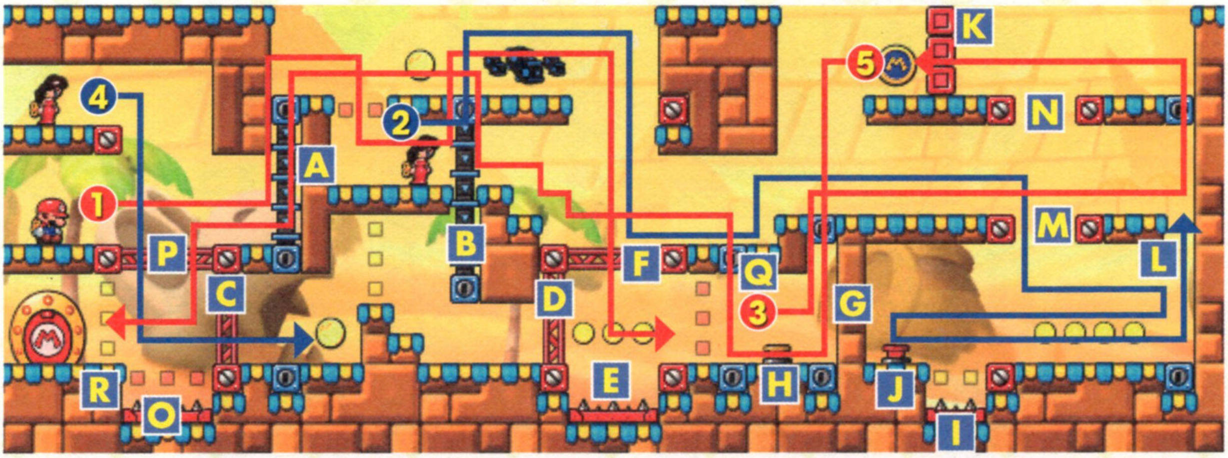


ルート❷&❹

←ルート❷のミニマリオが写真の位置までやってきたら、リフトHを置き、残りの2体にルート❹を進ませる。

5-2 ターゲットスコア

3DS 14500
Wii U 14500



2種類のカラースイッチを踏んで道を切り開く！

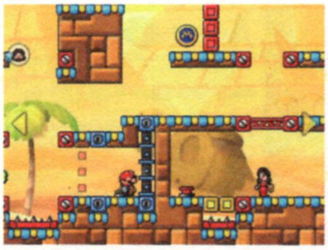
ここでは、2種類のカラースイッチHとJを踏み、カラーブロックの壁Kを消したり、足場Iを架けたりして進むことになる。

まずは下準備として、リフトAとBを上向きに置きかえ、てっこつCとDをはずしてEに架けよう。あとは、写真の手順でルート①→②と進んでいけばよい。

ルート③のミニマリオでイエロースイッチHを踏み、Iにてっこつを架ける。続いて、ルート②のミニポリーンでレッドスイッチJを踏み、Kを消すと同時にOの足場を出現させる。最後に、再びHを踏んでRの壁を消そう。

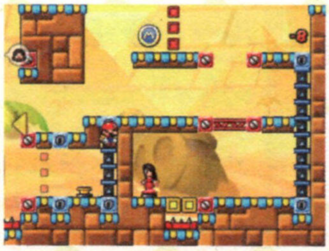
ルート①〜②

←先にミニマリオを始動させ、直後に②のミニポリーンを始動。ミニポリーンが通過したら、てっこつFをはずそう。



ルート②〜③

←ルート③のミニマリオがイエロースイッチHを踏むと、ルート②のミニポリーンがレッドスイッチJを踏める。

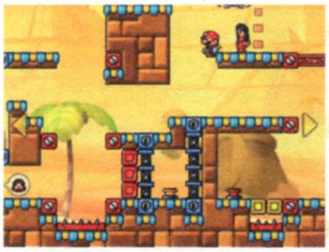


ルート③

←Hを踏んだら、GとLに上向きのリフトを置くと2体が合流。なお、MとNにてっこつを架けることを忘れずに。

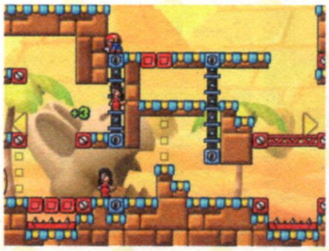
ルート④

←2体がLを上る間に、残ったミニポリーンを始動。てっこつPをはずして右へ向かわせ、Cを架けて閉じこめよう。



ルート⑤-1

←イエロースイッチHをもう一度踏むために、リフトGを下向きに、Qを上向きに置く。



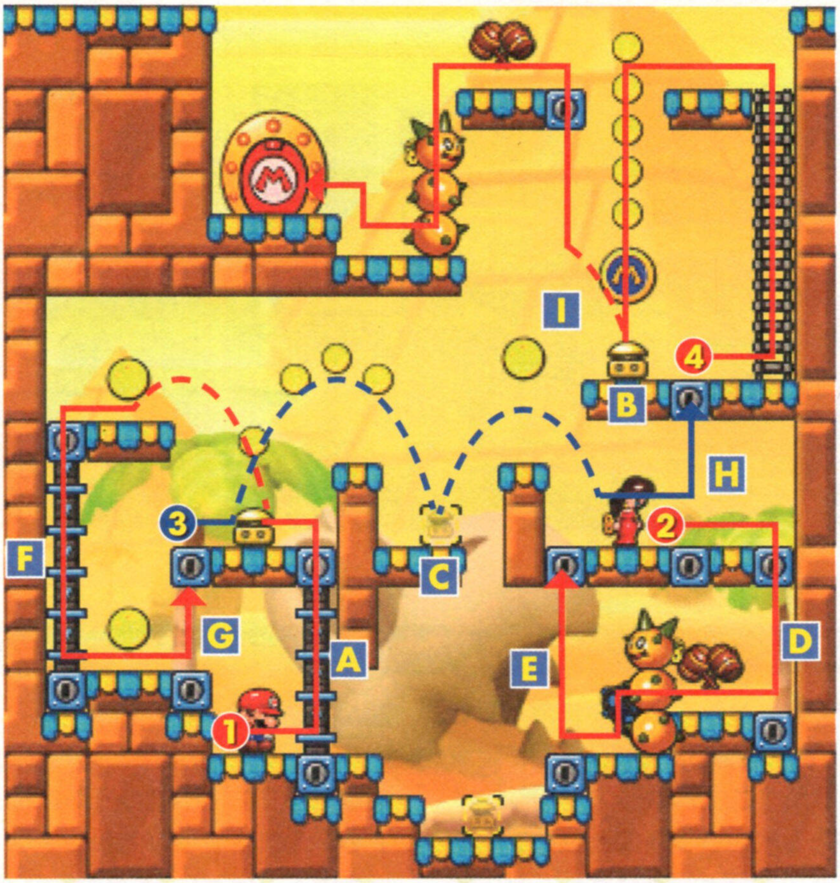
ルート⑤-2

←てっこつFを架け、リフトAを下向きに、Bを上向きに置いてゴールドア方面へ。最後にCをはずすと、3体が合流する。

MAP&GUIDE W-⑤ デザートダッシュ

5-3 ターゲットスコア

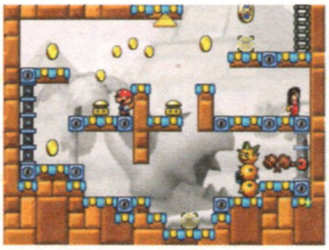
3DS 16000
Wii U 16500



リフトパーツを10個も使う長いリフトが登場!

まずは、事前に下向きのリフトAを上向きに架け直し、横ジャンプスプリングをBからCに移す。ミニマリオは、ルート❶❸でマップ下半分のコインを回収。ミニポリーンは、ルート❷でリフトパーツを手に入れよう。

ルート❸で2体が合流したら、リフトHで上段へ。右上のはしごを上っている間に、横ジャンプスプリングをBに置き、Iに上向きの長いリフトを架けよう。ジャンプをしてIに乗り、あとは道なりに進むとゴールドアに到着する。リフトIではパーツが10個も必要になるので、使わないリフトははずしておくこと。

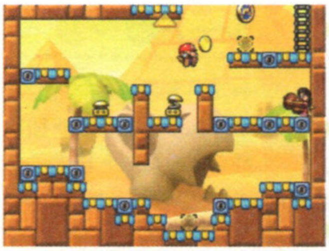


ルート❶～❷

←ミニマリオがリフトAを上昇中に、ミニポリーンを始動。ミニマリオが段に上ったら、リフトDを下向きに架ける。

ルート❷

←ハンマーでサンボを倒したら、入手したリフトパーツを使ってEに上向きのリフトを架ける。これを使って上段へ。



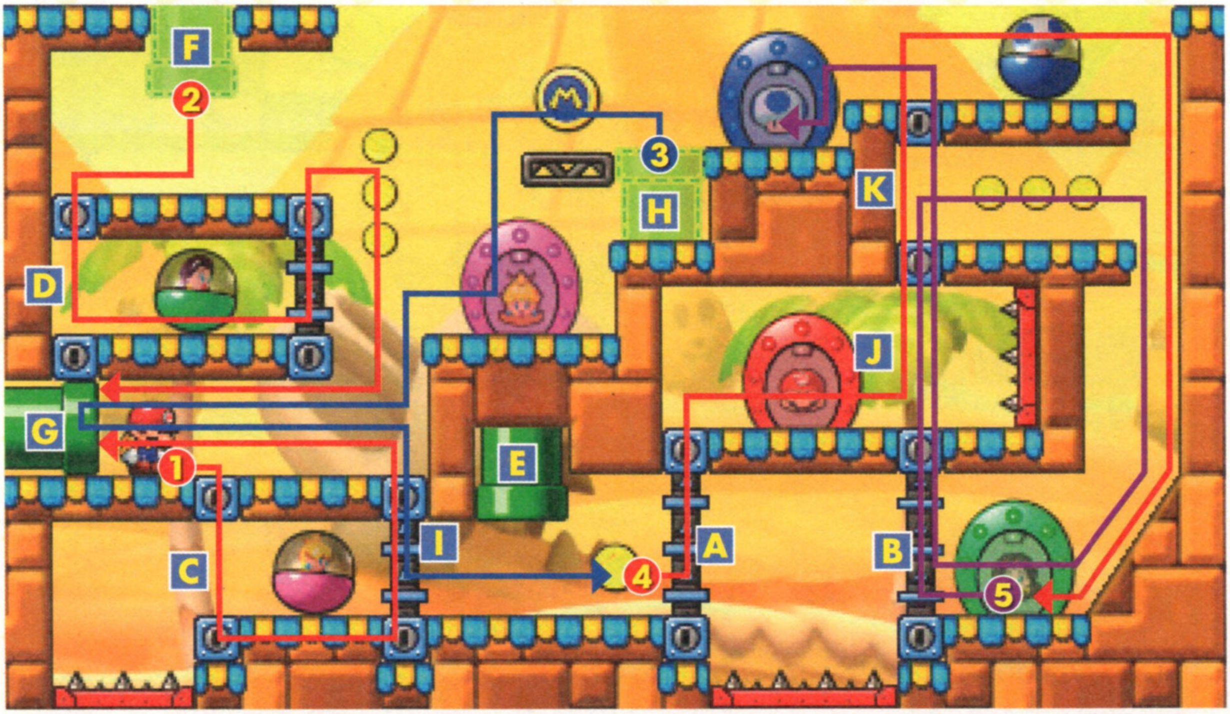
ルート❸-1

←リフトFから降りたら、Gに上向きに架けかえよう。連続ジャンプで右へ進むと、ミニポリーンと合流する。

ルート❸-2

←2体が右へ進んでいるときに、リフトHを上向きに架けること。そうしないと、ルート❹ではしごを上ることができない。

5-4 ターゲットスコア 3DS 13500 Wii U 14000



対応する「つけかえどかん」をはずしておくのがポイント！

下の写真のような準備をしてスタート。ルート❶でミニピーチと合流したら、リフトCをはずしてつけかえどかんGへ。すると、ルート❷へ進み、今度はミニポリーンと合流。どかんFをHに移したら、再度Gに入ってルート❸へ。ミニピーチをゴールさせたら、HをはずしてIに下向きのリフトを架けよう。

ルート❹へ進んだら、AJKに上向きのリフトを置いてミニキノピオと合流。なお、ルート❹で、ミニマリオとミニポリーンはゴールとなる。最後に、ミニキノピオの単独行動となり、右上のコインを回収してゴールへ。

スタート前

←まずは、リフトAとBをはずしてCとDに下向きに設置する。さらに、つけかえどかんEをFに移しておこう。

ルート❹

←上向きのリフトAを上りきったら、これをはずしてBに上向きに設置しておこう。

ルート❸

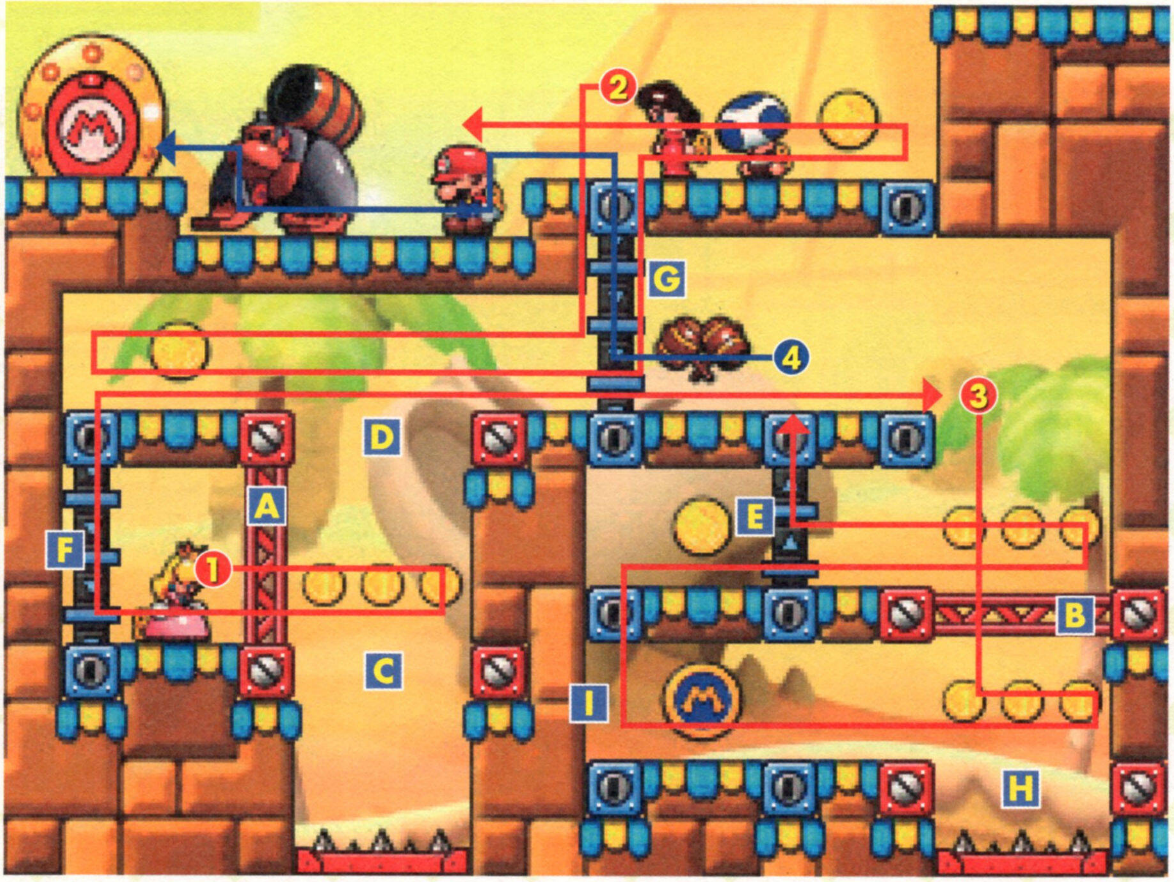
←つけかえどかんHをはずすと、Gに入った直後すぐに出てくる。あとは右へ進み、下向きのリフトIを経て下段へ。

ルート❺

←ミニキノピオだけになったら、リフトKをはずしてコインを回収。回収後にKを上向きに置くと、ゴールドアへと進める。

5-5

ターゲットスコア 3DS 16000 Wii U 15500



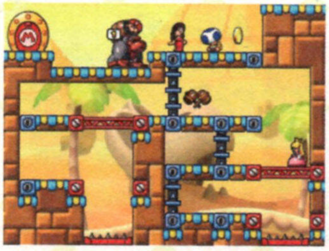
あえてキャプチャーコングに捕獲されよう！

準備をしてミニピーチを始動させたら、マップ左側のコインを回収。ミニピーチが真下を通過したら、ルート②のミニポリーンをタッチし、リフトGで下段へ。続いてGを上向きに架けかえ、最上段のコインを回収する。そのあとミニポリーンとミニキノピオは、ミニマリオと同様にキャプチャーコングに捕獲されよう。

その間にミニピーチはルート③を進み、マップ右下のコインを回収。すべてを回収したら、ハンマーを入手して上向きのGを上ろう。すると、最上段のキャプチャーコングから3体を救出でき、全員をゴールドアへと導ける。

スタート前

←てっこつAとBをCとDに架けかえ、リフトEとFをはずしてFに上向きに架ける。この時点で、ミニマリオは捕獲される。



ルート②

←ミニキノピオは、ミニポリーンが触れて始動。右上のコインを回収したら、キャプチャーコングに捕獲されよう。

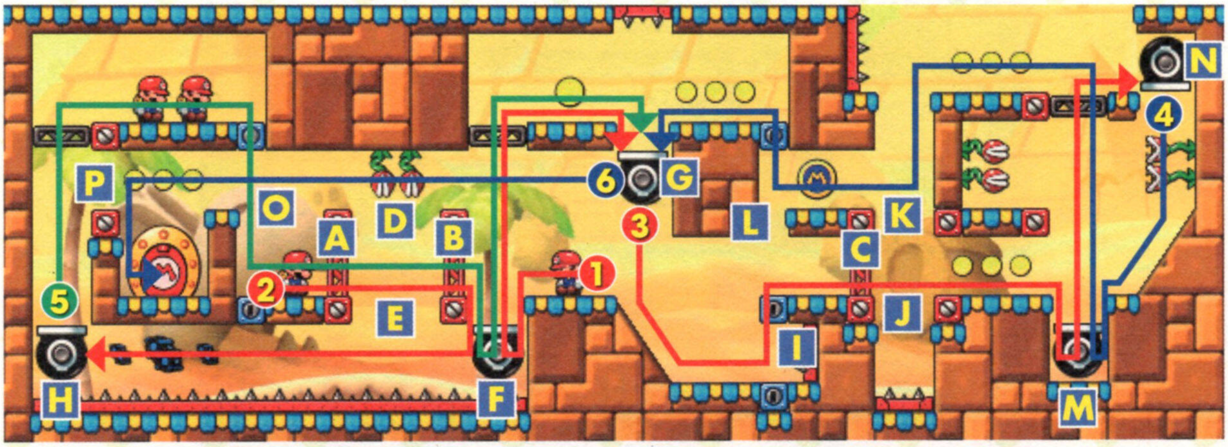
ルート③

←下段ではてっこつHを、中段ではBを架けてコインを回収。上へ進むときは、IとEにリフトを上向きに架けよう。

ルート④

←左へ進みながらリフトEを上れば、ハンマーを入手し、Gを経て最上段のキャプチャーコングのところまで進める。

5-6 ターゲットスコア 3DS 13500 Wii U 13500



スタート直後に上と左にキャノンを撃ち分ける!

てっこつをABCからDEに架けかえたら、①と②のミニマリオをほぼ同時に始動。先にルート①でキャノンFを上へ射出。ルート②では、左へ射出してリフトパーツを回収しよう。すると、IやLにリフトを上向きに架けられる。ルート③④でマップ右側のコインを回収したら、キャノンGに入って待機。

続いて、キャノンHに入っていたミニマリオでルート⑤を進み、残る2体と合流。リフトOを下向きに架け、キャノンF→Gと進むと全員が集結。Pにてっこつを架けてGを左へ射出されると、ゴールドアの前まで飛んでいける。

ルート②

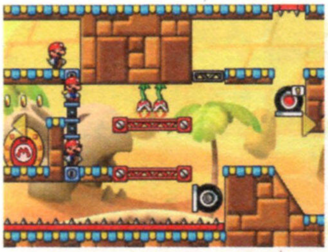
←キャノンFから左へ進み、リフトパーツを入手しよう。この1体は、ルート④が終わるまで、キャノンH内で待機。

ルート④

←てっこつKに着地したら、上向きに架けたリフトLを利用し、再度キャノンGに入ろう。ここでしばらく待機。

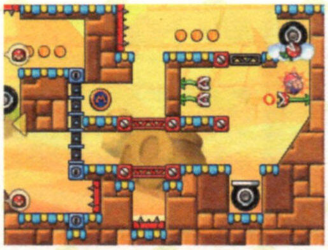
ルート③

←キャノンGから下へ進んだら、Iに上向きのリフトを架ける。さらに、JKにはてっこつを架けておこう。



ルート⑤

←3体を合流させたら、安全確保のために、てっこつDEを架けよう。すると、ファイアボールに当たらずにすむ。



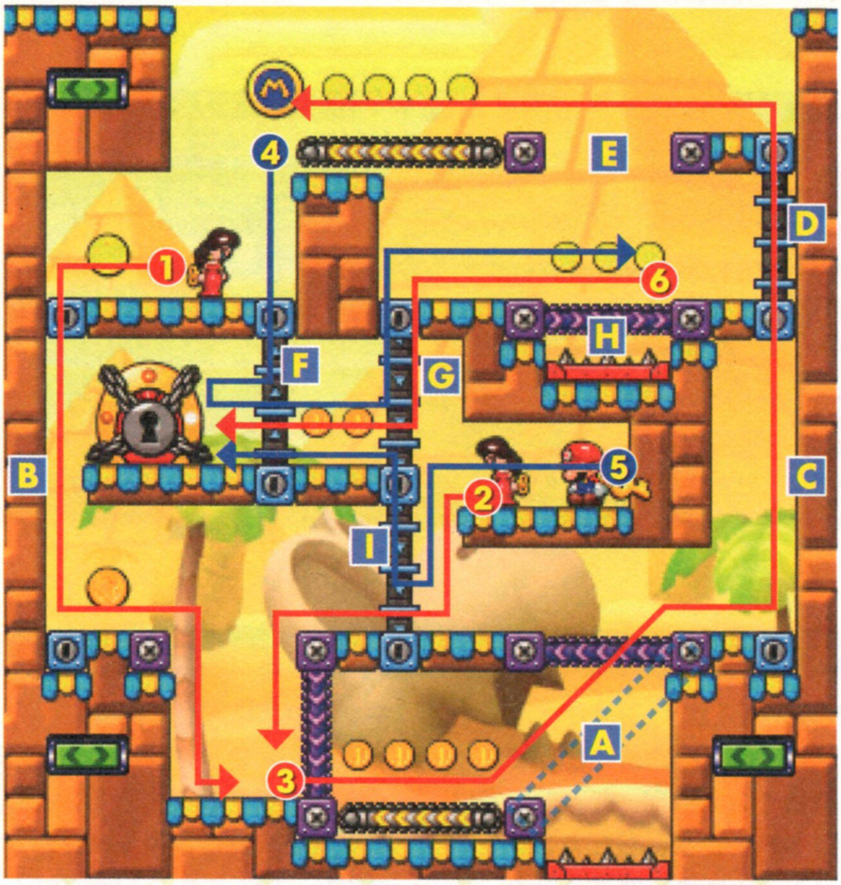
ルート③～④

←キャノンMで上へ進んだら、Nに入って下へ。ファイアパックンを倒すときに、ファイアを封じてしまおう。

ルート⑥

←キャノンGを左へ射出する前に、必ずてっこつPを架けること。Pに当たることで、ゴールドアのところまで行ける。

5-7 ターゲットスコア 3DS 15000 Wii U 16000



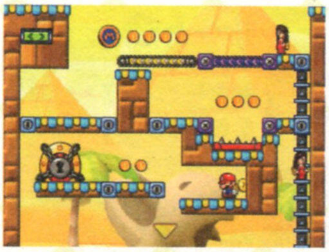
コンベヤの流れをスイッチで切りかえて進む!

下の写真のとおりに準備したら、❶→❷の順に始動。ルート❸以降、2体のミニポリーンは、同じルートを進むことになる。ルート❶でリフトBを降りたら、CとDに上向きのリフトを架けて進路を確保しよう。また、CDを上る間に、コンベヤスイッチで流れを逆にし、コンベヤEを左向きに架けておくこと。

ルート❹でFに下向きに、Gに上向きにリフトを架け、さらにHに右向きのコンベヤを架けてコインを回収したら、❺のキーミニマリオを始動させてゴールへ。残る2体も、来た道を引き返すように移動させよう（ルート❻）。

スタート前

←ベルトコンベヤの流れを逆にして、コンベヤとリフトを全部はずす。コンベヤAを右上向きに、リフトBを下向きに架ける。

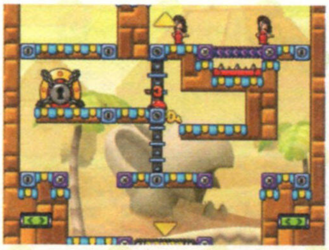


ルート❸

←後続のミニポリーンがAのコンベヤを渡りきったら、すぐさまAをはずし、Eに左向きに架けよう。

ルート❺

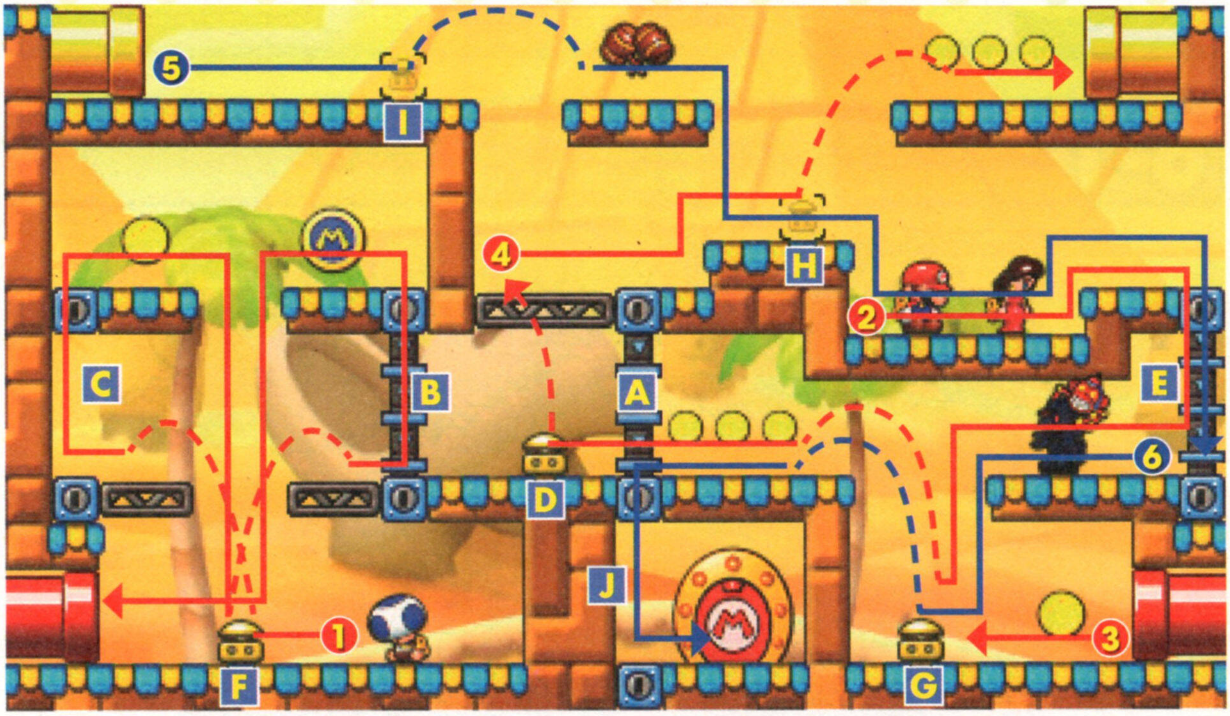
←後続のミニポリーンがリフトGを上りきったら、キーミニマリオを始動。Iにリフトを上向きに架けるのを忘れずに。



ルート❻

←コンベヤスイッチで、コンベヤHの流れを左に変える。また、Gに下向きのリフトを架けかえてゴールドアへ。

5-8 ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 14000



ダークミニマリオを上段右側に封じこめよう!

AとBのリフトをはずしてBとCに上向きに架けたら、ルート❶を始動。直後にルート❷も始動させる。ダークミニマリオが横ジャンプスプリングDを経て上段へ移動し、さらにルート❷の2体がリフトEを通過したら、Eを即座にはずそう。すると、ダークミニマリオを上段の右側に封じこめることができる。ルート❷の2体は、Dを使って上段へ進もう。

ルート❶のミニキノピオは、マップ左側のMコインを回収したら赤のどかんを経てルート❸へ。そのままルート❷の2体のあとを追う。

ルート❹で横ジャンプスプリングHを置き、黄色のどかんを経てルート❺へ。Iにも横ジャンプスプリングを置くと、ハンマーを入手できる。あとはHをはずし、ハンマーでダークミニマリオをミニマリオに戻そう。4体そろったら、下向きのリフトEJと横ジャンプスプリングGを置き、一路ゴールドアへと向かう。

ルート❶

←ミニキノピオが2種類のコインを回収したら、リフトBCと横ジャンプスプリングFは、はずしておこう。

ルート❷

←ダークミニマリオが下向きのリフトEを使う前に、Eをはずす。すると、ダークミニマリオの移動を制限できる。

ルート❺

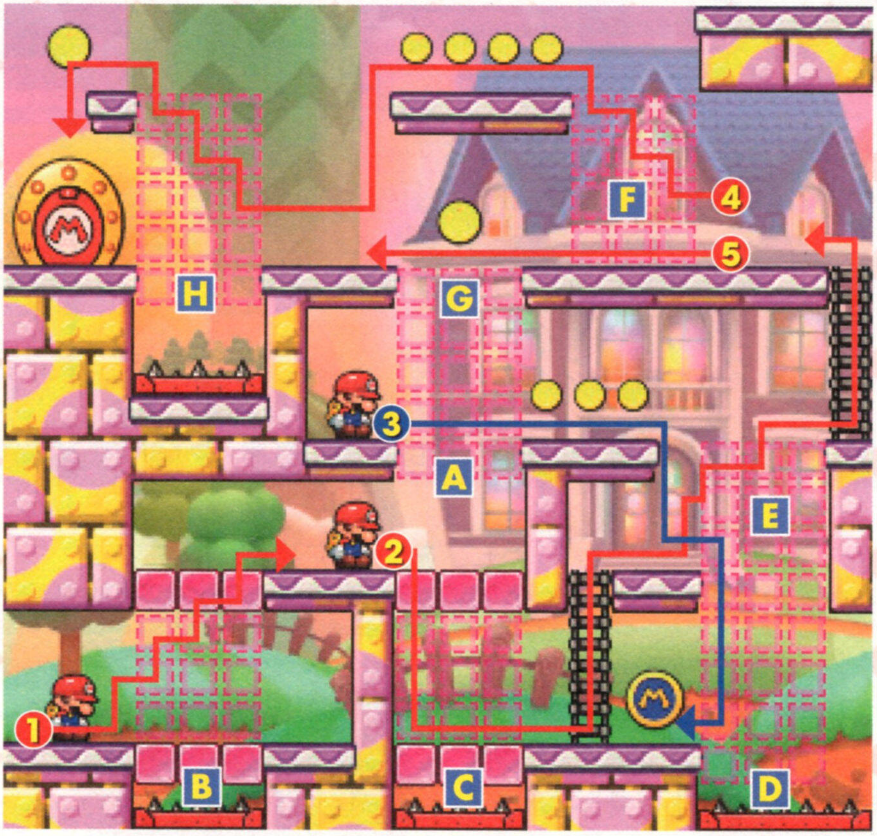
←横ジャンプスプリングHをはずせば、ハンマーを持った状態でダークミニマリオと接触することができる。

ワールド6 トワイライトビレッジ

タッチするたびに設置と回収が行える「つけかえブロック」の使い方が、クリアのポイント。橋を架けたり階段を作ったりして誘導していこう。

6-1

ターゲットスコア 3DS 15500 / Wii U 16000

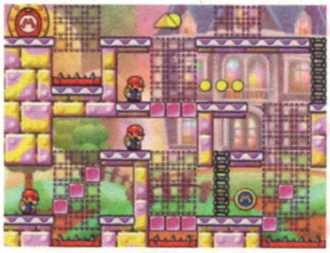


つけかえブロックを利用して階段を作ろう!

Cのつけかえブロックを残して他を回収。Aに橋を架けるように、Bに階段を作るように、つけかえよう。ルート❸の写真を参考にDのブロックをつけかえたら、3体のミニマリオを同時にスタート。使い終えたつけかえブロックは回収していき、ルート❸のミニマリオがDを通過したら、Eに階段を作ろう。

最初に❹にたどり着いたミニマリオを、Fに階段を作って最上段へ誘導。階段をすぐにはずし、後続はGに橋を架けて前進。

あとは、Hに階段を作れば、最後のコインを取ってみんなでゴールすることができる。



ルート❶

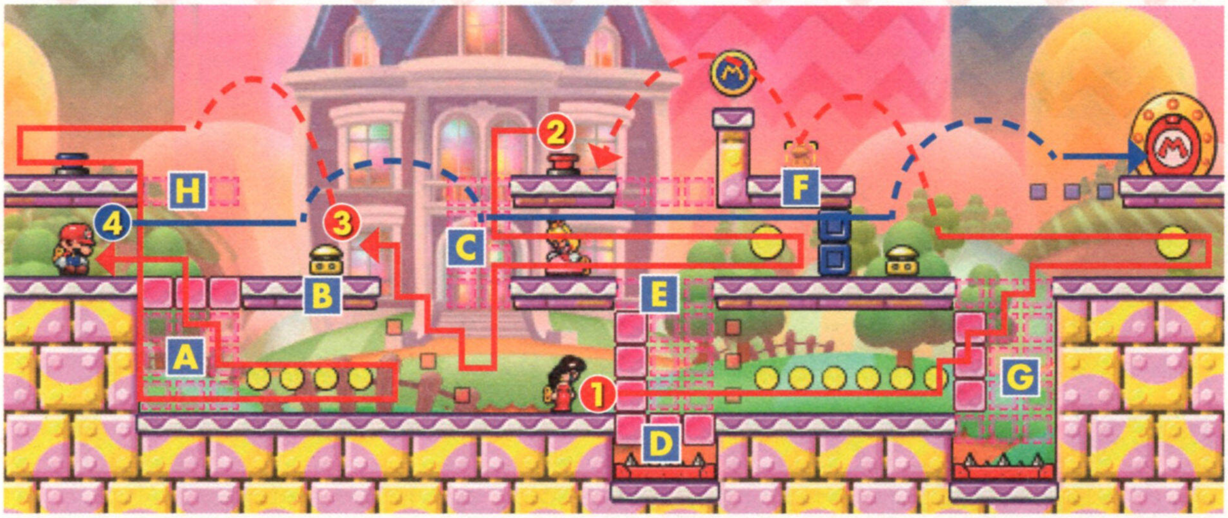
⬅つけかえブロックを斜めに3つ配置すれば、階段のできあがり。このステージでは、階段作りが重要になる。

ルート❸

⬅Dのいちばん左下と中央下から3番目に、つけかえブロックを配置。これで、❸から下りてきたミニマリオを左へ誘導できる。

6-2 ターゲットスコア

3DS	15000
Wii U	15000



1体ずつ合流させてお手軽にゴール！

つけかえブロックAを回収し、Cにルート2の写真を参考に2つのブロックを配置。Dの縦3つを回収し、Gに階段を作ろう。そのあとBの横ジャンプスプリングをFに移動し、ミニポリーンをタッチしてスタート。

ここでは、行動を簡略化するために、ミニポリーンをルート12と進ませてミニピーチに合流させ、コインを全回収した後に、最後にミニマリオと合流させている。

操作が簡単な分少し遠回りとなるので、慣れてきたら、このルートを基本に役割分担をさせ、タイムの短縮をねらうのもよいだろう。

ルート1

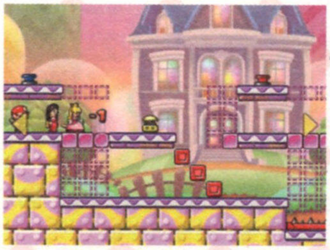
←ミニポリーンがDを越えたら、つけかえブロックを回収。Eに橋を架けよう。あとは、ミニポリーンをサポートする。

ルート2

←Cを左列の下から3番目、右列の最下部に配置しておく。ミニポリーンが着地したら、左列のブロックをはずそう。

ルート3

←Bに横ジャンプスプリングをつけかえ、Hに床を作る。そのあと最下段のコインを回収したら、Aに階段を作ろう。

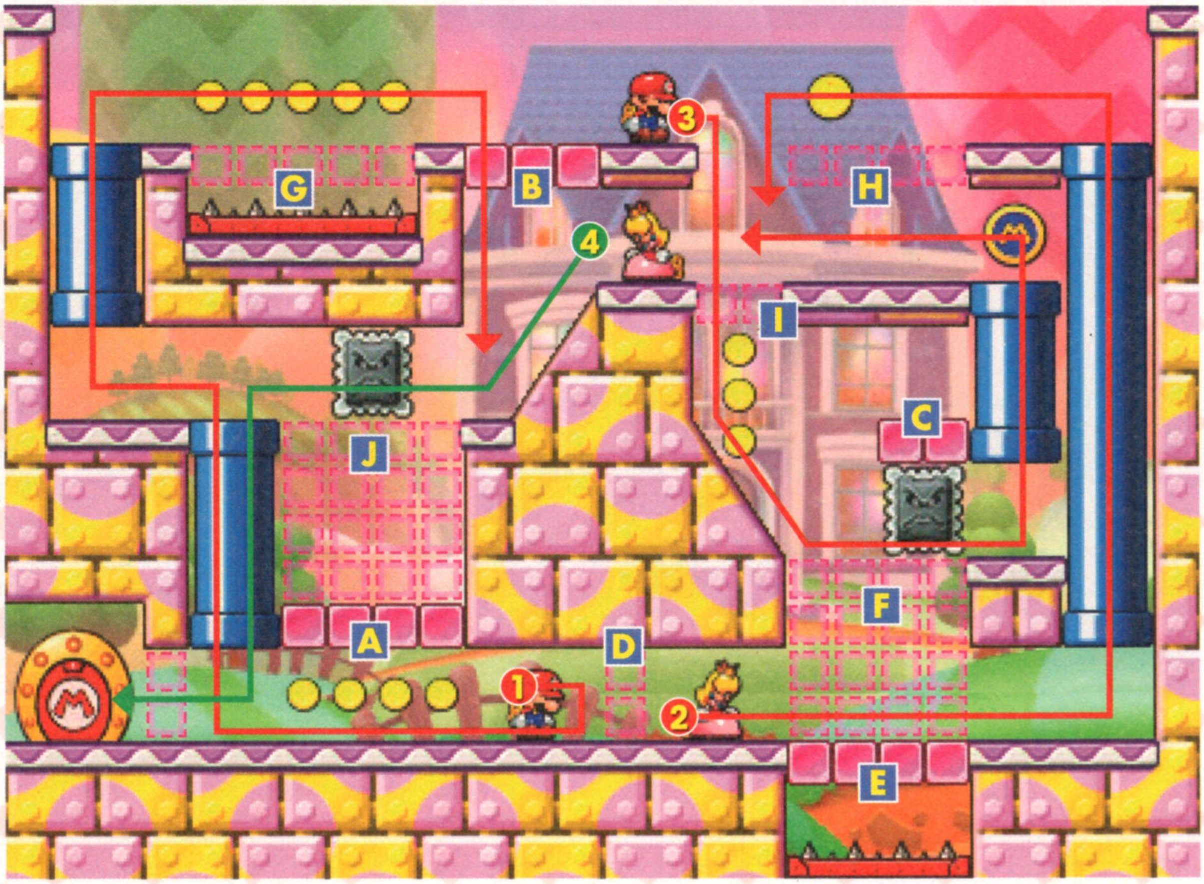


ルート4

←ミニマリオと合流したら、Aを階段から橋につけかえて中段を進めるようにする。あとは、全員でゴールへ進むだけ。

6-3 ターゲットスコア

3DS 14000
Wii U 14000



ドッスンをかいくぐりながらゴールをめざす!

ABCのつけかえブロックをはずし、Dの上側に1つだけブロックを設置したら、❶のミニマリオからスタート。ミニマリオがUターンしてコインを取り始めたらDを回収し、ミニピーチを進ませよう。

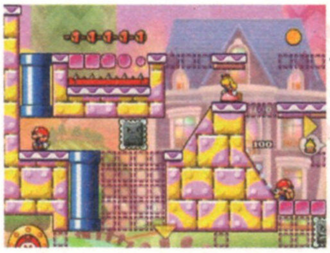
ミニピーチがEの橋を渡ったら、EからFの最上部につけかえ、❸のミニマリオをスタートさせる。直後にGに橋を架け、そのあと❸のミニマリオがFを渡りきったら、つけかえブロックを回収し、HとIにつけかえよう。最後は、GのつけかえブロックをJの最上部につけかえれば完了。

ルート❶

←Dの上側につけかえブロックを設置し、ミニマリオをUターンさせよう。ターンのあとでつけかえブロックを回収。

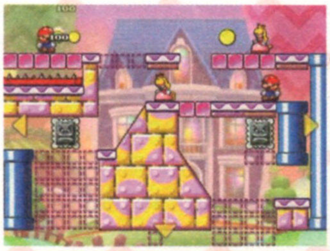
ルート❷

←ミニピーチをスタートさせ、Eを渡りきったらすぐにFに橋を架ける。これで、ドッスンを下側に閉じこめられる。



ルート❸

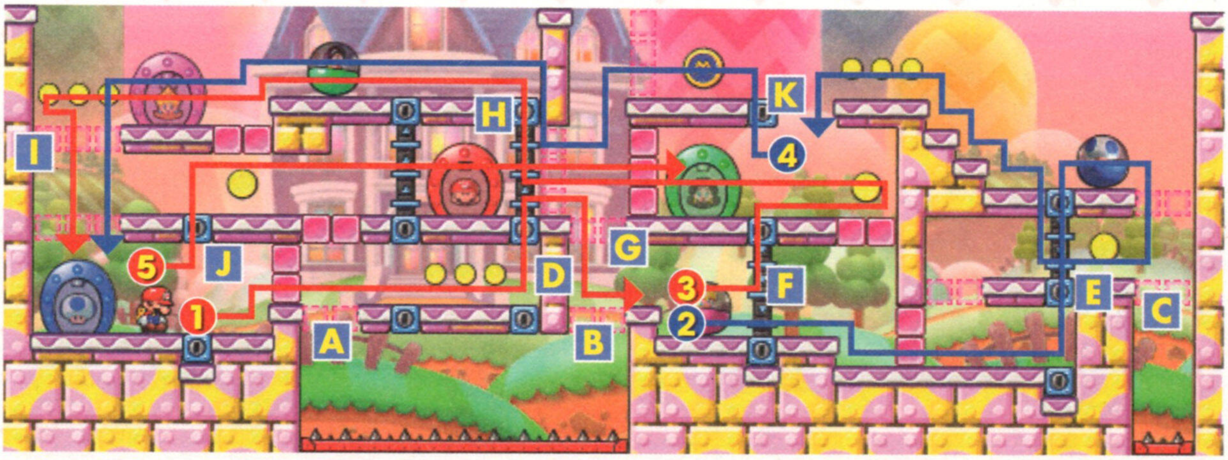
←Fに橋を架けたら、ミニマリオを進めよう。Mコインを取るのが目的だ。Gに橋を架けるのも忘れないこと。



ルート❹

←HとIにブロックをつけかえると、ちょうど❶❷❸のルートがほぼ同時に合流。GをJにつけかえてゴールへ。

6-4 ターゲットスコア 3DS 15500 Wii U 15500



途中でミニマリオのルートを分岐させてみよう!

まずは、縦に並んでいるつけかえブロックをすべて回収し、ABCにそれぞれつけかえる。次に、リフトをすべてはずし、Dに1本、Eに2本と、すべて上方向に設置させて準備完了。

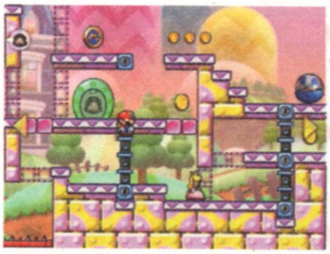
ミニマリオをスタートさせ、ミニピーチまで導く。ミニピーチがFを越えると同時に上方向にリフトを架け、後続のミニマリオを③のルートへ導こう。そのあと、ミニマリオは、GとHを経由してミニポリーンと合流。Iにつけかえブロックを設置してコインを集めたら、すぐにブロックをはずして最下段へ。Jからそれぞれのゴールへ導こう。ミニピーチは、途中でミニキノピオと合流させ、②④のルートを進ませれば、2体ともゴールすることができる。

ルート①

⬅まずは、ミニマリオをミニピーチまで導こう。通過したつけかえブロックとリフトは、順次回収しながら進むこと。

ルート②&④

⬅ミニピーチはミニキノピオと合流させ、Kのリフトから Mコインを取りにいく。そのあとでHを上ればゴール。



ルート③

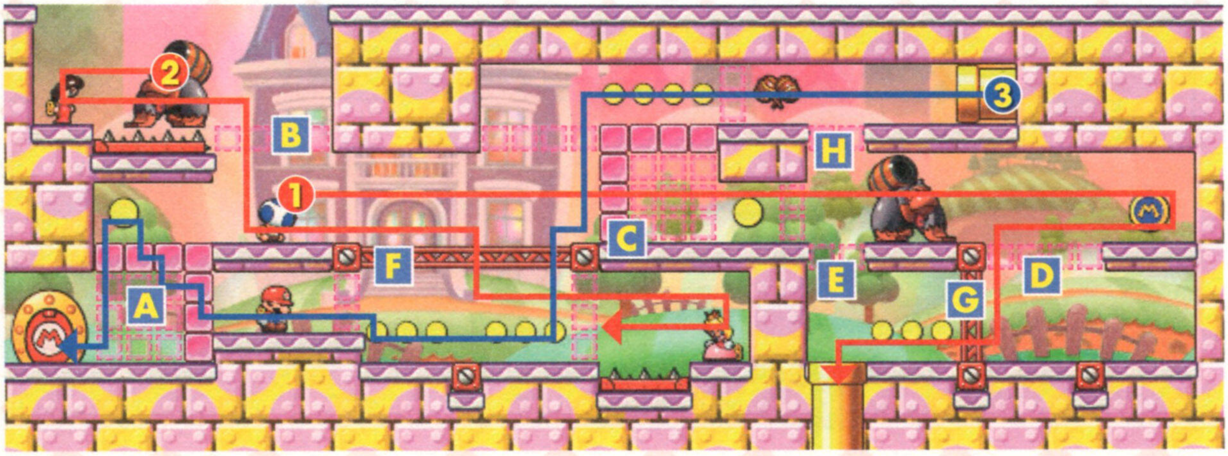
⬅ミニピーチと分断するようにFのリフトを設置。そのあとGにつけかえブロックを、Hにリフトを設置しよう。

ルート③&⑤

⬅左側のコインを3つ取ったら、ブロックをはずして⑤へ誘導する。Jを架け、④で架けたHをはずせば完了。

6-5

ターゲットスコア
3DS 15000
Wii U 15000



キャプチャーコングを利用して最後に倒す!

Aのつけかえブロックをすべて回収してBにつけかえ、Cの下側3つをはずそう。次にDに橋を架け、キャプチャーコングが渡っている途中ではずして下段へ落とす。あとは、Eに橋を架けて❶からスタート。

ミニキノピオがてっこつを半分渡ったら、❷のキャプチャーコングをBから落とし、さらにFのてっこつをはずして最下段へ。これで、キャプチャーコングにミニピーチを捕獲させられる。あとは、ミニキノピオがMコインを取ったら、Dのいちばん左とGをはずして❸へ。ハンマーでキャプチャーコングを倒そう。

ルート❶

←ミニキノピオは、右端のMコインを取って❸へ向かうのが目的。Dから落とすときは、いちばん左から落とすこと。

ルート❷-1

←キャプチャーコングには、ミニポリーンとミニピーチを捕獲させる。BとFの中央に来たら、橋をはずそう。

ルート❷-2

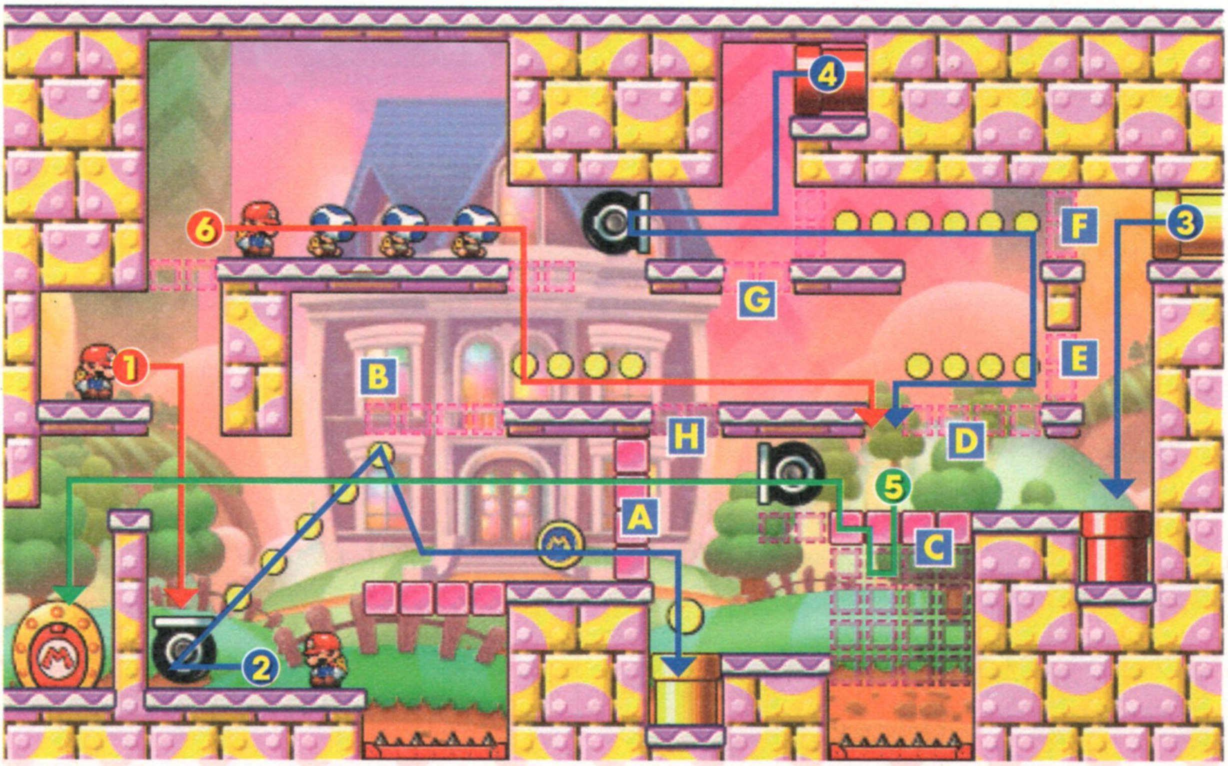
←ミニピーチ捕獲後、キャプチャーコングは左右を行き来する。ミニキノピオが、ハンマーで2体を救出する予定だ。

ルート❸

←Hに橋を架け、キャプチャーコングを倒しに向かう。最後は、Aに階段を作り、コインを取ってからゴールしよう。

6-6 ターゲットスコア

3DS 15500
Wii U 15500



全員をキャノンに集めてゴールをめざす!

Aのつけかえブロックを回収し、Bのいちばん左にだけ設置。CをDにつけかえ、EFの上部に1つずつ配置して準備完了。

①と②をスタートさせ、2体をキャノンに誘導しよう。キャノンに入ったらタッチで発射し、③④と進ませる。この間に、ルート⑤の写真を参考にCへつけかえブロックを配置。⑤のキャノンに入るための道を作っておこう。

④で2体がキャノンに入ったら発射し、⑥にいるミニマリオをスタートさせる。Hに橋を架け、全員を⑤へ集結させよう。全員が⑤のキャノンに入ったら、発射してゴールへ。

ルート①〜②

←2体のミニマリオがキャノンに入り、右斜め上を向いたらタッチで発射。Bのブロックに当たり、Mコインへ進む。

ルート④

←Gに橋を架け、2体をキャノンへ誘導。その間に、次の写真を参考に、すばやくルート⑤のブロックを配置しよう。

ルート⑤

←右から2列目の最上部、右から3列目の上から3番目につけかえブロックを配置。あとは、左に向かって階段を作ればOK。

ルート⑥

←Cを完成させたら、④のキャノンを発射。同時に⑥のミニマリオもスタート。全員を⑤のキャノンに集結させよう。

6-7 ターゲットスコア

3DS 15000
Wii U 15000

キャノンコングに撃ち出されてみんなでゴール!

まずは、下側を残してAを回収。Bの中段に1つと、ルート4の写真を参考に、Cに2つを配置したら準備完了。

1の2体をスタートさせ、サーカスコング経由で戻ってきたら、Dにコンベヤを架けて2の2体を出発させる。ハンマーでサーカスコングを倒せば、ミニマリオ4体がまとめてルート3へ入ることができる。

あとは、キャノンコングに4体が射出されたあと、EとFにコンベヤを架ける。接触によってキーミニマリオが動き出してルート4に入るので、これを先頭にみんなでゴール。

ルート1

←下段に下りてコンベヤパーツを拾ってくるのが目的。Bにつけかえブロックをつけておくのを、忘れないようにしよう。

ルート2-2

←4体のミニマリオが集まってキャノンコングへ。全員が射出されたら、Dを回収してEに架けかえる。

ルート2-1

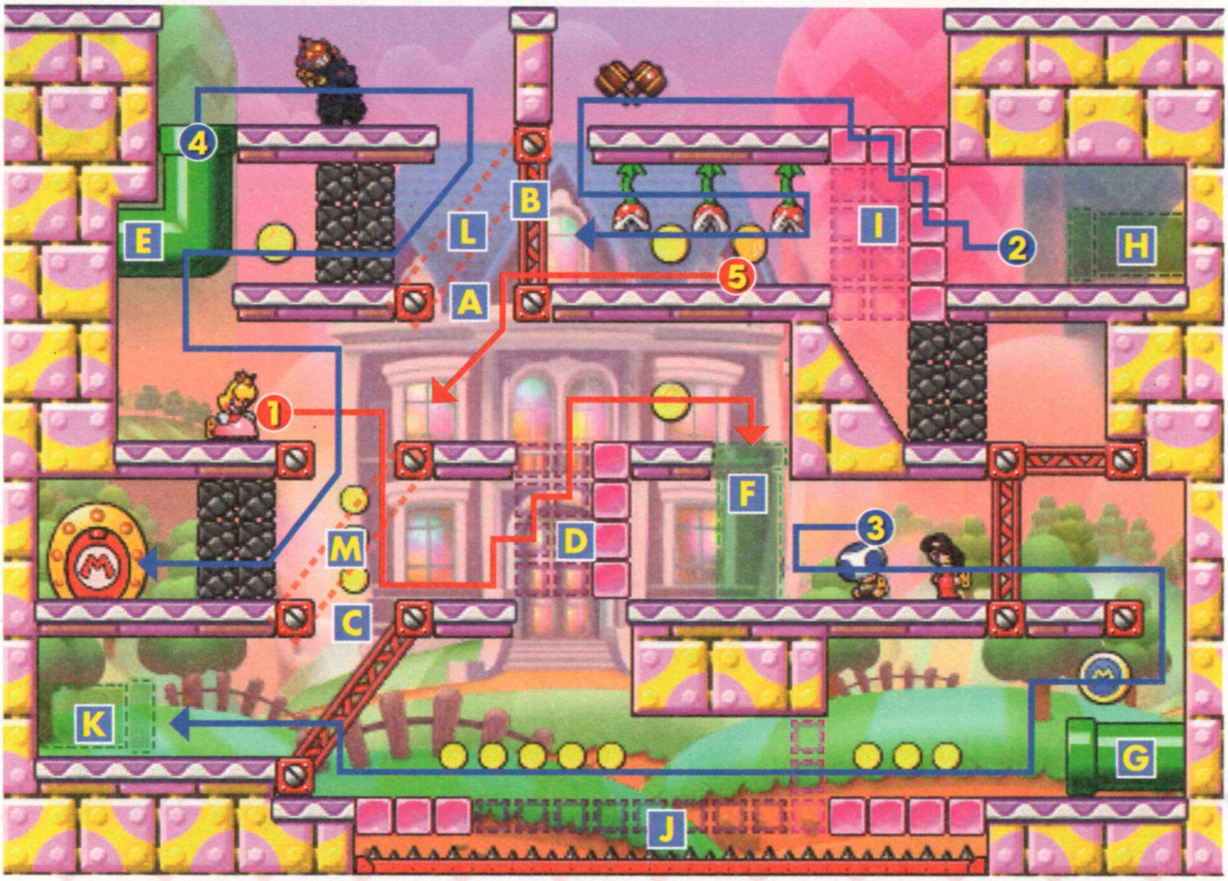
←ルート1のミニマリオたちがDの中央くらいまで戻ってきたら、コンベヤを架けて2体をスタートさせよう。

ルート4

←スタート前に、Cにこの形でつけかえブロックを設置。これで、キーミニマリオがハンマーを取ってゴールへ進める。

6-8 ターゲットスコア

3DS	16500
Wii U	16500



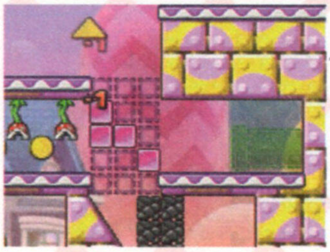
敵キャラクターの相手はミニピーチにおまかせ!

まずは、すべてのてっこつと、Jを除くつけかえブロックを回収。そのあとAとBをふさぎ、ミニダークマリオをLに閉じこめる。

次にCをふさいでDに階段を作り、EをFに、GをHにつけかえる。最後に、ルート❷-1の写真を参考に、Iに階段とストッパーを設置。これで、スタート前の準備は完了。

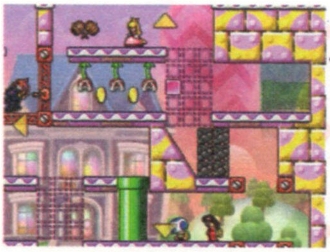
❶からミニピーチをスタートさせ、F→Hでルート❷へ。ハンマーを持って下りたら、右にUターンしてからBをはずす。これで、パックンフラワーとダークミニマリオを倒せる。

次はHをGにつけかえ、❸のミニキノピオを始動させる。ミニキノピオがターンしたらFをKにつけかえ、Jに橋を架ける。そのあとGをEにつけかえ、LMのてっこつを斜めに架ければ、坂を滑り下りたミニキノピオがいわブロックを破壊する。最後にAをはずし、❺のミニピーチたちをゴールへ誘導しよう。



ルート❷-1

⬅つけかえブロックで階段を作る。さらに、左列上から3番目にブロックを設置。これが、のちにストッパーとなる。



ルート❷-2

⬅ストッパーだけ残して階段を回収。ハンマーを取って飛び下り、右にターンしてからBをはずすようにしよう。

ルート❹

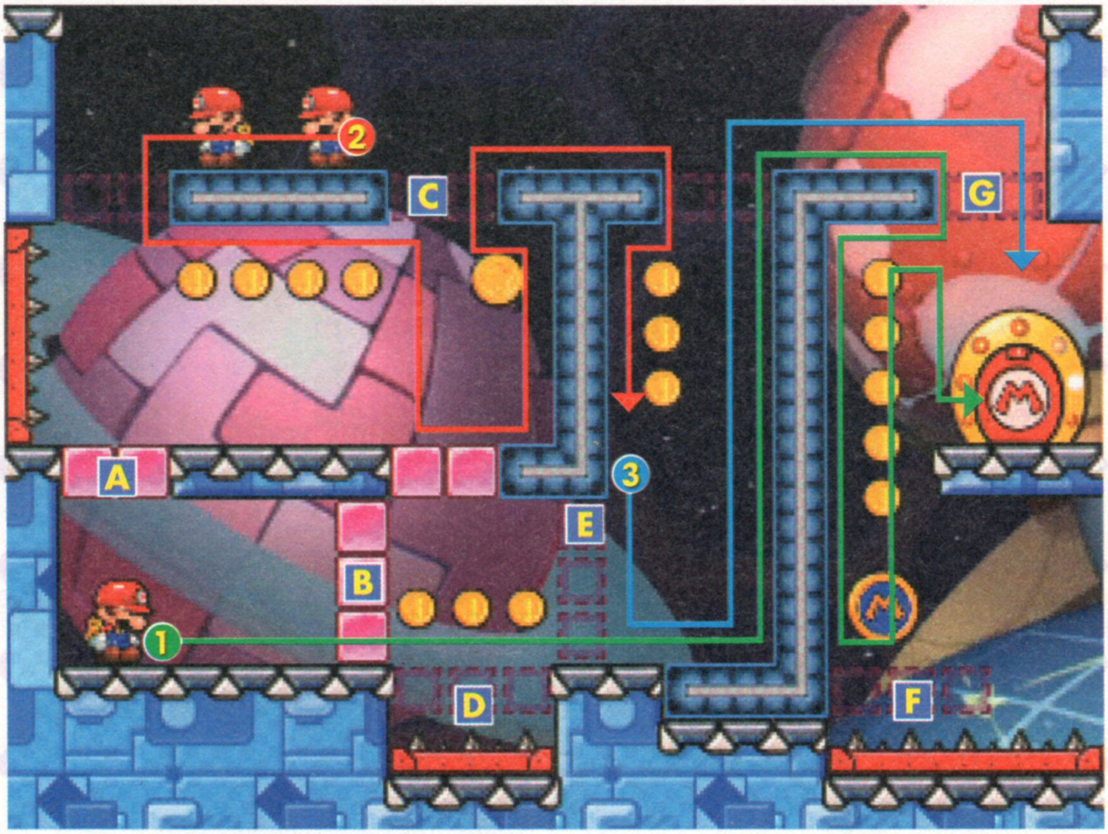
⬅Eのワープどかんは、使い終えたら直ちに回収。出したままにしておくと、下段へ進めなくなってしまうので注意。

エクストラステージ スペースステーション

磁石の力を利用した新しいしかけ「マグネットブロック」が登場。
ここからは壁や天井も通行可能となるので、マップをよく確認しよう。

E1-1

ターゲットスコア 3DS 15000 Wii U 15000



磁石の力で壁に張りついて歩いてみよう！

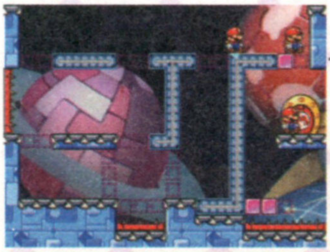
マグネットブロックは、磁石の力によって壁や天井に張りついて移動できるしかけ。つけかえブロックを利用して、ミニマリオたちをマグネットブロックからはがしながら進ませよう。ABのつけかえブロックを回収し、Cの左側に1つと、Dに3つ設置すれば準備完了。

1と2を同時に出発させ、2のミニマリオたちが落下したらCを回収し、Eの上側に1つ設置しよう。1のミニマリオがDを渡ったらブロックを回収し、Fの左側に2つ設置。

最後に1のミニマリオがGを越えたら、Gの左側に1つブロックを設置。ゴールへ進もう。

ルート2

←天井を歩いてきたミニマリオたちは、Cのつけかえブロックによって下段に落下。このように誘導していこう。

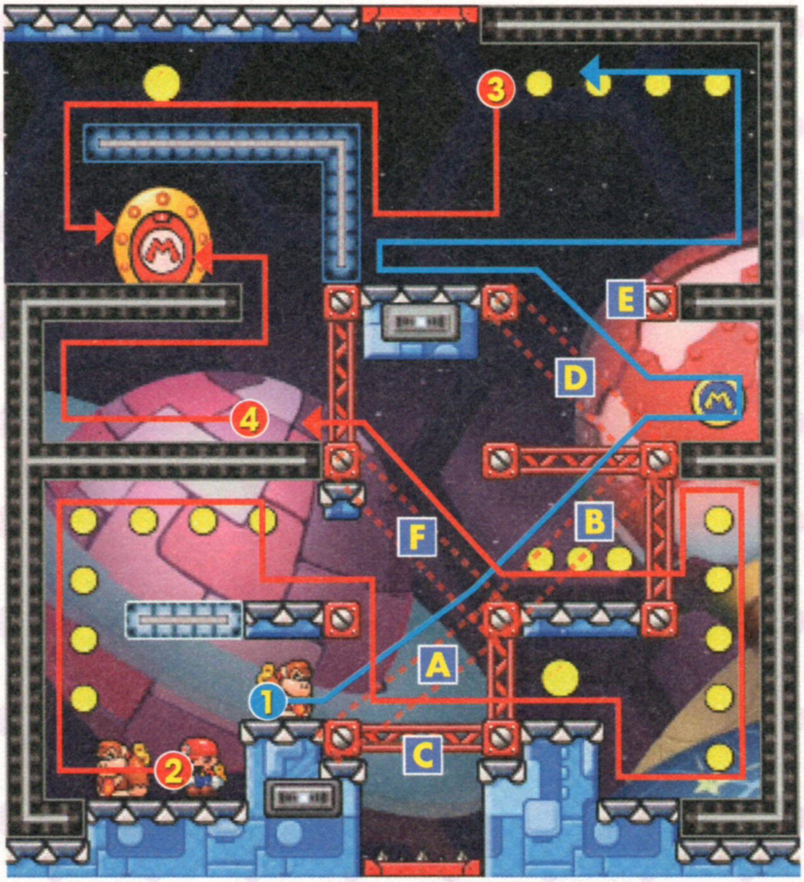


ルート3

←Eでも、同じようにミニマリオたちを落下させる。あとはGから落下させれば、そのままゴールにたどり着ける。

E1-2 ターゲットスコア

3DS	15500
Wii U	15000

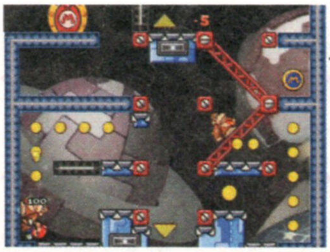


それぞれのキャラクターを出発させるタイミングが重要!

マグネットスイッチを押すたびに、外側の壁と内側の足場の磁力が入れかわるしくみ。

まずは、てっこつをすべて回収後、AとBに架けかえる。スイッチを押し、外側のマグネットブロックをオンにすれば準備完了。

①をスタートさせ、Aの中央に来たら②もスタート。①をラインどおりに誘導する間に、②が天井のコインを集めたら、スイッチを押して落下させる。そのあと、再度スイッチを入れて④まで進ませる。最後は、①のミニDKが③まで来たらスイッチを入れて落下させ、左の壁を上りきったら、再度スイッチを入れよう。

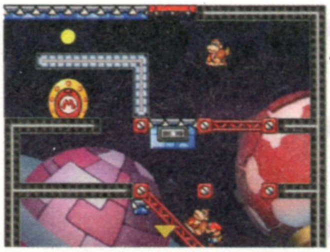


ルート①

←てっこつを斜めに架けて誘導。使い終えたてっこつはすぐに回収し、②の動向を確認しながら、DEと架ける。

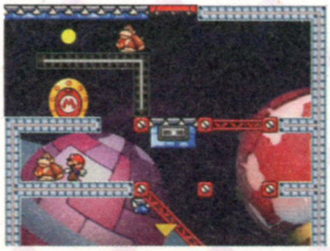
ルート②

←天井のコインを集めたところでスイッチを押して落下。CFとてっこつを架けながら、④に向かって誘導しよう。



ルート③

←天井を進んできたミニDKがコインを取り終えたら、スイッチを押して落下させる。そのあと、左の壁を上らせよう。

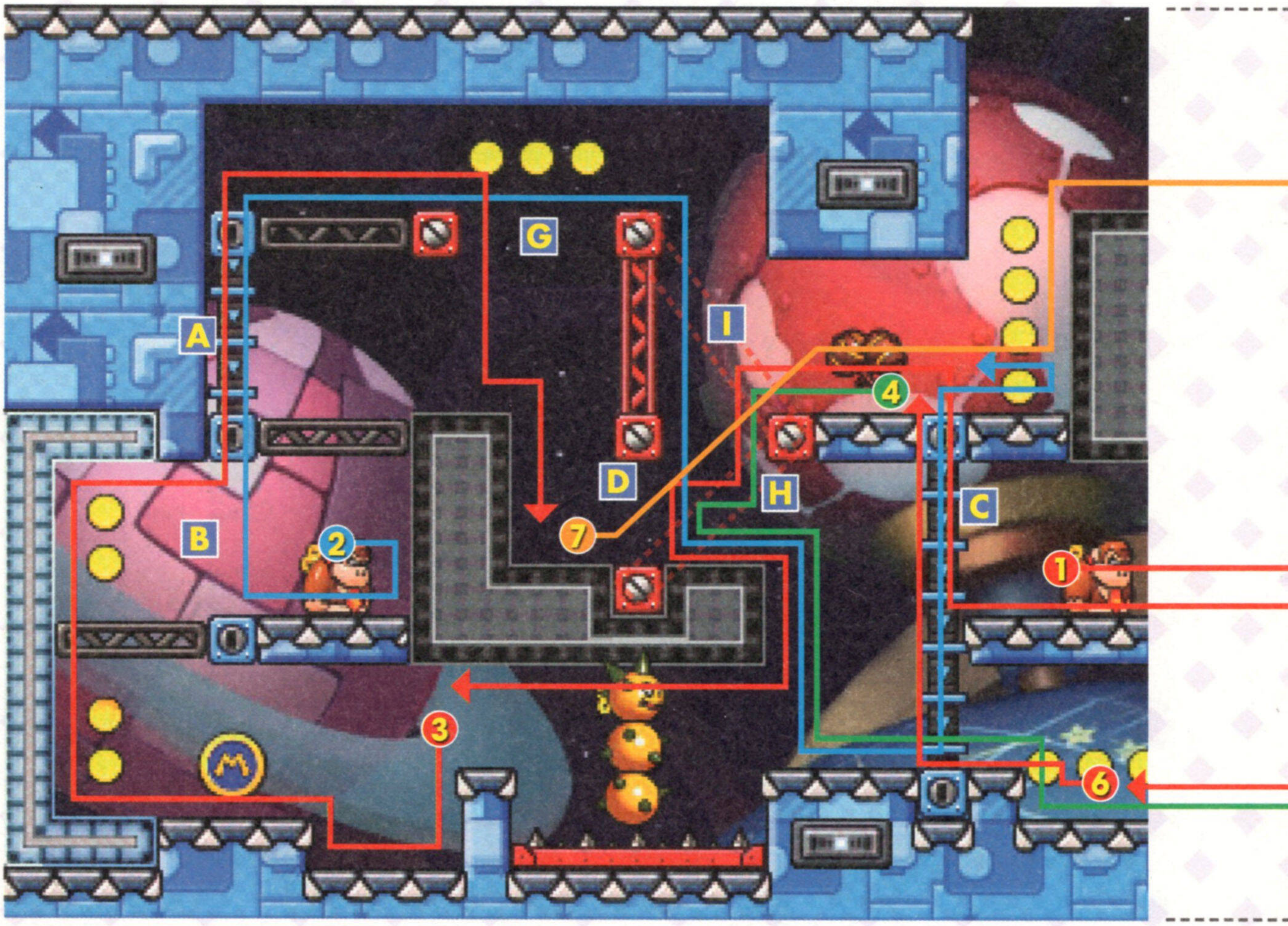


ルート④

←③のミニDKが壁を上りきったらスイッチを押し、外側の磁力を復活させる。これで、2体をゴールへ導くことができる。

E1-3 ターゲットスコア

3DS	14000
Wii U	14000



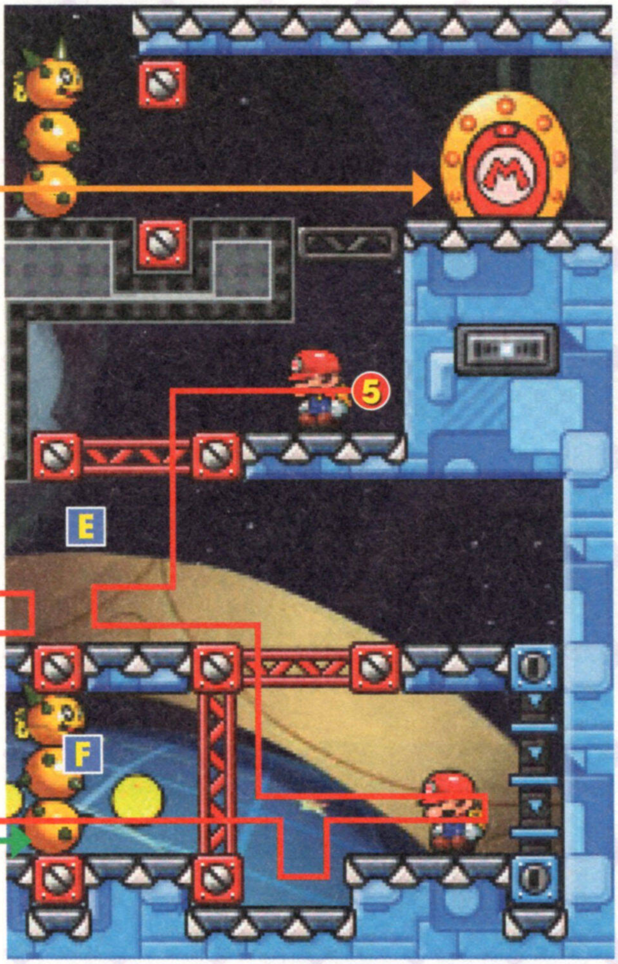
先頭のミニDKにハンマーを持たせて合流する!

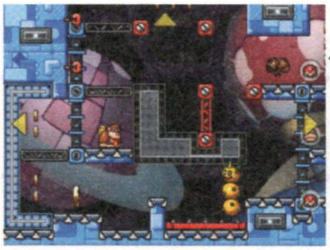
下準備をしたら、ルート①のミニDKを始動。てっこつD付近まで進んだら、マグネットスイッチを押して壁や天井伝いに移動させよう。ここで、マップ左下のサンボを撃破する。

ルート①とほぼ同時に始動させたルート②では、①がてっこつEに当たって左へ向かったら、EからGに架けかえてコインを入手。そのあと①が天井を渡り終えたら、マグネットスイッチを切りかえる。すると、ルート③で壁伝いに進んでコインを回収できる。

ルート④でミニDKがハンマーを入手したら、マップ右下のサンボを撃破しよう。そのあと、ルート⑤を進んできた2体のミニマリオ（写真を参照）と合流してルート⑥へ。

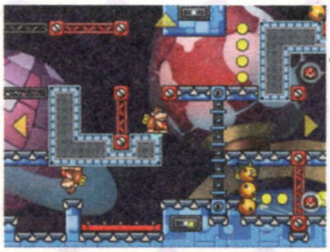
ルート⑥を進むと、ルート⑦に待機させておいたミニDKと合流。ミニDKを先頭にしてハンマーを持たせる必要があるので、右ページの写真のようなタイミングで⑦を動き出させよう。マグネットスイッチを押して壁伝いに右へ進むと、サンボを撃破してゴールドアに入れる。





スタート前

←リフトとてっこつを全部はずし、ABCに上向きのリフトを、DEFにてっこつをそれぞれ架けてからスタートしよう。



ルート①

←ルート①のミニDKがこの位置まで進んだら、マグネットスイッチをタッチして切りかえ、天井の磁力をオフにしよう。

ルート②&⑤

←ルート②でリフトCを上り始めたら、てっこつEを架けて⑤のミニマリオを始動。右下のもう1体と合流させる。

ルート③

←ミニDKでマップ左下のコインを回収したら、ルート⑦が始まるまで、てっこつDの左側に待機させておこう。

ルート④

←ハンマーを入手し、てっこつDに当たって右へ進んだら、サンボのところへ進むためにリフトCをはずそう。

ルート⑥〜⑦

←ルート⑥の先頭にいるミニDKがこの位置にさしかかったら、ルート⑦で斜め架けのてっこつHを渡り始めよう。

ルート⑦ -1

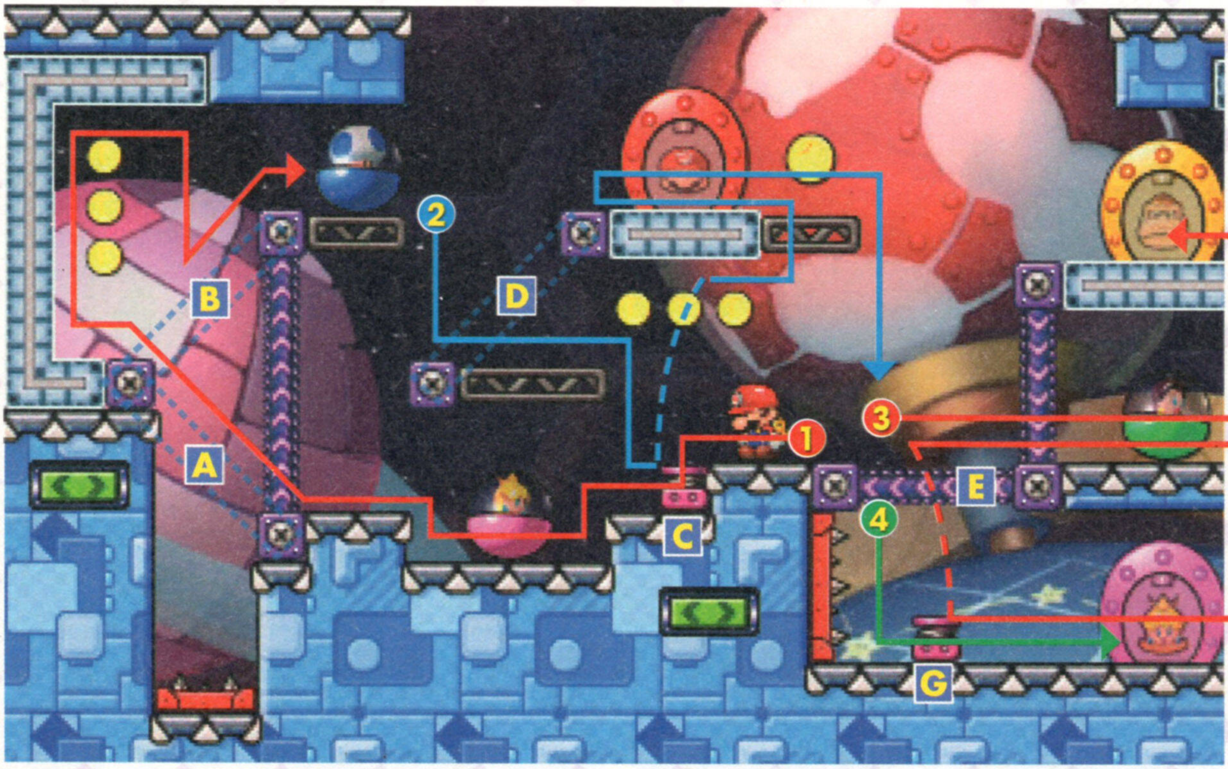
←ミニDKがハンマーを入手したら、またしてもマグネットスイッチをタッチ。壁に張りついて最上段へと進んでいく。

ルート⑦ -2

←後続の3体をゴールドアへ進めるために、Iにてっこつを斜めに架ける。急斜面を利用して右に方向転換させよう。

E1-4 ターゲットスコア

3DS	16000
Wii U	16000



コンベヤの設置時に進行ルートを分ける!

スタート前に右の写真のように下準備をしたら、ミニマリオを始動。まずは、ルート❶でミニピーチやミニキノピオと合流しよう。続くルート❷で、ミニマリオはゴールへ。

ルート❷の最後で、コンベヤEを右向きに架けて2体のルートを分ける。先行するミニキノピオはルート❸へ。後続のミニピーチは、下のゴールドアに向かわせるためにルート❹へ。ルート❸では、そのまま右へ進んでミニポリーンと合流することになる。

ルート❸の最後でも、右向きのコンベヤFを利用してルートを分ける。ミニキノピオはルート❺へと進んでゴールへ。残ったミニポリーンはルート❻へ進み、ミニDKと合流する。

あとは、2体でルート❼❽と進み、各種コインを回収しつつそれぞれゴールさせよう。

スタート前

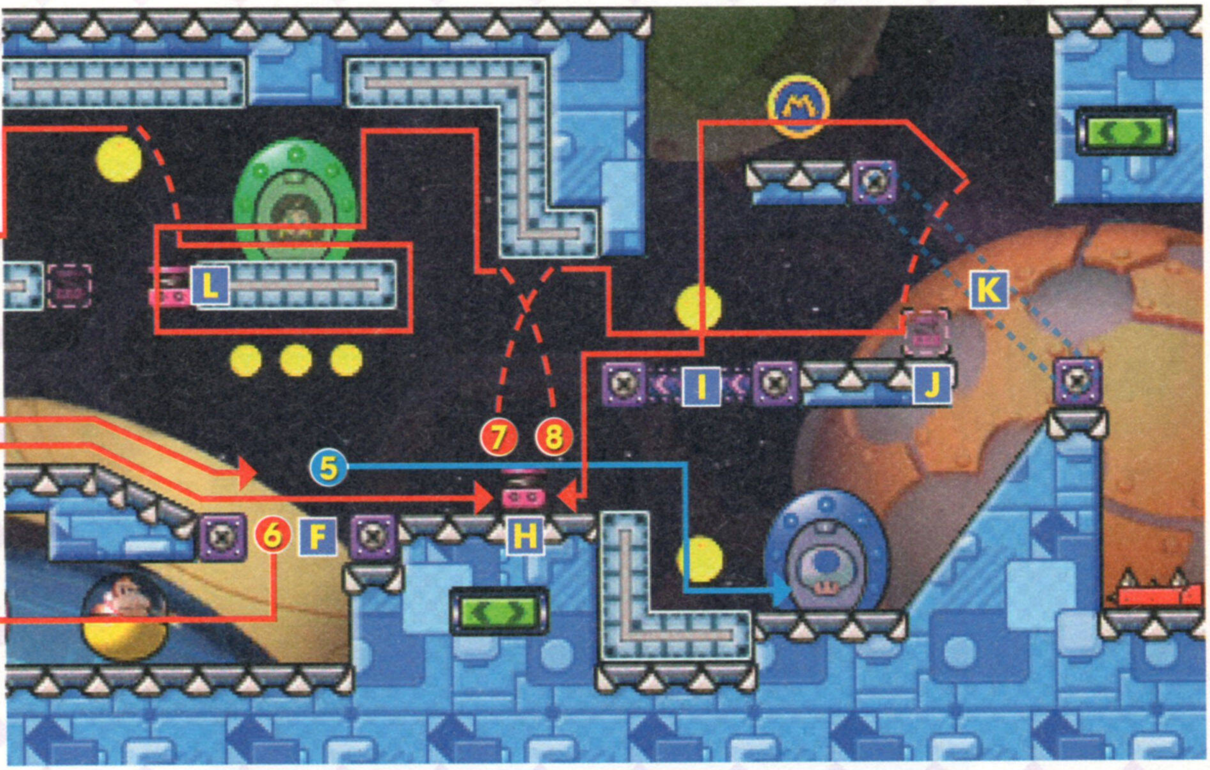
←コンベヤと上ジャンプスプリングをすべてはずし、コンベヤAを左上向きに、Bを右上向きに架けておこう。

ルート❷-1

←上ジャンプスプリングをCに置き、天井に張りつこう。そのあとコンベヤDを右上向きに架けて、右へ方向転換。

ルート❷-2

←ミニピーチがEより下に移動したら、コンベヤを右向きに架ける。上ジャンプスプリングGは、はずしておこう。



ルート③

⬅ミニポリーンがくぼみに落ちたら、右向きのコンベヤをFに架けよう。すると、ミニポリーンだけがルート⑥へ進む。

ルート⑦-1

⬅Fを通過したら、上ジャンプスプリングHJを置き、コンベヤをIに右向きに、コンベヤKを左上向きに架ける。

ルート⑦-2

⬅Mコインを入手したら、コンベヤスイッチをタッチしてIの流れを左向きに変える。Iを左向きに架けかえてもOK。

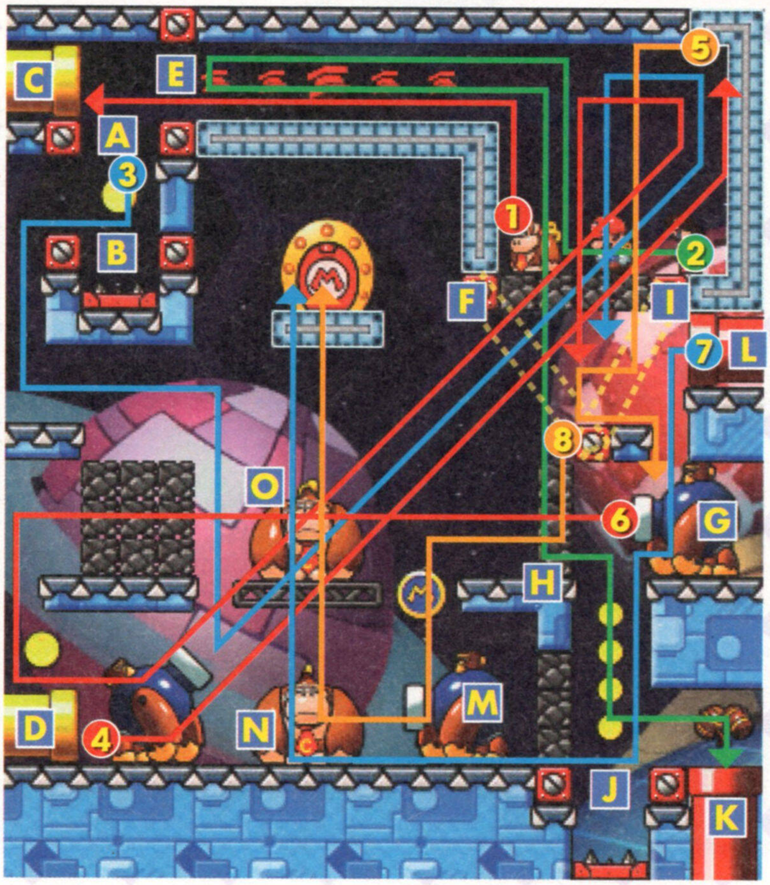
ルート⑧-1

⬅上ジャンプスプリングHを利用して、マグネットブロックの天井に張りつく。この直後にミニポリーンはゴールへ。

ルート⑧-2

⬅3枚のコインを入手したら、上ジャンプスプリングLを設置。すると、隣の足場に飛び移って、ミニDKもゴールへ進む。

E1-5 ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 13000



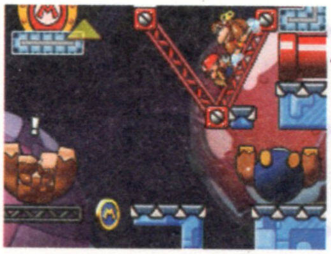
キャノンコングを倒したらサーカスコングで上へ!

ミニDKとミニマリオを動かしてスタート。①を進みながらてっこつピースを集める。AとBを架け、ミニDKをCからDへ、さらに④⑤のルートへ進ませ、ミニマリオはAからBに落ちて③を進んでいく。

ミニポリーンは、ミニDKが3つ目のてっこつパーツを取ったころに動かす。Eに壁を作っておくことで、②のルートを進ませよう。最下層でJの上を歩いて、ハンマーを取ったらKに入る。Lから出て、GとMのキャノンコングを倒ししつつ、NとOのサーカスコングを使ってゴールまで上ろう。

ルート①&③

←ミニDKがCのワープどかんに入ったら、Aを消してミニマリオをBに落としてしまおう。



ルート③&⑥

←⑥を進むミニDKと③を進むミニマリオは、最終的に斜めに架けたFとIのてっこつではさんで、動きを止めておこう。

ルート⑤

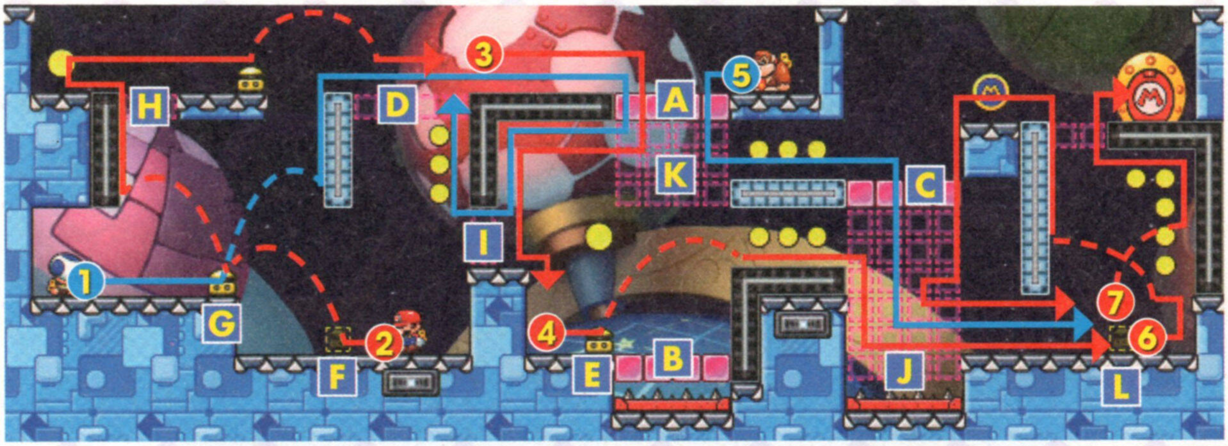
←ミニDKは、Fを使って反転してGに入って⑥を進む。Hを壊して、ミニポリーンが②を通れるようにしよう。

ルート⑦~⑧

←ミニポリーンがGとMを倒したらFを消して、ミニDKとミニマリオを⑧に沿ってゴールへと向かわせる。

E1-6

ターゲットスコア 3DS 15000 / Wii U 15500



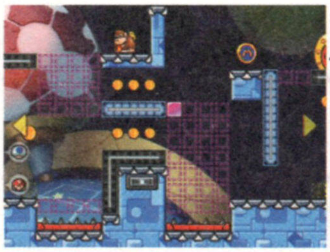
つけかえブロックを駆使して進行方向を自在に変える!

下記の「スタート前」のようにA～Dを並びかえ、EをFに移したらミニキノピオを始動。

ミニキノピオがDの手前まで進んだら、ミニマリオを動かしてマグネットスイッチを押す。FGとジャンプしてルート❷を進み、❸でミニキノピオと合流。そのあと❸❹と進み、使い終えたパーツを回収し、道を作りつつゴールへ。

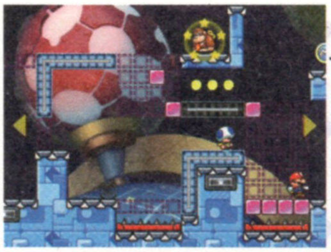
ミニマリオたちがルート❹のEのジャンプを終えたら、ミニDKを動かして❺のルートを進み、L付近で他の2体と合流する。

どれか1体をルート❻へ進ませ、Mコインを回収。あとは、ルート❼でゴールに入ろう。



スタート前

←スタート前に、ABCのつけかえブロックをはずし、Dに橋を架ける。ただし、Cの左端を1個残しておくこと。



ルート❺

←Kで、つけかえブロックを写真のように配置。さらに、Cの左端とJにブロックがあれば、Lに到着できる。

ルート❸～❹

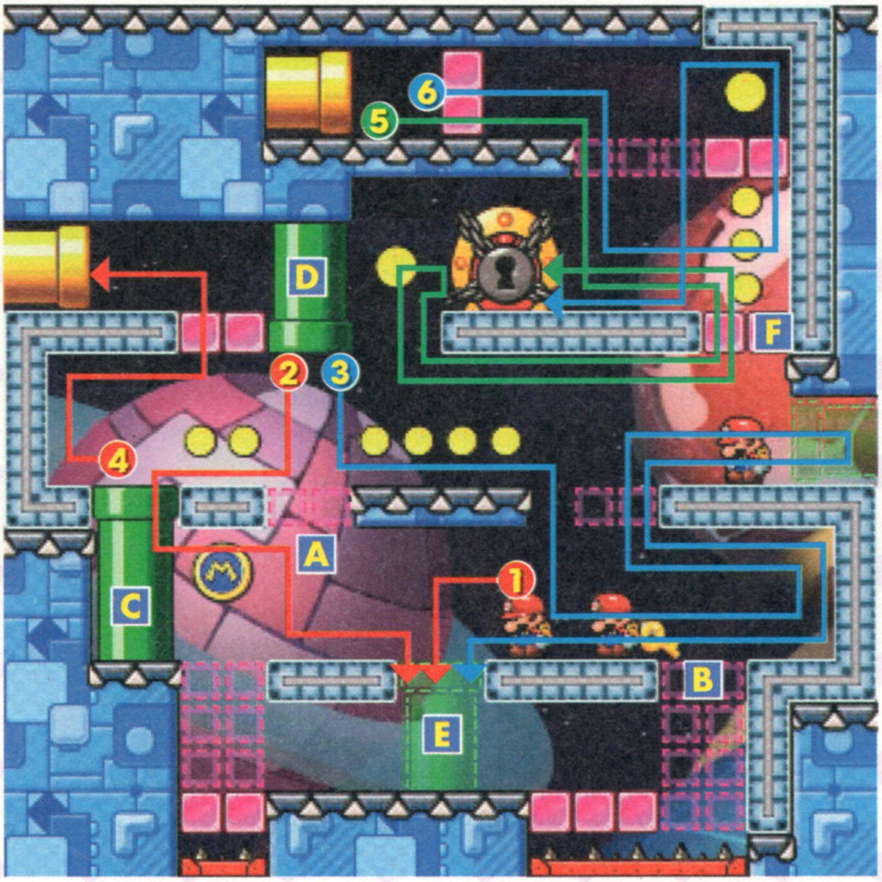
←Iに壁を作ることで下へ進み、ルート❹へ向かう。Jに道を作っておいてEでジャンプしよう。

ルート❻～❼

←Mコインを取って落下したら、つけかえブロックを利用して方向転換をすると、タイムを短縮することができる。

E1-7

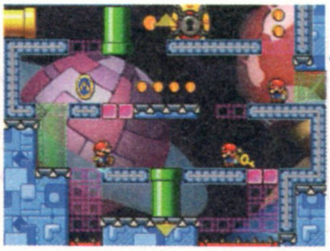
ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 14500



1体は遠回りをしてキーミニマリオを先頭にする!

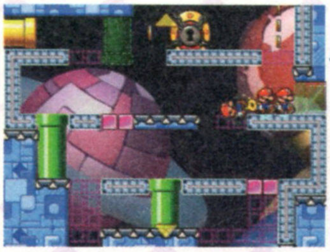
つけかえブロックをすべてはずしてAとBに置き、つけかえどかんをCからEに移したら、①をタッチしてスタート。ルート①～②では、何も操作しないでOK。ルート③へ進んだら、DからCにどかんを移す。すると、黄色のどかんを経てマップ上段のルート⑤⑥へと進める。

先行するミニマリオはルート⑤を進み、ゴールドアの左にあるコインを回収。さらに、そうすることでルート⑥を進行中のキーミニマリオを先頭にでき、ゴールドアの鍵を開けることができる。つけかえブロックFをつけかえて、ルート⑤と⑥を切りかえよう。



ルート②

←Mコインの下にわざわざにつけかえブロックを置かなくとも、こちらのマグネットブロックに着地することができる。

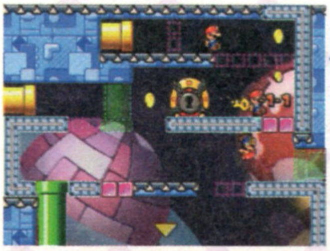


ルート③

←ここで、残る2体と接触して合流しよう。その間に、つけかえどかんをDからCに移動させておくこと。

ルート⑤

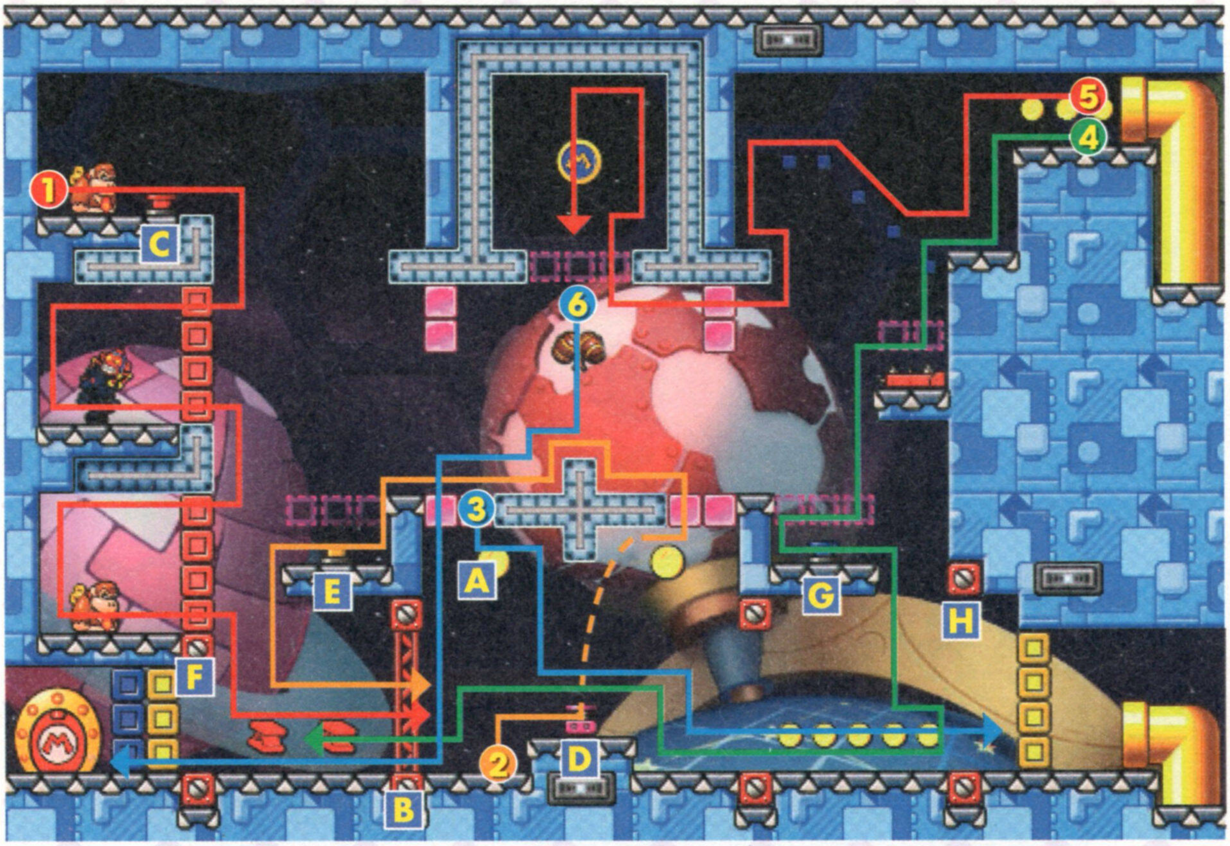
←ルート⑤のミニマリオは、最後にゴールすることになる。鍵のかかったゴールドアに当たり、来た道を引き返そう。



ルート⑤～⑥

←ルート⑤のミニマリオがFを通過したら、すぐにつけかえブロックを置こう。これで、2体ともゴールドアへ進める。

E1-8 ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 14000



ダークミニマリオにブルースイッチを踏んでもらう!

てっこつとつけかえブロックをすべてはずしてFとAに置いたら、ルート①のミニDKをスタート。レッドスイッチCを踏んだら、下のミニDKも始動。下のミニDKは、ルート②で高所のマグネットブロックに張りつき、イエロースイッチEを踏む。すると、ダークミニマリオが先頭となり、マップ右下の黄色のどかんへ。

ルート①を進んできたミニDKは、途中までルート②と同様に進む。ただし、コインを入手するために、Aをはずしてルート③を進もう。このあと、2体のミニDKも黄色のどかんへ。

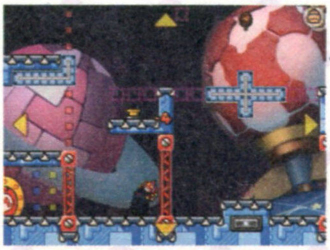
ダークミニマリオは、ルート④を進み、ブルースイッチGを踏んでくれる。後続のミニDKは、ブルーブロックを渡ってMコインを回収しにいこう(ルート⑤)。そのあとルート⑥でハンマーを入手し、ゴール前に封じこめたダークミニマリオに対処(ルート④)。ミニマリオに変化させたら、3体でゴールドアへと向かおう。

ルート②～③

←使用後に上ジャンプスプリングDをはずし、ダークミニマリオに使わせないこと。ルート③で再度使うことになる。

ルート③

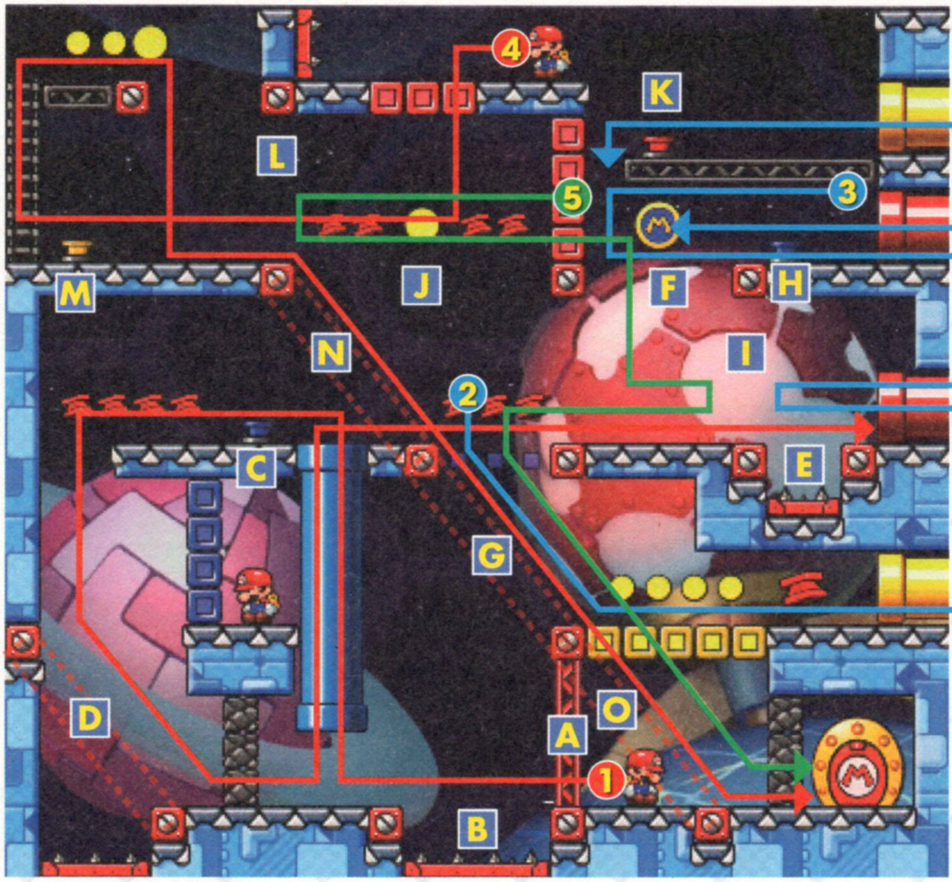
←十字状のマグネットブロックに張りついてコインを入手したら、マグネットスイッチをタッチ。下の床に下りよう。



ルート④

←ダークミニマリオが後ろから追ってくるので、てっこつHで阻止。そのあと、FとBで囲んで動きを封じよう。

E2-1 ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 14000

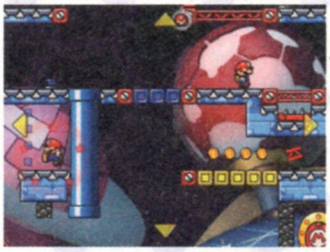


3種類のカラースイッチを踏んで道を開く！

てっこつAをBに架けかえ、ルート❶のミニマリオを始動。まずは、青の土管を経てCのブルースイッチを踏もう。その直後に、Dにてっこつを斜め架けにして再度青いどかんへ。中段の赤いどかんをめざそう。

左下のミニマリオは、途中までルート❶と同じルートをたどる。ただし、ルート❷でてっこつGを滑り下りる。黄色のどかんを経て、レッドスイッチKを踏ませよう。ルート❶を進んできたミニマリオは、ルート❸で計3回ブルースイッチHを踏む。この2体は、それぞれスイッチを踏んだあと、❺付近で合流させよう。

レッドスイッチを踏む直前にてっこつJを架け、❹のミニマリオを始動。イエロースイッチMを踏んでコインを回収したら、てっこつNGOを斜め架けにして、一気にゴールドアへ。残る2体も、ルート❺で時間かせぎをしてから、てっこつを滑り下りていこう。

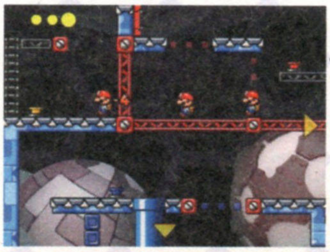


ルート❶〜❷

←てっこつEFを架けておき、ルート❶のミニマリオがここを通過したら、マップ左下のミニマリオを始動させよう。

ルート❸

←ブルースイッチHを3回踏むと、最後にてっこつNGOを架けられる。3回踏ませるために、てっこつIを架けよう。

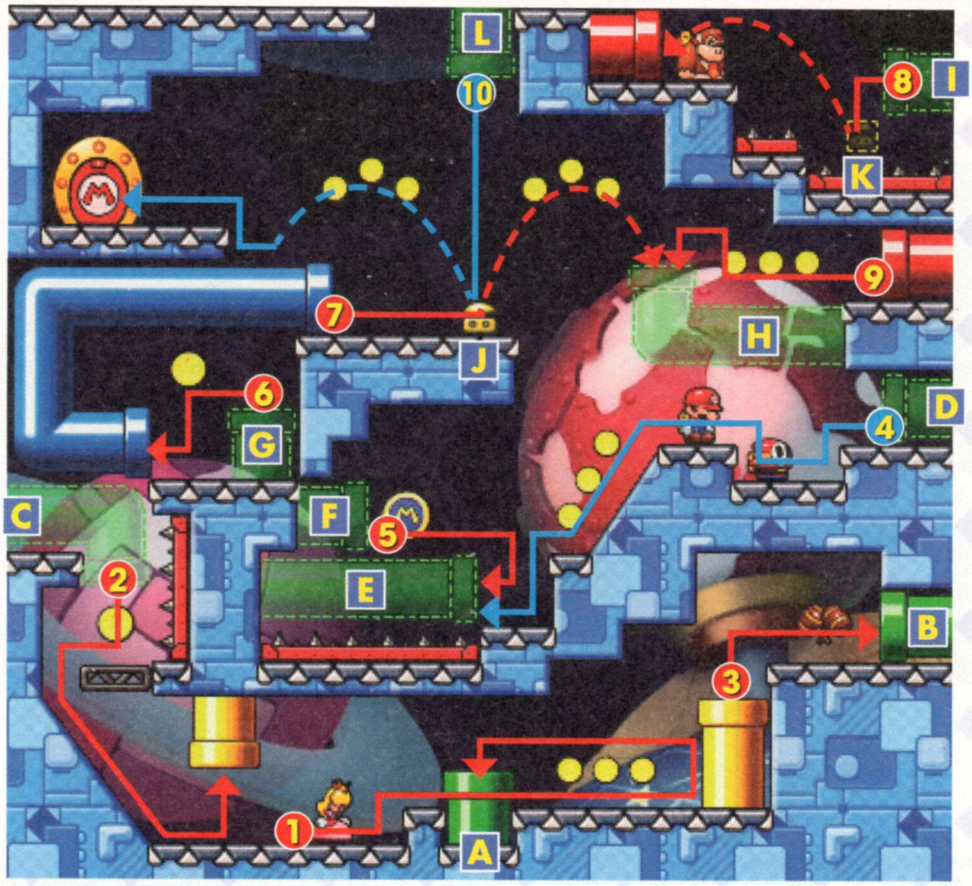


ルート❹〜❺

←放っておくと、ルート❺の2体も左へ進む。そのため、てっこつLを架けてルート❹と❺を分断する必要がある。

E2-2 ターゲットスコア

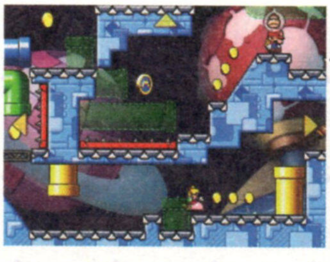
3DS	14500
Wii U	14500



次々とつけかえどかんをつけかえながら進もう！

つけかえどかんAをはずし、BをCに移したらミニピーチを始動。コインを回収したらAを置き、ここに入る。以降は、つけかえどかんを次々につけかえながら進路を作っていこう。ルート①ではAをBに、ルート②ではCをDに、ルート③ではBをEに、ルート④ではDをFに、ルート⑤ではFをGに、ルート⑥ではEをHにと、つけかえどかんをつけかえていく。

ルート⑦ではGをIに、ルート⑧ではIをLに移せば、ゴールドアの前へ進める。なお、ルート⑦～⑨では、つけかえどかんのほかに、横ジャンプスプリングJKもつけかえること。

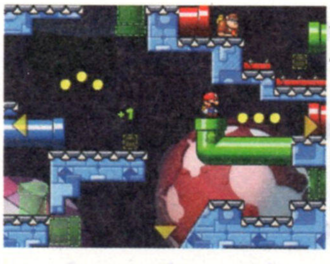


ルート①

⬅つけかえどかんAをはずせば、地形沿いに右に進んでコインを回収することができる。そのあとAを置いて入ろう。

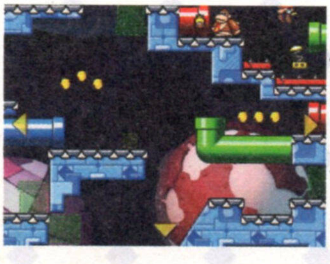
ルート③～④

⬅ルート③で入手したハンマーで、ヘイホーを撃破。その直後に、ミニマリオと合流してEのどかんに入ろう。



ルート⑦

⬅後続のミニマリオが横ジャンプスプリングJを使い終えたら、ルート⑧へ進む前に、急いでKにつけかえよう。

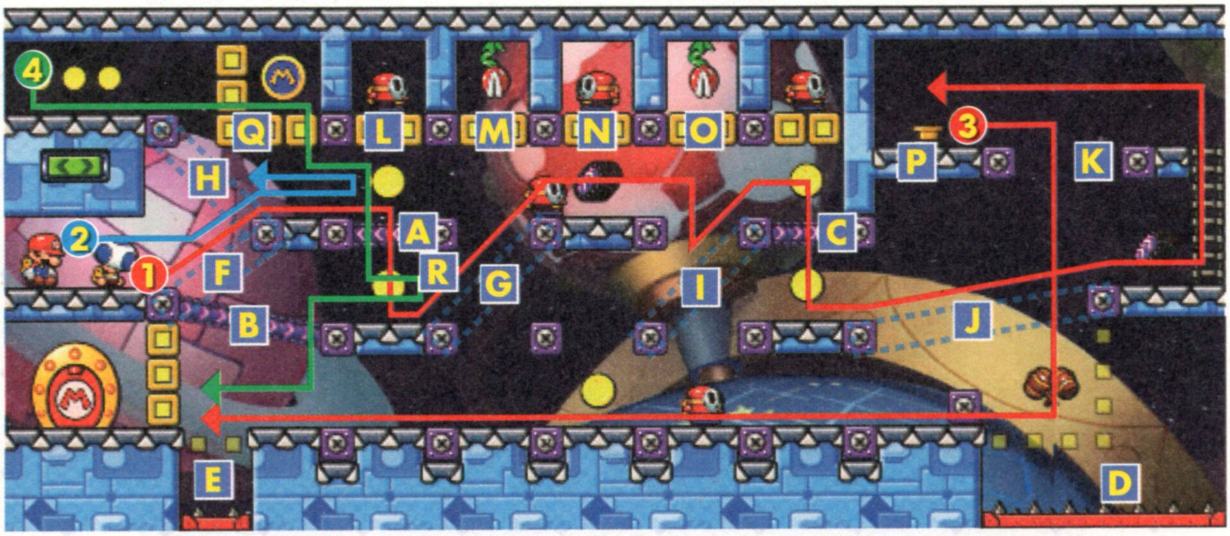


ルート⑧

⬅ルート⑧でも、使用後に横ジャンプスプリングKをJに急いで戻す。なお、ここでミニDKと合流することができる。

E2-3 ターゲットスコア

3DS 17000
Wii U 17000



コンベヤを架けかえつつ敵キャラクターを封じこめる!

スタート前にABCをすべてはずす。さらに、歩き回る2体のヘイホーをDかEに落とし、無力化しておこう。

FGを斜め上方向に架けてからミニキノピオを始動させ、ルート❶を通ってIJへ。その間に、ミニマリオをルート❷でHへ進ませておく。

ミニキノピオがJを渡ったら、H以外のコンベヤをすべてはずし、Kに右から左へ架け、さらにLMNOにそれぞれコンベヤを架けて、上部の敵の動きを封じこめよう。

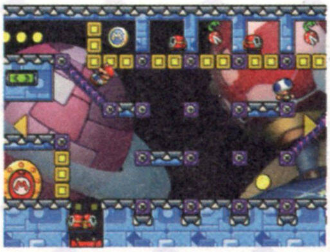
Pを押すと、すべてのイエローブロックが消える。ミニキノピオは、ルート❸でゴールへ。ミニマリオは、Q経由でMコインを取ってからRに壁を作り、左へ反転させてゴールへ。

スタート前

⬅コンベヤを使ってヘイホーをBやJまで誘導。EやDの上でコンベヤを消して落としてしまおう。

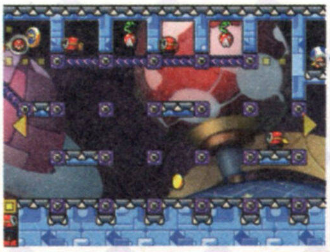
ルート❶～❷

⬅ミニマリオを動かしつつ、使い終えたコンベヤをIとJに上向きに架けかえて、ミニキノピオのルートも確保する。



ルート❷

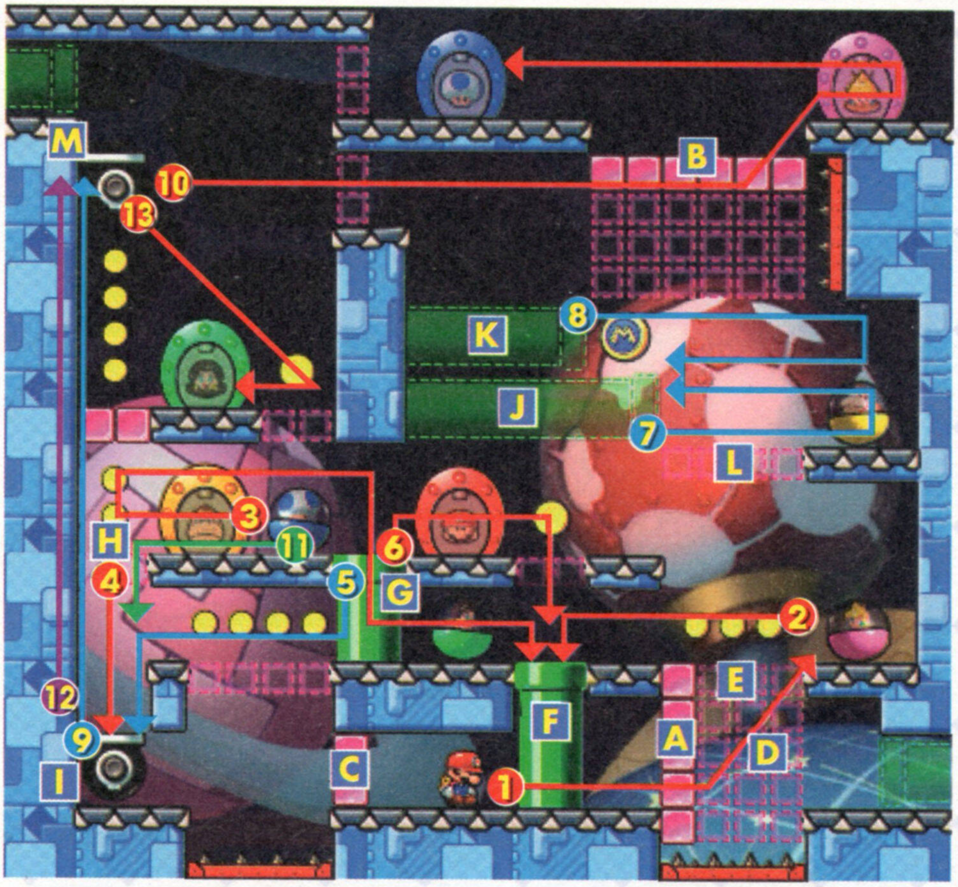
⬅Hの進行方向を、上向きにしておこう。ミニマリオをその場で待機させられ、ミニキノピオの動きに集中できる。



ルート❸

⬅コンベヤで上部の敵を閉じこめるのがポイント。右端のヘイホーは、落下した場所から動かないので無視してよい。

E2-4 ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 14000



1体ずつ確実にゴールドアへと導こう!

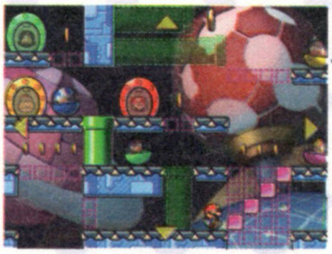
A～DとFを配置し直してスタート。ミニマリオを動かしてピーチと合流。そのあとEに橋を架けてFに入ってGから出る。ミニマリオは、ミニキノピオと合流しルート3へ。ミニキノピオをHで落下させてIに入れ、ミニマリオはGを落ちてミニポリーンと合流後にFへ。

ミニピーチは、Gから出たらすぐにGを消して下段に落ち、5のルートを進んでIへ。

ミニマリオとミニポリーンをF→Gと進ませ、ミニマリオをゴールさせよう。ミニポリーンはFからJへ。Kにつけかえどかんを置いておくと、ミニDKが動き始め、Mコインも回収することができる。

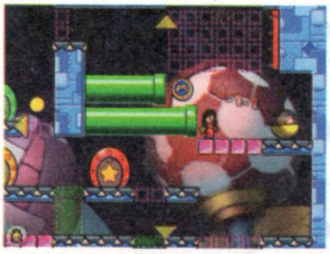
その間に、Iの中にいる2体を9→10と進ませ、それぞれのゴールへと誘導しよう。

ミニポリーンたちをJからGへ。ミニDKはゴールへ。ミニポリーンも、IとMのキャノンを使ってゴールへと向かおう。



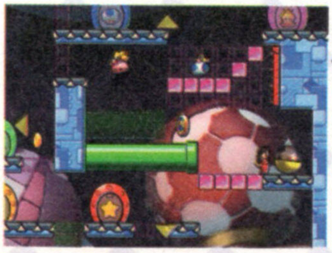
スタート前

←ABCすべてのつけかえブロックをはずし、Dに階段を作る。Fをどかしてから、ミニマリオを動かしてスタート。



ルート7～8

←JとKにつけかえどかんを移し、Lに橋を架けておくと、同じ場所を回り続ける。そのまま放っておいても安心だ。

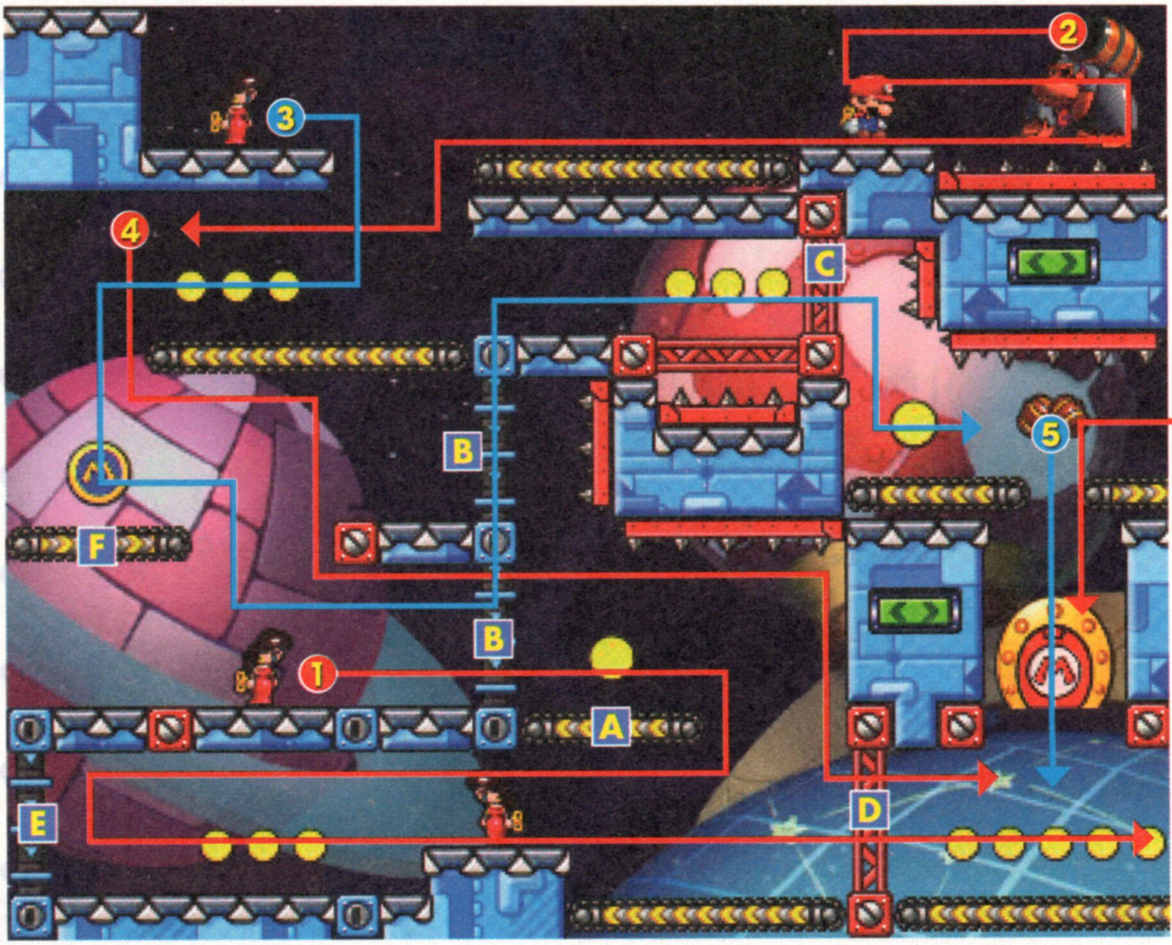


ルート10

←写真のようにつけかえブロックを並べて右上へ。2体が通りすぎたら、いちばん上に橋を架けてミニキノピオを渡らせよう。

E2-5

ターゲットスコア 3DS 15500 Wii U 15500

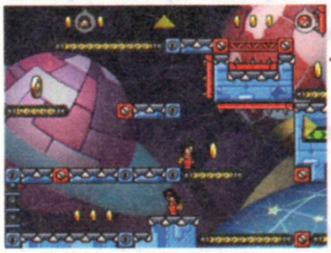


キャプチャーコングを倒したら全員でゴールへ!

キャプチャーコングをどう利用するかで、獲得スコアが大きく変わってくる。ゲーム開始直後に、左中段にいるミニポリーンでAにあるコインを取ることがポイントだ。

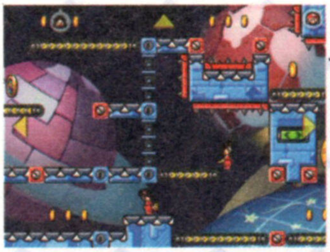
そのあとは、②と④を進むキャプチャーコングを、③を進む上段のミニポリーンで倒す。DとGの間で倒すとよいだろう。

キャプチャーコングを倒して全員が合流したら、右側にあるコインを集めながらゴールをめざす。コンベヤの向きを誤ると、壁のはりブロックにぶつかってしまう。早め早めに、コンベヤスイッチで進行方向を切りかえよう。



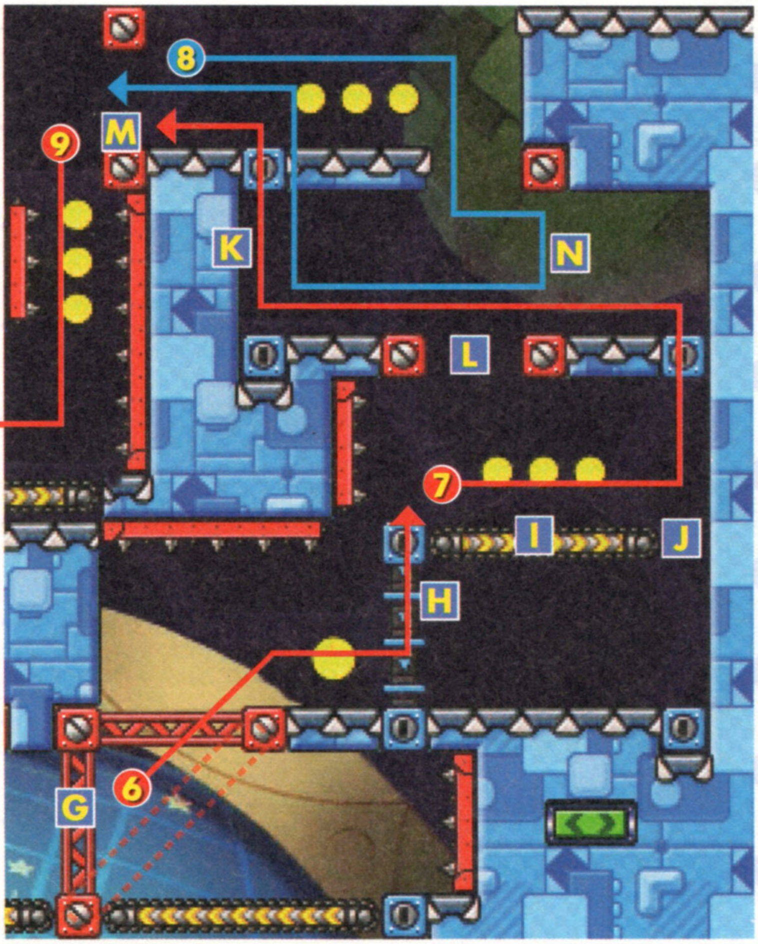
ルート①-1

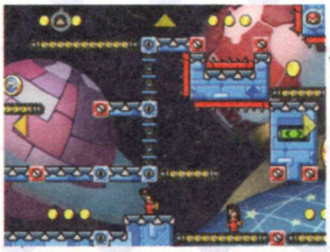
←きりかえスイッチでコンベヤを反転。中段のミニポリーンで①を進んでAのコインを回収。下段のミニポリーンに触れる。



ルート①-2

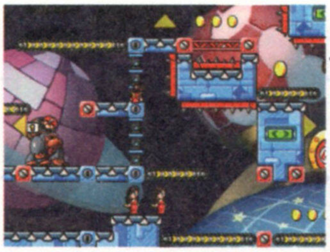
←ミニポリーンが①を進んでいる間に、Bの2つのリフトを上向きに。CとDのてっこつと、Eのリフトをはずそう。





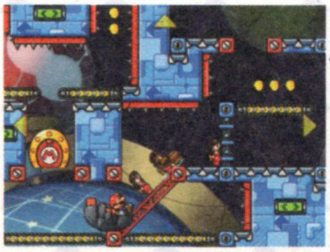
ルート②

←①のミニポリーンがAを下りたとき、コンベヤを反転させておく。さらに、上段のミニポリーンを動かして③へ。



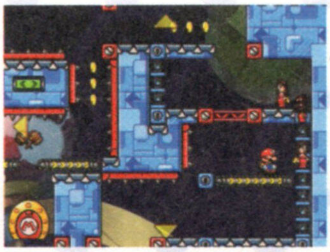
ルート④

←キャプチャーコングがFから落ちたらコンベヤを反転。キャプチャーコングとミニポリーンの2体がGの前に来る。



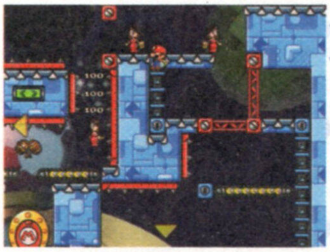
ルート⑤～⑥

←⑤を通ってきたミニポリーンでキャプチャーコングを倒し、Gをはずして全員で⑥を進む。HとIの向きを正しておこう。



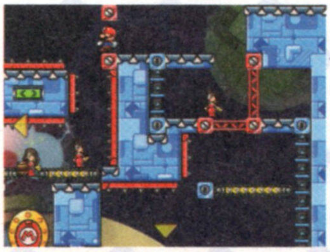
ルート⑦

←JとKに上向きのリフトを、Lにてっこつを架けて⑦を進む。Iを通りすぎたら、コンベヤを反転させておこう。



ルート⑧

←Mにてっこつを架けてミニポリーンを反転させ、右側のコインを回収。すぐにMをはずし、残りのメンバーはゴールへ。

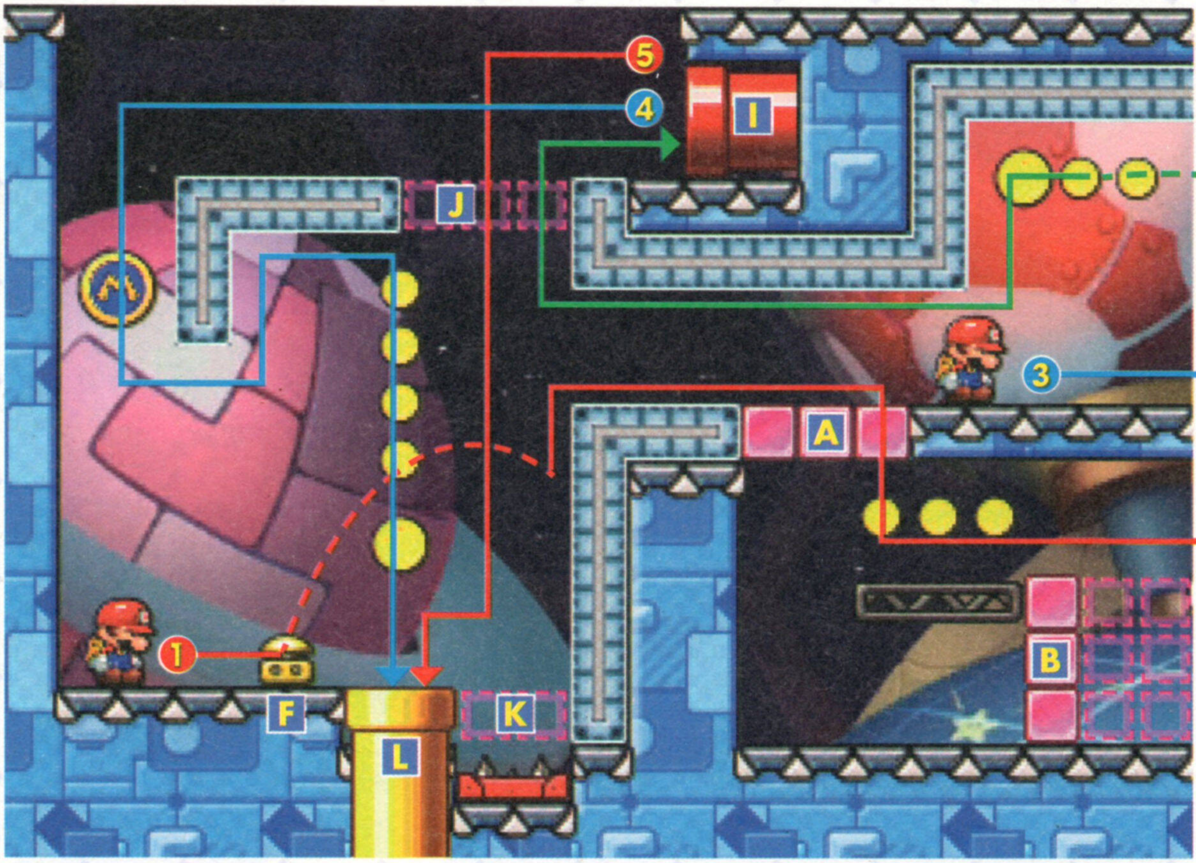


ルート⑧～⑨

←コイン回収に向かったミニポリーンは、Nに壁を作って反転させればよい。あとは、急いでゴールへ向かうだけだ。

E2-6 ターゲットスコア

3DS	15500
Wii U	15500

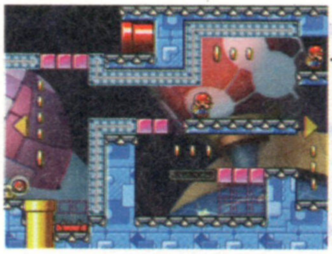


ゴールに入る方法から進行ルートを逆算する！

ステージが広くて構造も複雑なので、どのようなルートを進ませるかの判断が難しい。ただし、操作そのものは比較的簡単。ミニマリオたちが思ったとおりに動いてくれるかどうか、眺めている時間が多いステージだ。

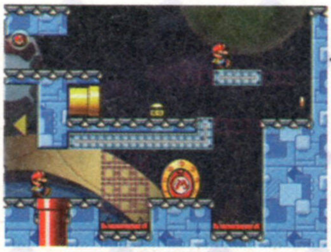
ゴールに入るには、Iのつけかえどかんに入ってHから出るしかないが、Iに入るためには、Dで左向きに飛び、天井を右から左へ歩いていく必要がある。

そのためには、いったん全員を右のGに集めるとよい。そこから全員そろってルート❽❾を進み、ゴールをめざしていこう。



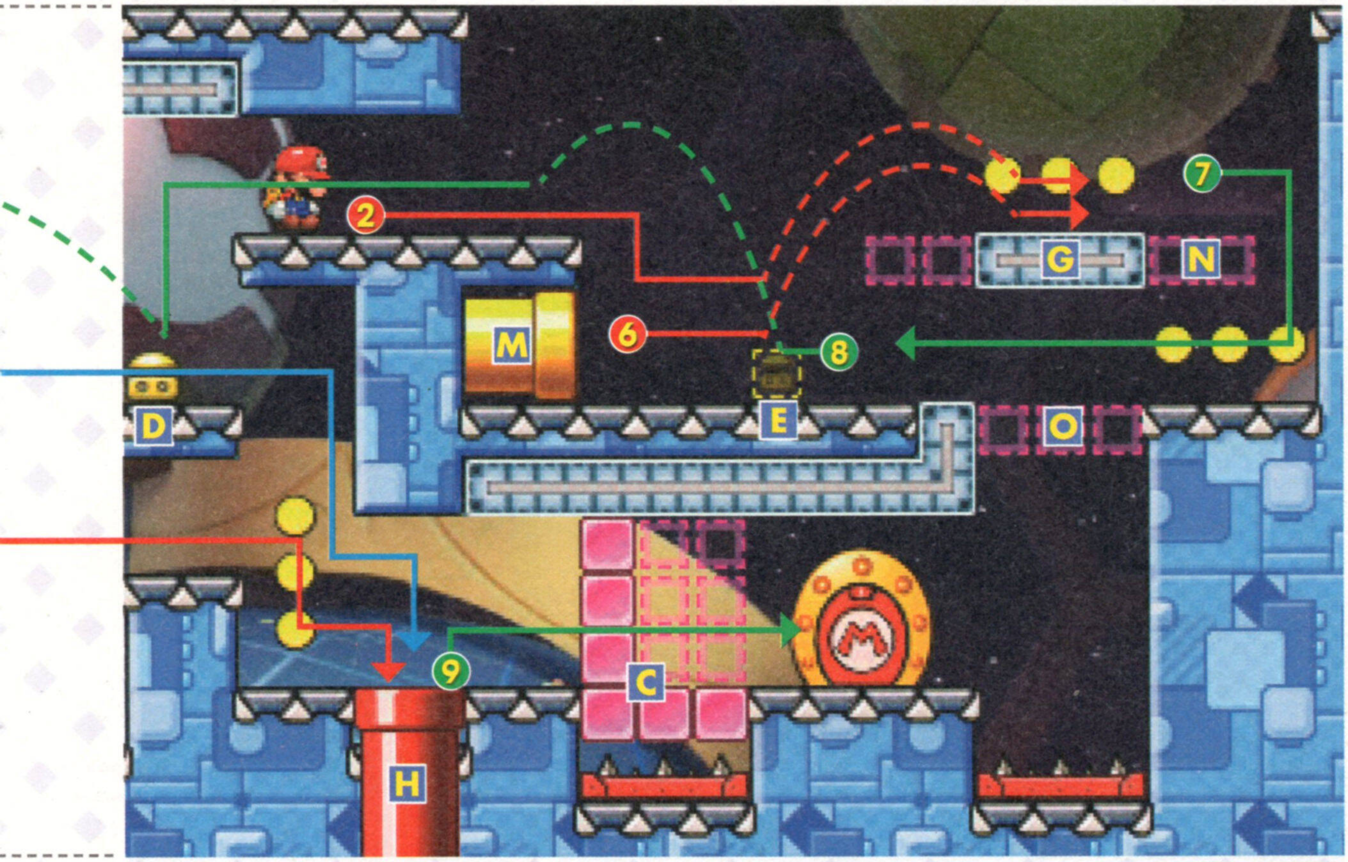
スタート前

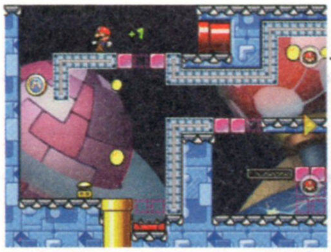
←Aの右端を1つだけ消す。Bは、いったん消して横に橋を架ける。Cは全部消し、Jに橋を架けてDをEに移す。



ルート❶〜❷

←全員同時にスタート。❶のミニマリオはFをジャンプして壁に張りつく。❷はGまで進み、足場を回り続けて待機する。



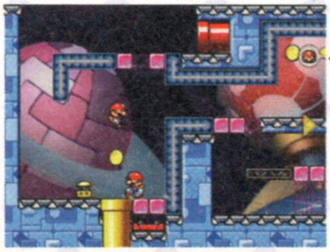


ルート③&④

←③のミニマリオがHに入ってIに出たら、Jを通って④へ。Jを通過後にJの中央を消し、Kに橋を架けよう。

ルート⑥～⑦

←L→Mと進んできたミニマリオたちが、Gでもう1体と合流。NとOにつけかえブロックを置き、⑦⑧のルートへ。



ルート④～⑤

←①からHIと進んできたミニマリオは、⑤を進んでLへ。④のミニマリオも、ほぼ同時にJで落ちてLに入る。

ルート⑧

←⑧を進んでいる間にCに橋を架けておこう。なお、Jの右端にブロックがあるとIへ進めないので注意すること。

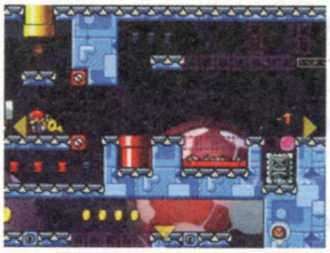
E2-7 ターゲットスコア 3DS 16000 / Wii U 16000

キーミニマリオが先頭にいないとゴールできない!

ステージは広大だが、よく見るとルートは意外に単純。前半はキーミニマリオだけを操作してルート❶～❸で右側のコインを集め、後半はミニマリオと合流して左側を集めればよい。

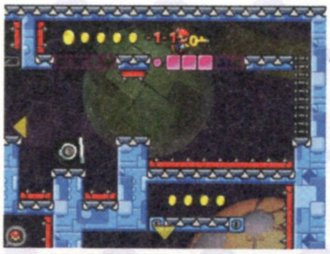
ポイントは、キーミニマリオを先頭にしないとゴールできないこと。ルート❹でもミニマリオが先頭になっているので、右側にUターンしていることがわかるはずだ。

2体の入れかえはルート❺で行う。ミニマリオを先行させ、Lに架けたつけかえブロックの橋へ進ませる。橋の右端からミニマリオを落とし、後続のキーミニマリオは、ブロックを1つ抜いた左端から落とす。これで前後が入れかわり、ゴールまで進めるようになる。



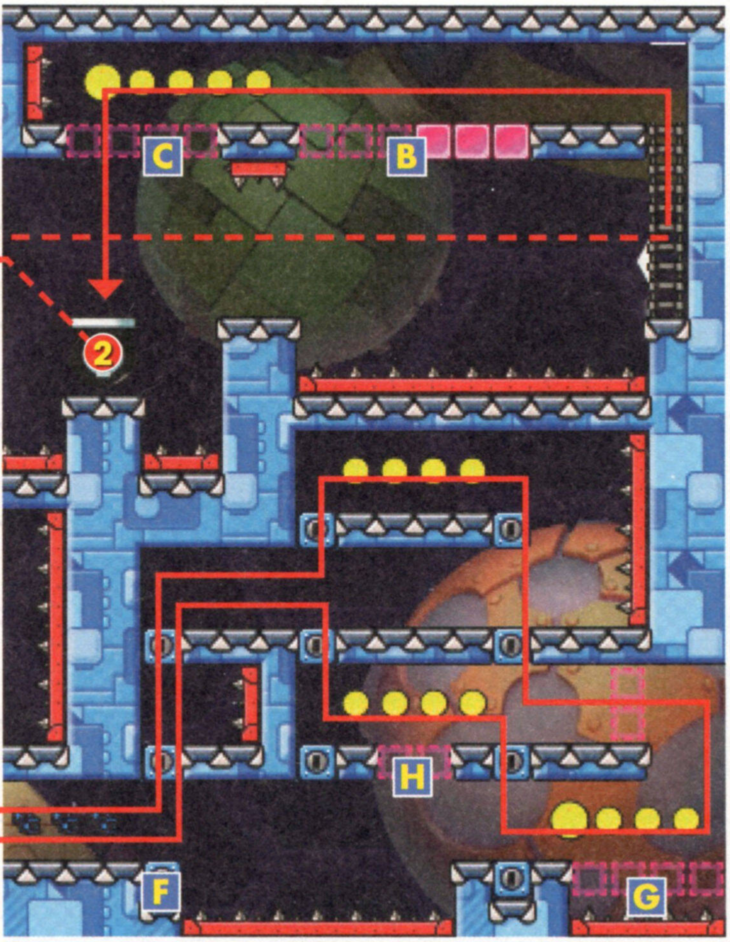
スタート前

←Aをはずし、ドッスンが着地したらAに1つだけつけかえブロックを設置。これで、スタート前の準備は完了。



ルート❶

←BCでは、通過したブロックをすぐにはずし、前方につけかえて前進。Cの左端を1つあけて下段に落とそう。

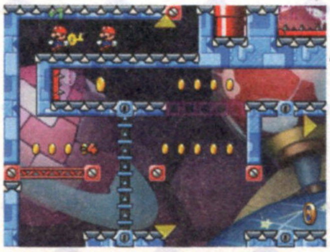


ルート②

←Dに途中まで橋を架けたら、Aを回収。前後をつけかえながらDを渡りきらせ、赤いワープどかんへと導く。

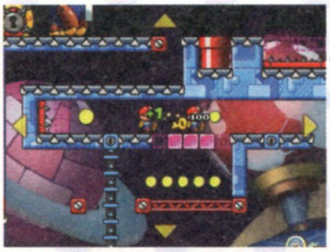
ルート③

←EとFにリフトを架けたら、回収と設置を繰り返してラインどおりに誘導。ブロックもGとHにとつけかえよう。



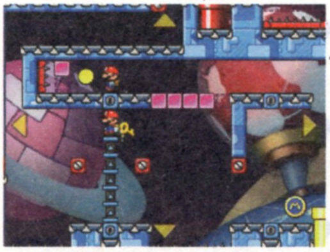
ルート④

←ミニマリオと合流した後は、Iにてっこつを、Jにリフトを架けて誘導。Iを渡りきったら、Kに架けかえよう。



ルート⑤

←右端を抜いた状態でLに橋を架け、ミニマリオが渡り始めたら左端を回収。これで、2体の前後を入れかえることができる。



ルート⑥

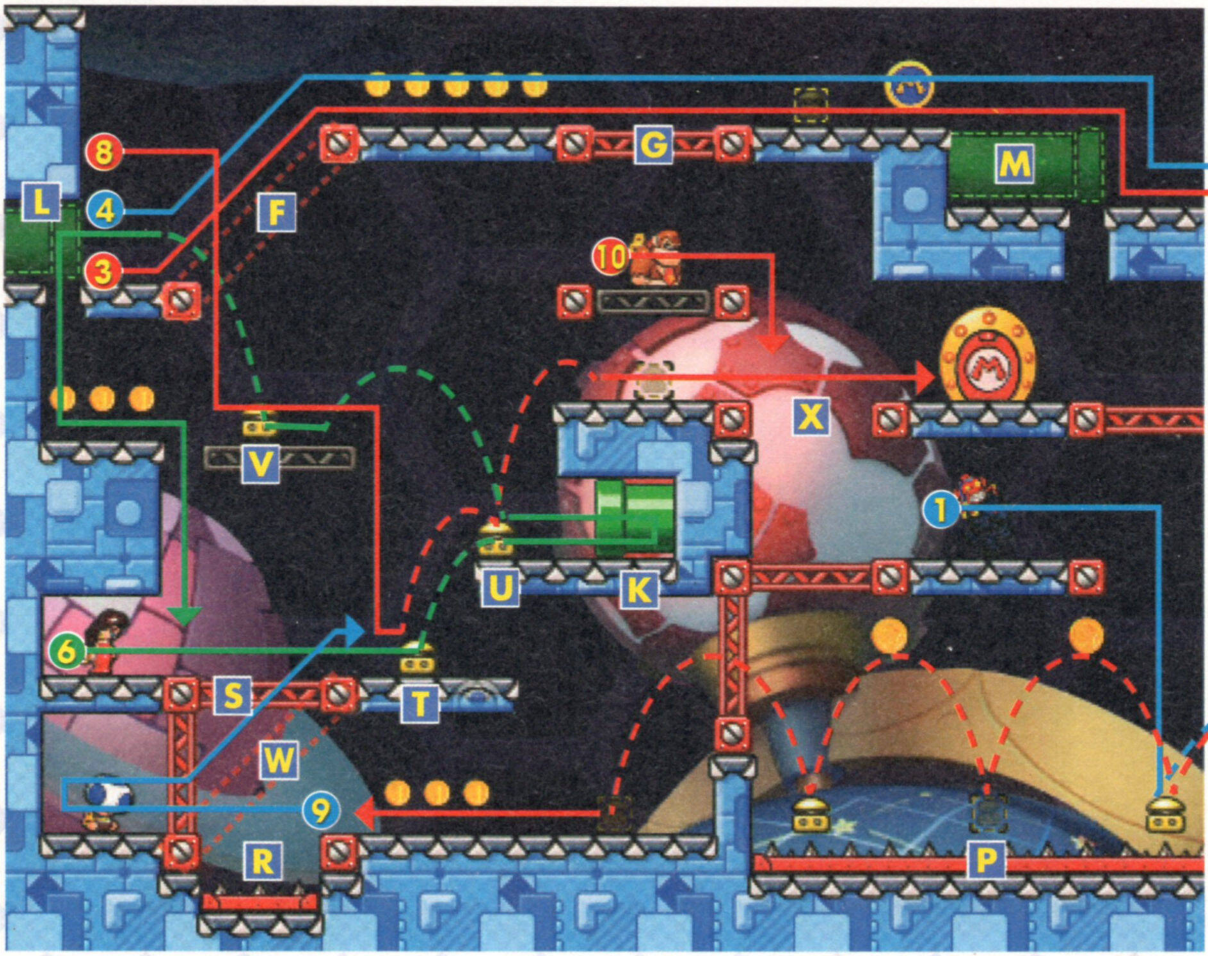
←Mの上部につけかえブロックを1つ設置。これで右にターンが可能。Jのリフトを上ったら、Nに架けかえよう。

ルート⑦

←キーミニマリオが先頭で来ていれば成功。あとは、Oにてっこつを架けて壁を作れば、ゴールすることができる。

E2-8

ターゲットスコア 3DS 15000 Wii U 15000



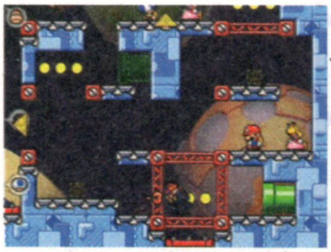
ダークミニマリオの周囲をてっこつで囲もう！

ダークミニマリオはルート❶を動く。これを封じるために、スタート前にてっこつA～Dで囲んでしまおう。そのあと下準備をしたら、ルート❷の2体を始動。どかんLから出てルート❸へ進んだら、上段のコインを回収。そのあと、再びルート❷と同様に進んでルート❹へ。

ルート❹でハンマーを入手したら、Aをはずしてダークミニマリオのところへ。ミニマリオに変身させ、計3体をその場で待機させる。

続いて、ルート❺の2体を始動。横ジャンプスプリングQとPを置いて進み、マップ左下のミニキノピオと合流しよう。残ったコインは、ルート❻のミニポリーンで回収。そのあと、ミニポリーンをルート❺の部隊と合流させよう。

コインをすべて集めたら、Bをはずし、右下の3体をどかんI→Lと進め、横ジャンプスプリングTUを経てゴールへ。ルート❾の部隊は、斜めのてっこつWを上り、そのあとルート❽と同様に進む。最後に❿のミニDKを始動させれば、全員をゴールドアへと導ける。

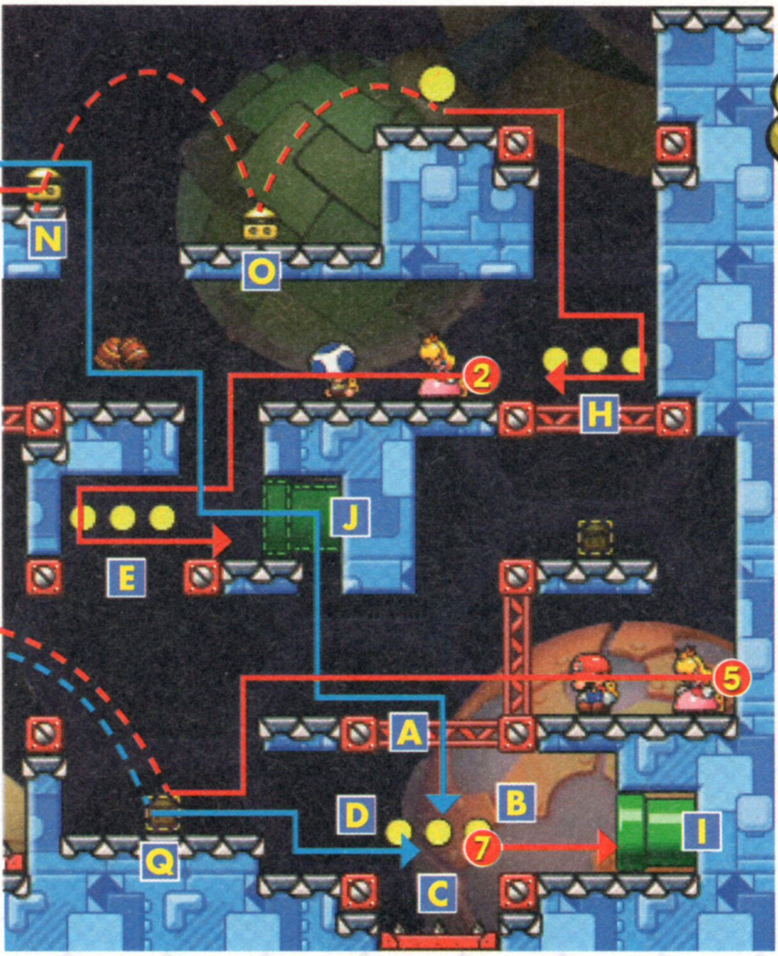


スタート前 -1

⬅このようにダークミニマリオを閉じこめよう。のちほどここでミニマリオに変身させるので、Cにもてっこつが必要だ。

スタート前 -2

⬅ダークミニマリオの動きを封じたら、E～Hにてっこつを架け、つけかえどかんIKもJLに移しておこう。



ルート③〜④

←最上段の通路には穴があいている。この穴をふさいで通過するために、つけかえどかんMを設置すること。

ルート④

←ハンマーを入手するには、横ジャンプスプリングNがじゃまになる。ついでにOもはずして、PとQに移しておこう。

ルート⑤

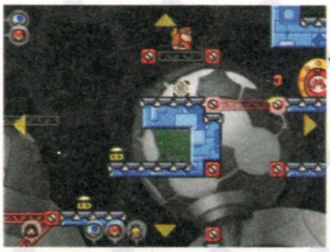
←連続ジャンプではりブロックを通過したら、Rにてっこつを架ける。これで、ミニキノピオと合流することができる。

ルート⑥-1

←ミニポリーンにコインを回収させるために、つけかえどかんKLをはずし、横スプリングジャンプTUVをそれぞれ置こう。

ルート⑥-2

←てっこつSを渡ってTに乗ったら、Uをはずす。壁に当たって左へ方向転換したら、再度Uを置こう。



ルート⑧〜⑩

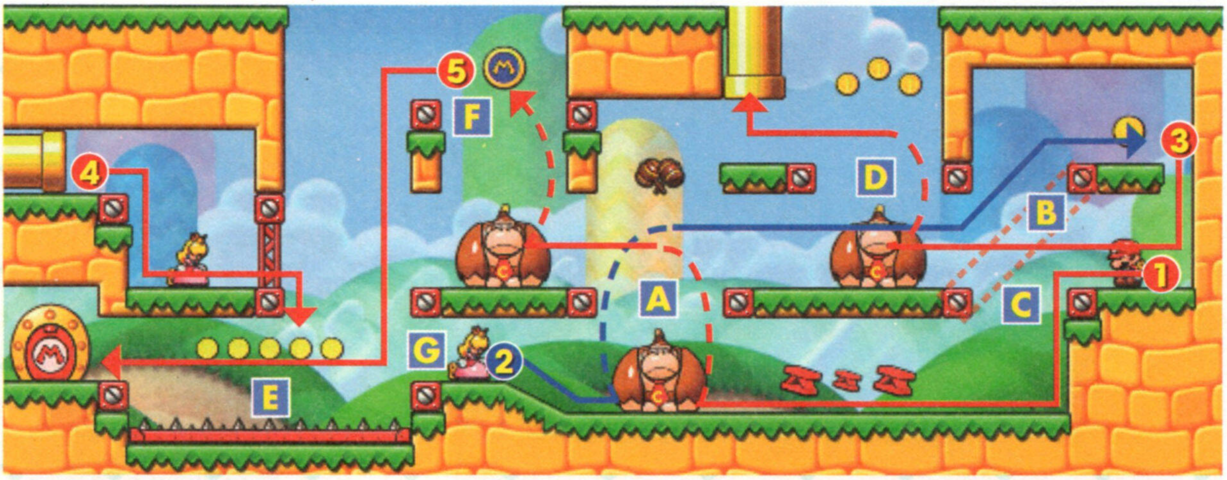
←ゴールドアへ進むために、Xにてっこつを架けておこう。ここは見落としがちなので、最後まで気を抜かないように。

ボーナス ボーナスステージ

ボーナスステージは、ゴールドトロフィーを集めると遊べるようになる。どのコースも難易度が高いので、覚えたテクニックをフルに活用しよう。

B-1

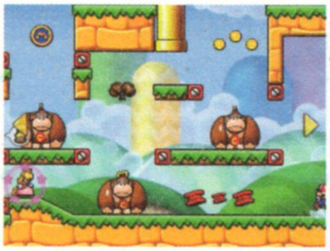
ターゲットスコア 3DS 13500 / Wii U 13500



ミニピーチにハンマーを持たせてサーカスコングに対応!

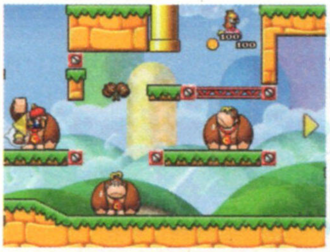
❶のミニマリオ→❷のミニピーチの順にスタート。ルート❶でてっこつパーツを入手し、Aに架けよう。そのあと、ミニマリオより先に、ミニピーチをサーカスコングに接触させよう。すると、ミニピーチがハンマーを入手し、コングを転倒させられる。ミニピーチは、コインを回収して黄色のどかんへ。その間、ミニマリオはサーカスコングに投げられながら待機。

ルート❹では、事前にてっこつEを架け、残る1体と合流する。その直後にてっこつFを架け、ミニマリオをサーカスコングから解放。そのままルート❹に合流してゴールドアへ。



ルート❶〜❷

←てっこつCをはずしておき、ミニマリオが下段に飛び下りて着地したら、ミニピーチをタッチして始動させよう。



ルート❸

←黄色のどかんのところへ進むときも、サーカスコングを利用する。放り投げられたらDにてっこつを架けよう。

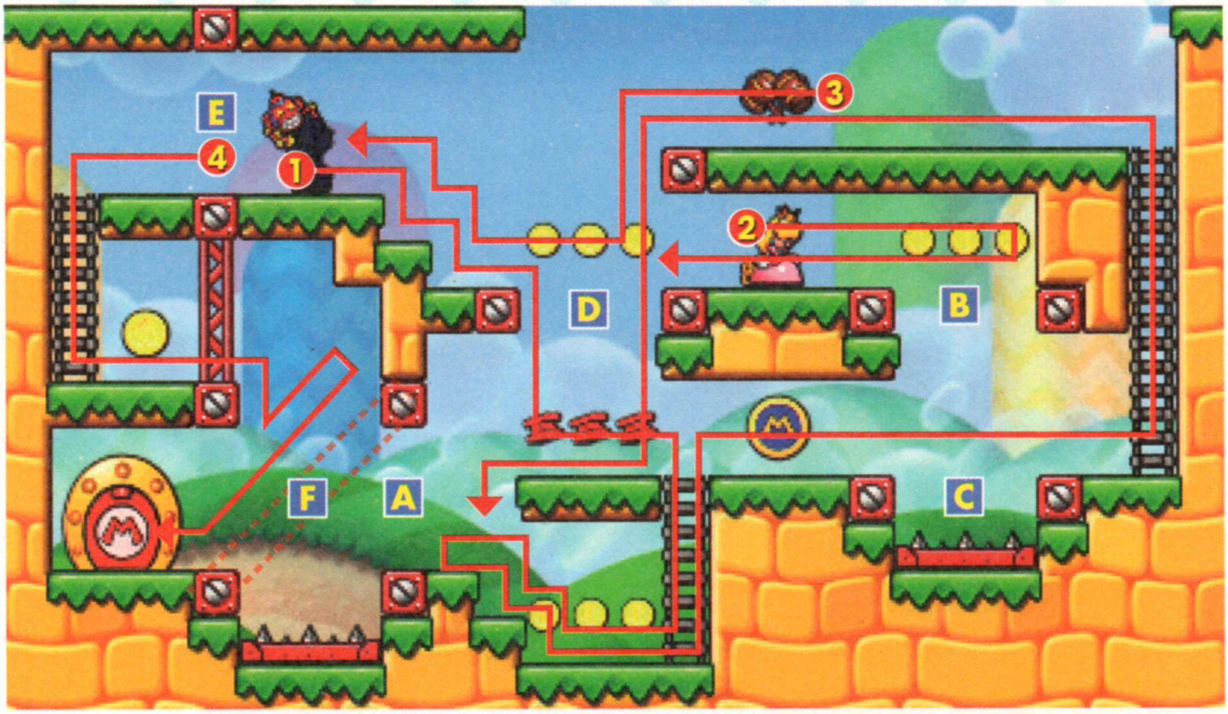
ルート❷

←右上にいるサーカスコングを転倒させたら、てっこつをBに斜めに架ける。すると、マップ右上のコインを回収できる。

ルート❹〜❺

←最後に3体を合流させたら、右へ進めないようにするために、てっこつをFからGにすばやく架けかえよう。

B-2 ターゲットスコア 3DS 14000 Wii U 14000



ダークミニマリオを追いかけるように進行しよう！

てっこつAを架けると、ダークミニマリオは、①のルートを進んでマップ右側を周回。ダークミニマリオがハンマーに重なったら、Bにてっこつを架けてミニピーチを始動させよう。AやCをつけはずしすると、ミニピーチはダークミニマリオを追いかけるように進む。

ダークミニマリオが2周目に突入したら、DEにてっこつを架ける。すると、ハンマーを入手したミニピーチでダークミニマリオに接触することができる。ミニマリオに変身させて2体が合流したら、ルート④へ進む。最後に、Fにてっこつを斜め架けにしてゴールドアへ。

ルート①

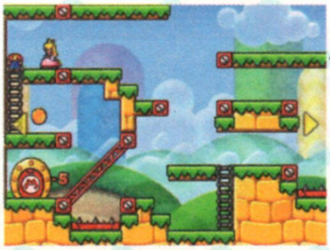
←てっこつパーツを入手するまでは、3つのパーツでABCのてっこつをやりくりすることになる。

ルート①〜②

←ダークミニマリオがこの位置に来たら、ミニピーチをタッチ。ハンマーが目安となるので、タイミングを計りやすい。

ルート③

←てっこつEに当たって右に引き返してきたダークミニマリオを、ハンマーで叩く。すると、2体とも左へ向かう。

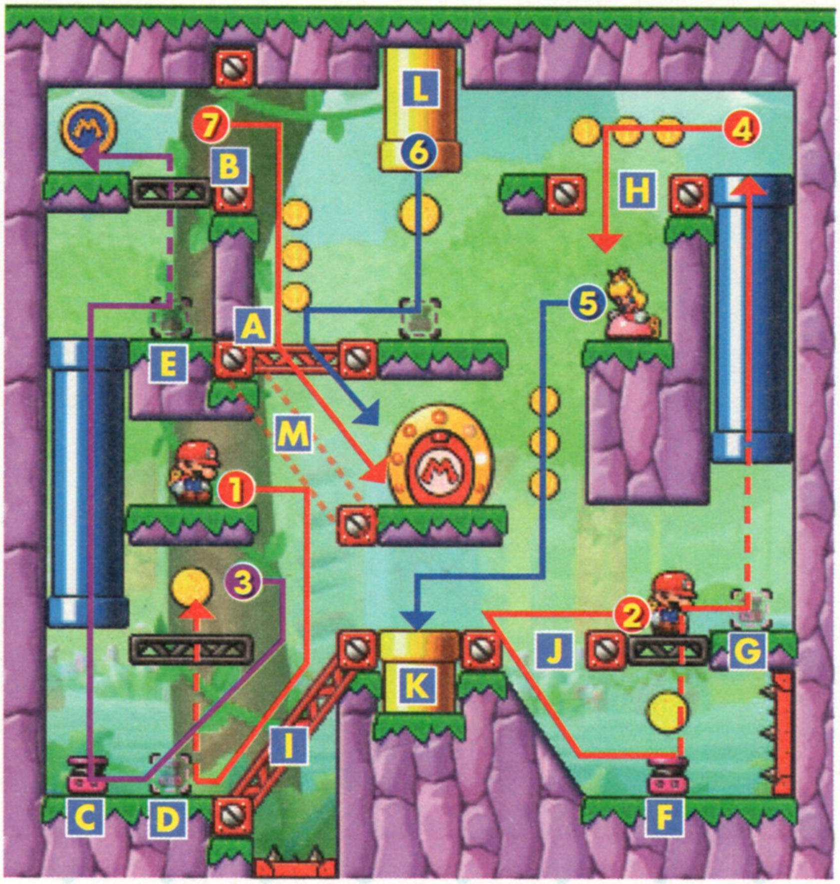


ルート④

←てっこつをFに斜めに架けるには、パーツを5つ使う。パーツ不足を避けるために、他のてっこつをすべてはずそう。

B-3 ターゲットスコア

3DS 15500
Wii U 15000



しかけの置きかえをすばやく確実に行おう!

Aをはずして Bを架け、CをDに動かしたら、左右のミニマリオを同時に始動。

左のミニマリオがDでジャンプしたら、DをCに。Cでジャンプしたら CをEに移す。これで、左のミニマリオはMコインのある場所で待機する。しばらく放っておこう。

右のミニマリオがFでジャンプしたら、すぐにFをGに移し、どかんまでジャンプする。時間の余裕がほとんどないので、すばやく操作すること。できない場合は、左のミニマリオがCでジャンプした後に、右のミニマリオを動かし始めてもよい。スコアは下がるが、ゴールドトロフィーを取ることはできる。

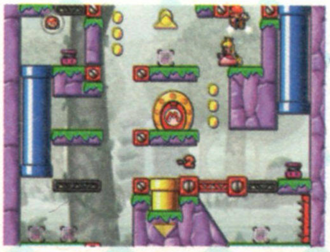
どかんを上ったら④を進む。Hを下りてミニピーチと合流。⑤を通り、Kのワープどかんに入ってLへ。あとは、⑥を進めばゴールできる。ミニピーチたちがLを出るころにBをはずせば、左のミニマリオもゴールに到達できる。

ルート②

←Fでジャンプするのを待ちかまえ、飛ぶと同時にタッチしてGへ移そう。少しでも遅れると間に合わない。

ルート④

←Hにある3枚目のコインを取ると同時に、Hをはずして落下する。早すぎるとコインが取れず、遅いと下りられない。

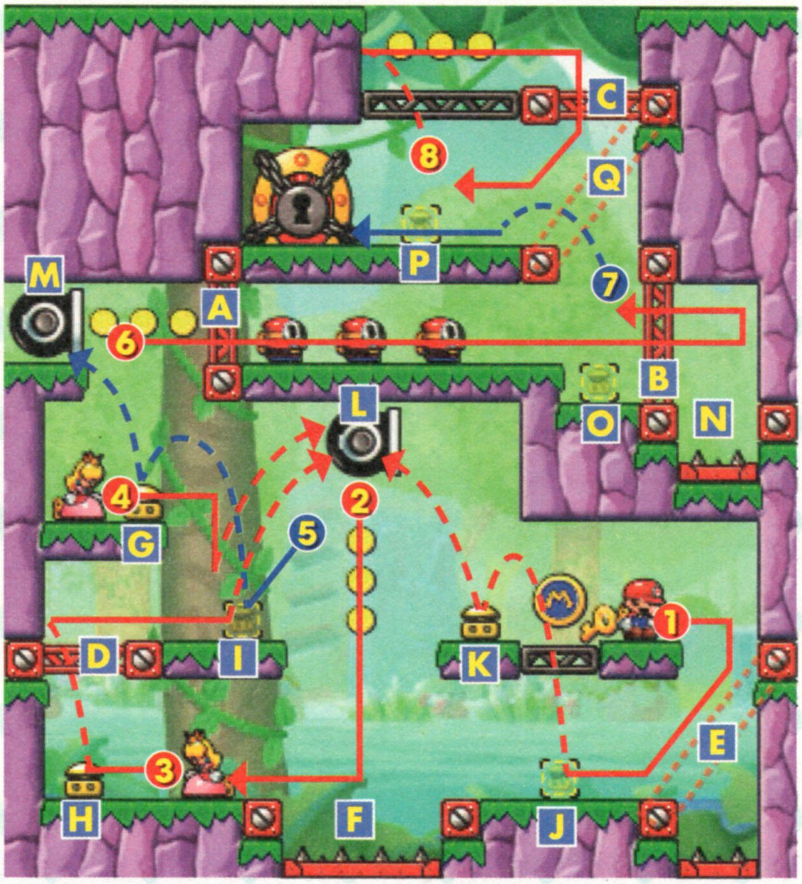


ルート⑤

←ミニピーチたちが落ちてくる前に、Iをはずして Jを架けておく。Jを通過したら、はずしてMを架けておこう。

B-4 ターゲットスコア

3DS 13000
Wii U 13500



キャノンの発射方向を上手に使い分けよう！

このステージでは、てっこつと横ジャンプスプリングの数がぎりぎりしかない。使い終えたものはすぐに回収し、進むべき場所にすばやく配置し直すことがポイントだ。

スタート前に、ABCDのてっこつをすべてはずし、EとFを架ける。GとHも回収し、IとJに置き直そう。

次に、キーミニマリオを始動。JKとジャンプしてLのキャノンに入ったら真下に発射。❷のルートでミニピーチに触れ、❸を進んで再度キャノンへ。その間に左上のミニピーチを動かし、Iでジャンプして Lのキャノンに入れる。

3体がキャノンに入ったら、Iをねらって発射。IGとジャンプしてMに入る。Nを架けてからキャノンを真横に発射。3体を壁で反転させ、Oでジャンプしてルート❼へ。

上段にあるコインは、ミニピーチたちをPでジャンプさせて取りにくとよい。

スタート前

←Lのキャノンが左を向いているときにスタートすると、キャノンに入ったときの待ち時間が少なくてすむ。

ルート❼～❽

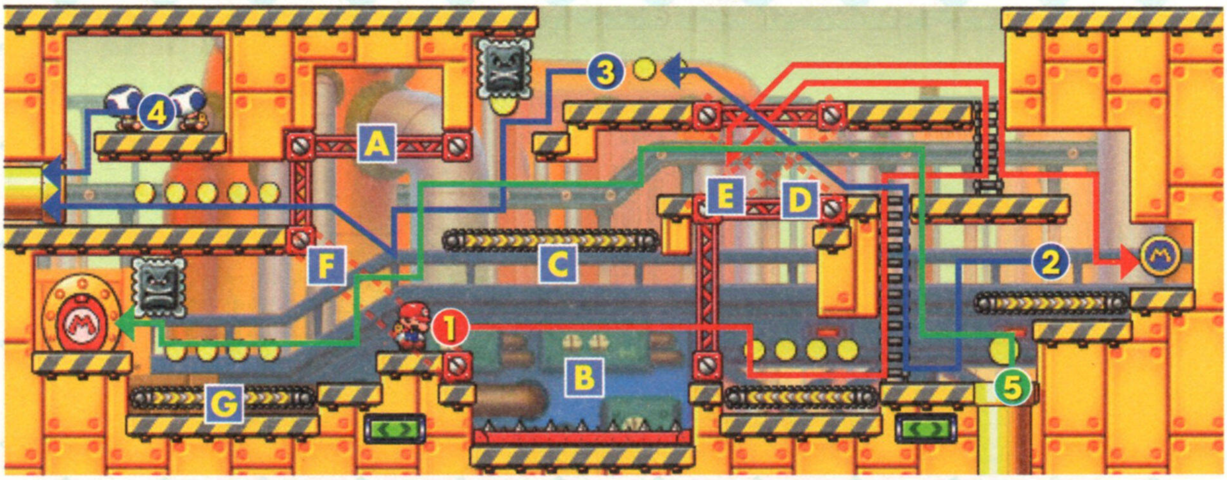
←2体のミニピーチがPでジャンプしたら、すぐにPをはずす。これで、鍵を持ったキーミニマリオを先にゴールさせられる。

ルート❽

←Qを斜めに架けておくと、ミニピーチたちが斜面を滑り下りられるので、すばやくゴールにたどり着くことができる。

B-5

ターゲットスコア 3DS 15500 Wii U 15500

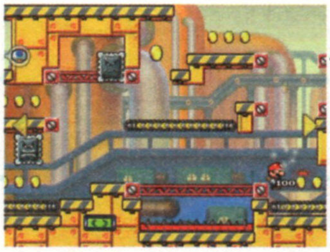


スイッチを操作するタイミングがクリアのポイント!

すべてのてっこつをはずし、ABに架けかえる。そのあと、コンベヤスイッチを押し、Cの流れを左向きにして❶から出発。

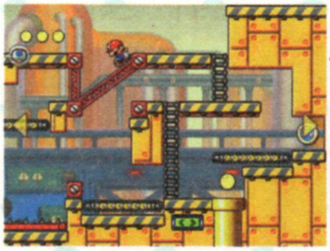
❶のミニマリオが渡ったらすぐにBを回収し、DとEにカタカナの「レ」のように設置。ミニマリオはEの壁でUターンするので、コンベヤスイッチを押してMコインへと導こう。

再度スイッチを押してベルトコンベヤの流れを逆転させ、ルート❷→❸を前進。ここでポイントとなるのが、次にスイッチを押すタイミング。斜めに架けたFに着地したら、スイッチをタッチ。Gの流れを右に向ければ、近くのドッスンをAに誘導して閉じこめられる。あとは、❹を出発して3体でゴールしよう。



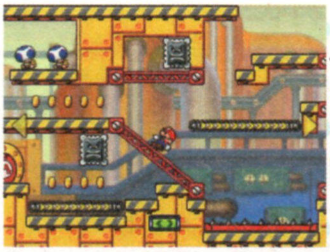
ルート❶-1

←Cを左向きにしてスタートすることで、頭上のドッスンをAに閉じこめられる。のちに、もう1体も同じ場所に閉じこめる。



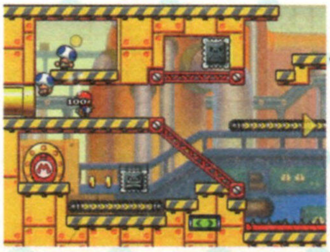
ルート❶-2

←DとEは、カタカナの「レ」のように設置。右からやってくるミニマリオをUターンさせ、Mコインへ向かわせよう。



ルート❸

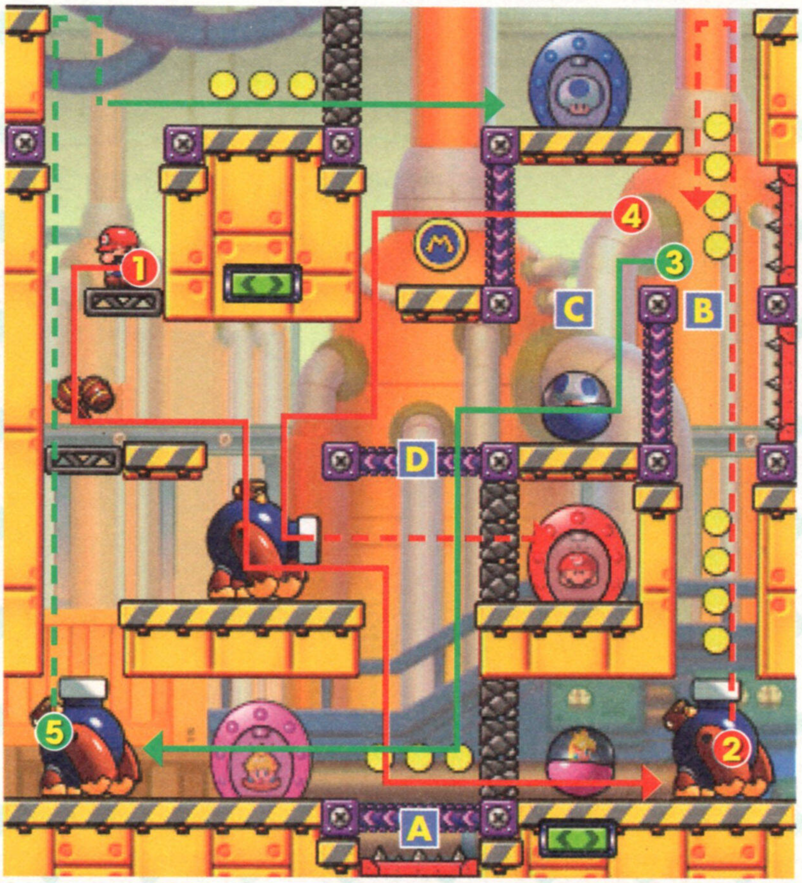
←Fを斜めに架け、Cを飛び下りたらスイッチをタッチ。これで、Gにいるドッスンを Aに閉じこめることができる。



ルート❹〜❺

←ミニマリオが近づいてきたら、ミニキノピオたちを始動させてどかんへ。あとは、ルート❺を進んでみんなでゴールへ。

B-6 ターゲットスコア 3DS 13500 Wii U 12500

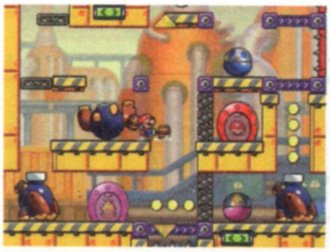


ミニピーチとミニマリオのルートを分岐させる!

いったんコンベヤを全回収し、ABに右向きに架けかえよう。❶をスタートさせてミニピーチと合流したら、コンベヤスイッチを押し、流れを逆転させてルート❷へ。

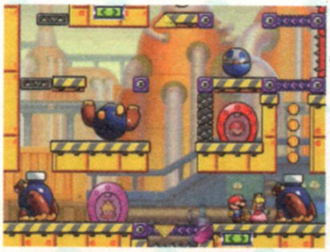
ここからが、このステージ最大のポイント。❷から2体が発射されてBに着地し、先行するミニピーチが下段に飛び下りた瞬間に、Cにコンベヤを架けよう。これで、ミニピーチとミニマリオのルートを分岐させられる。

あとは、ルート❸と❺でミニピーチとミニキノピオをゴールさせ、ルート❹でミニマリオをゴールさせればよい。



ルート❶

←スタート直後にハンマーを入手するので、最初のキャノンコングを気絶させて安全に直進することができる。



ルート❶～❷

←Aを渡りきったら、コンベヤスイッチを押してコンベヤの向きを逆転させる。そのままキャノンコングへ。

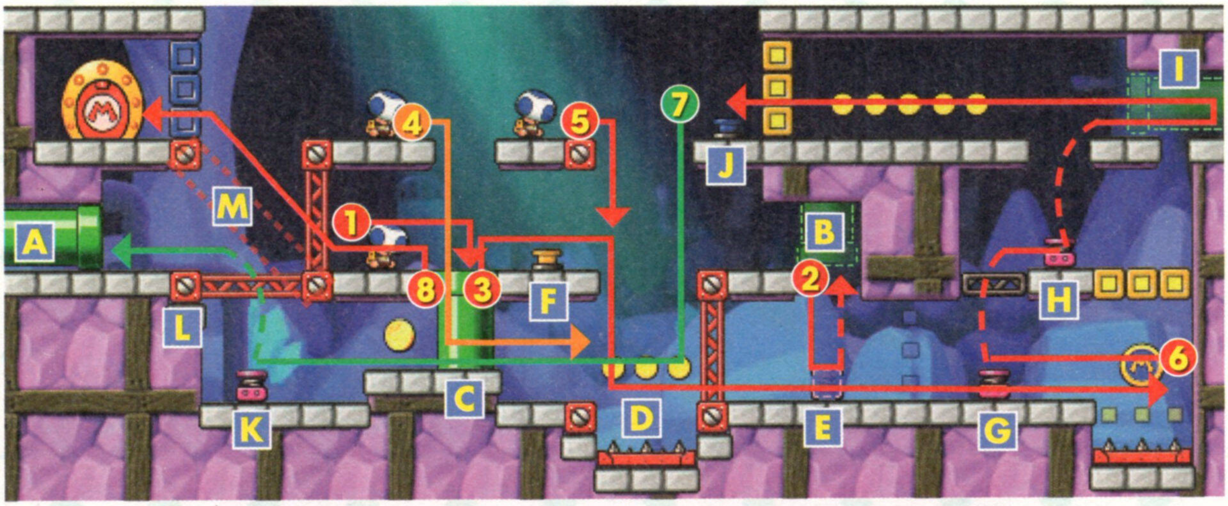
ルート❸～❹

←Bに着地し、ミニピーチが下段に下りたらCを架け、ミニマリオをルート❹へ。Mコインを取りにいかせよう。

ルート❹

←ミニピーチたちがDから落ちたら、すぐにDにコンベヤを架ける。これで、ミニマリオはゴールへと進める。

B-7 ターゲットスコア 3DS 13500 Wii U 13500



対になるどかんをはずしてブルースイッチの場所へ!

イエロースイッチFとブルースイッチJを順に踏むと、ゴールドドアに入れるようになる。まずは、Fを踏むためにつけかえどかんAをBに移す。さらに、Dにてっこつを架け、Eに上ジャンプスプリングを置いて❶のミニキノピオを始動。すると、ルート❸でFを踏める。

ルート❸の開始と同時に❹❺の2体もタッチし、3体を合流させよう。じゃまなEをはずしてMコインを入手したら、上ジャンプスプリングGHを利用して上段へ。Iに対応するつけかえどかんをすべてはずし、Iから左へ進もう。すると、Jのスイッチも踏める。

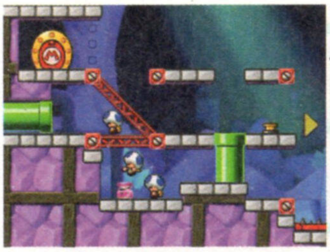
最後にCを通過したら、どかんCとAを設置。A→Cと進んでゴールドアに入ろう。

ルート❸〜❺

←つけかえどかんCからミニキノピオが出てきたら、❹→C→❺の順にタッチ。全員がスムーズに合流できる。

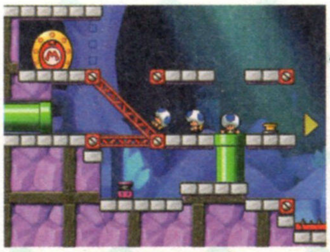
ルート❺〜❻

←Gを通過したら、上ジャンプスプリングGとHを設置。連続ジャンプでIへ。だが、すぐにどかんから出てくる。



ルート❼

←Cを通過したら、上ジャンプスプリングKを利用して、てっこつLに着地。ここからAのどかんに入ろう。

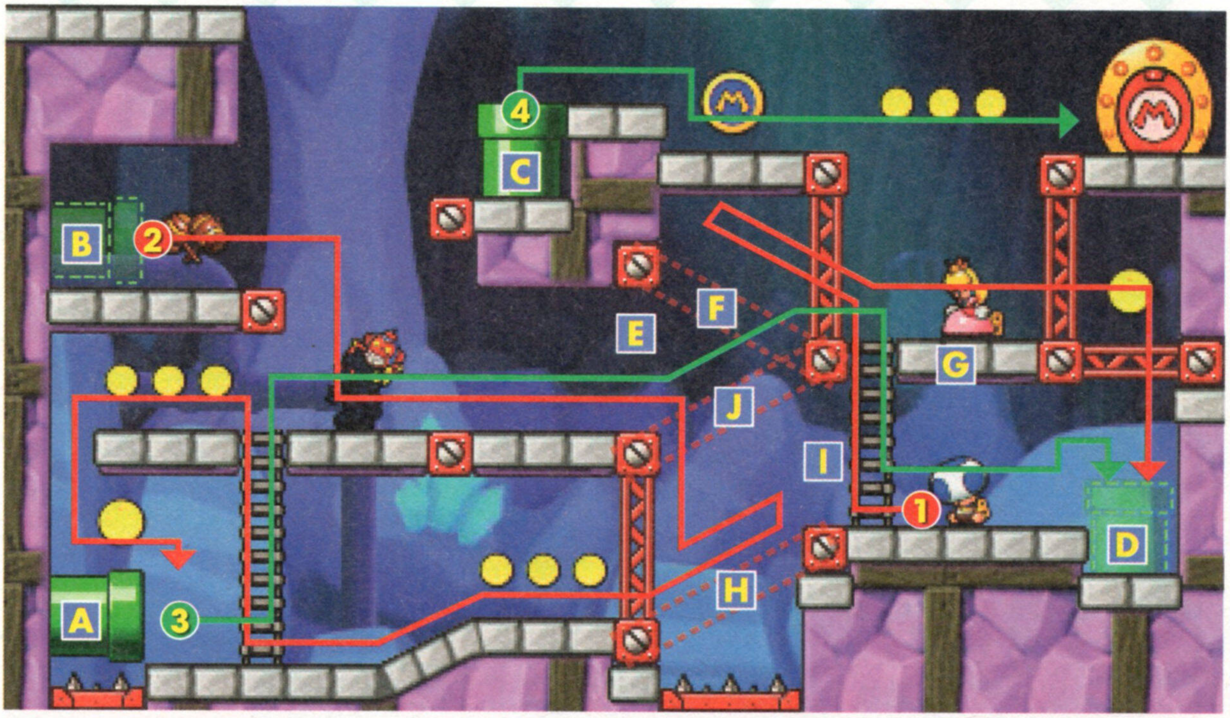


ルート❽

←どかんCから出てきたら、斜めに架けたてっこつMを渡ってゴールドアのところへ。

B-8 ターゲットスコア

3DS	14500
Wii U	14500



ダークミニマリオの動きに合わせてスタートしよう!

つけかえどかんのAをBに、CをDにつけかえる。次に、てっこつを全回収してEとFに架けたら、ダークミニマリオの動きに着目。ダークミニマリオがはしごを下り始めると同時に、❶のミニキノピオを始動させる。

ミニキノピオがFを進み始めたら、Gにてっこつを真横に架けよう。これで、はしごを封じてミニピーチと合流させることができる。

❷へ進んでダークミニマリオを倒し、BをAにつけかえ、HとIにてっこつを架けてコインを回収。最後は、AをCにつけかえて、❸→❹と進んでいけばよい。

ルート❶

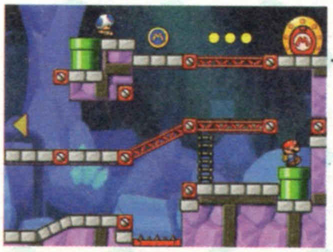
←このように、Gにてっこつを真横に設置することではしごをふさぐことができる。ミニピーチと合流しよう。

ルート❷ -1

←❷に来たらBをAにつけかえ、スタートのタイミングを合わせよう。ここで、ダークミニマリオを倒せるはずだ。

ルート❷ -2

←ダークミニマリオを倒したら、Eをはずして HIに架けかえよう。これで、左側にあるコインをすべて回収できる。



ルート❸

←Aのつけかえどかんを下りたら、AをCにつけかえ。あとは、Jにてっこつを架ければゴールへと導ける。

B-9

ターゲットスコア 3DS 16000 / Wii U 16000

斜面を利用してサンボに勢いよく体当たりしよう!

スタート前に、3体のサンボを別の場所に誘導する。❶のサンボは、てっこつAをはずして落下させる。❷のサンボも、❶と同様にBのてっこつを利用して落とす。❸のサンボは、Cにてっこつを斜めに架けてゴールドア近くに誘導。そのあとCをはずせば準備完了だ。

まずは、ミニポリーンをタッチしてルート❹を進む。斜面を利用した体当たりで、❷のサンボを倒すことができる。

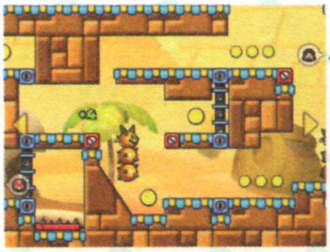
ルート❺では、てっこつをFとGに斜めに架ける。すると、斜面Gを滑り下りて、❶のサンボを撃破することができる。

そのあと、ミニポリーンがリフトDを上ったところで、ルート❻の2体を始動させよう。上向きのリフトHIと、斜め架けのてっこつJを置き、ゴールドアの前へ。Jを滑り下りると、❸のサンボを撃破してそのままゴールドアに入ることができる。

残ったミニポリーンは、ルート❼を進み、ルート❻に合流させるとよい。

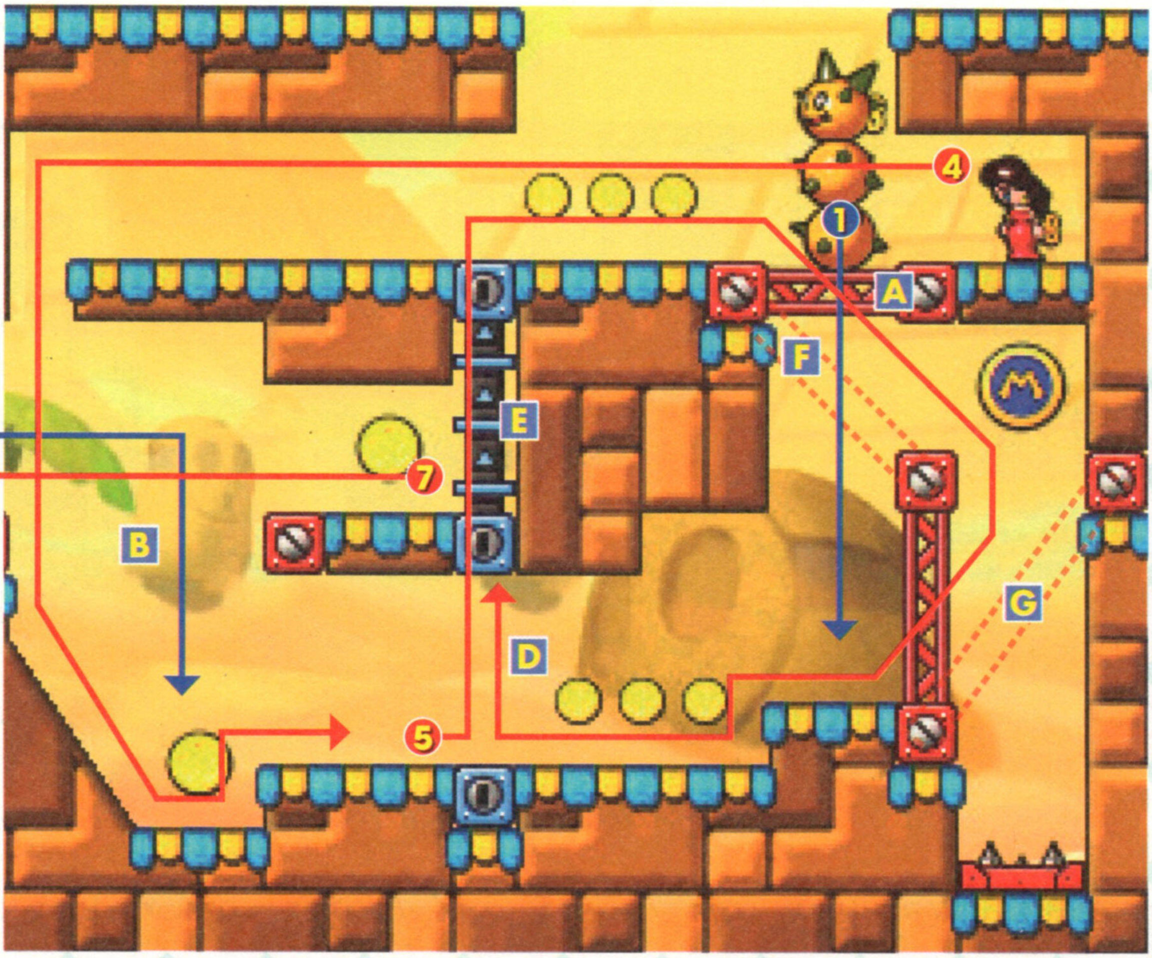
ルート❶

←❶のサンボがてっこつAの上に移動してきたら、Aをはずそう。すると、サンボを真下に落下させることができる。



ルート❷

←❷のサンボがBのてっこつに乗ったら、てっこつをはずして落下させよう。この手順は、❶とほぼ同じだ。

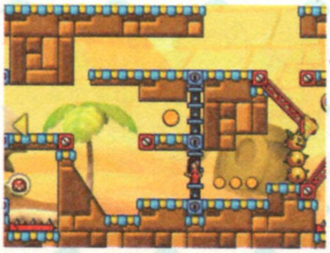


ルート❸

←てっこつをCに斜めに架け、❸のサンボがCを上るのを待つ。上に進んだら、その場にとどめるためにCをはずそう。

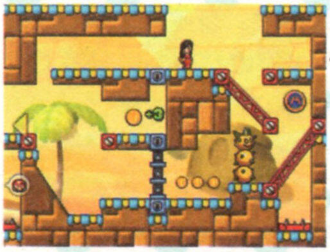
ルート❹〜❻

←急斜面を滑り下り、勢いよく体当たりをすることで、3体のサンボを各個撃破していこう。



ルート❺ -1

←サンボ❷を撃破する前に、DEに上向きのリフトを架けておこう。ルート❺で、2つのリフトに乗って最上段へ。



ルート❺ -2

←最上段へ進んだら、ルート❺からルート❼へ進むために、じゃまなリフトEをはずしておくとよいだろう。

ルート❻

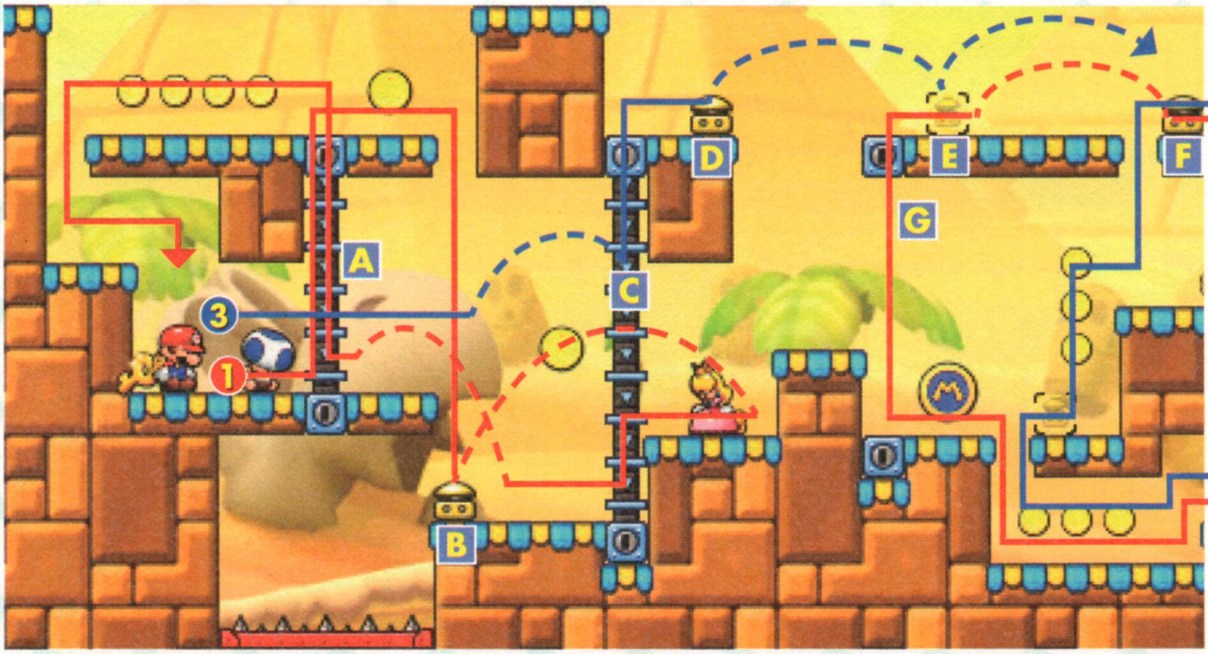
←ルート❺の最後に、ミニポリーンがDを上り始めたら、ミニマリオをタッチしてルート❻の2体を始動させよう。

ルート❻〜❼

←上向きのリフトIのところで、ルート❻と❼が合流する。3体そろったところで、てっこつJを滑り下りよう。

B-10

ターゲットスコア 3DS 15500 / Wii U 16000



全体を大きく4つのパートに分けて考えよう！

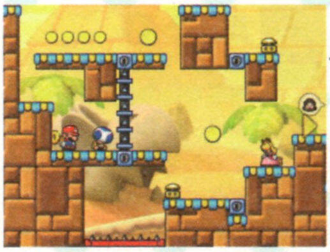
横に長いステージなので、ラインを見ると複雑なように見えるが、4つのパートに分けて考えると理解しやすくなる。

最初の目的は、ルート❶でミニキノピオとミニピーチを合流させ、左側のコイン群を回収させること。2つ目のパートでは、ルート❷のミニポリーンにMコインを回収させることだ。

3つ目は、❶がキーミニマリオと合流したあと、ルート❸→❹でMコインの右側にあるコインを回収させることが目的となる。

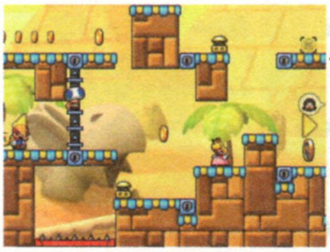
そして、最後に、全員をルート❺の右回転のループに集結させる。あとは、タイミングを見計らってJのリフトをはずし、キーミニマリオを先頭に、Iの横ジャンプスプリングを利用させれば、全員でゴールすることができる。

スタート前の準備をしっかりすませたら、❶のミニキノピオを送り出し、すぐに❷のミニポリーンの操作を開始しよう。



スタート前

←すべてのリフトをはずし、Aに上向きに架ける。FとIの横ジャンプスプリングをはずしておこう。

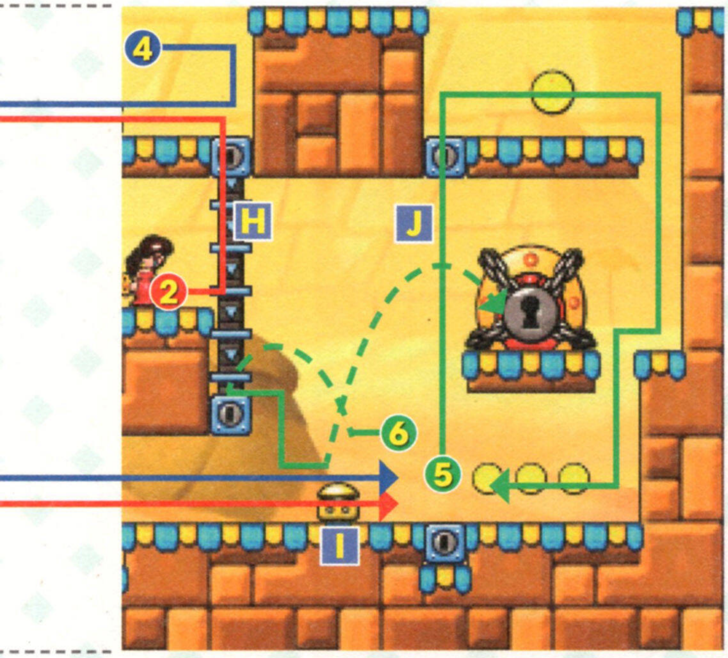


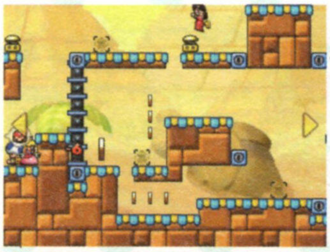
ルート❶

←スタート前の準備をしておけば、ミニキノピオは自動的に❸まで進んでくれる。しばらくは、放置しても大丈夫。

ルート❷-1

←ルート❶のミニキノピオのことはしばらく放っておき、Hに上向きにリフトを架けてミニポリーンをスタートさせよう。



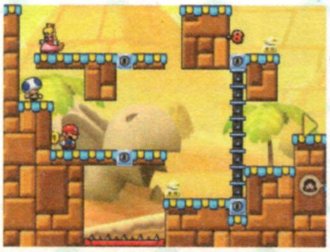


ルート②-2

←ミニポリーンがリフトを上りきったらHを回収し、Gに下向きに架けかえる。これで、Mコインを取ることができる。

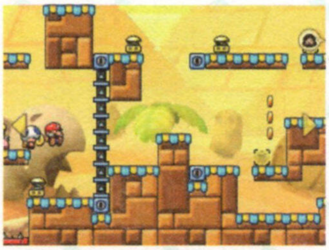
ルート②-3

←さらに、Gのリフトを使い終えたら、すぐに回収してJへ上向きに架ける。これで、⑤のループルートが完成する。



ルート③-1

←ミニキノピオとミニピーチがキーミニマリオと合流する。すぐにAをはずして、Cに上向きに架けかえよう。

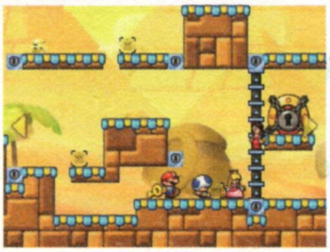


ルート③-2

←Bの横ジャンプスプリングを利用し、Cのリフトに飛びついて前進。FをEにつけかえ、Dからジャンプして進もう。

ルート④

←横ジャンプスプリングで渡ってきたキーミニマリオたちは、ここでUターン。下段のコインを取りにいくことになる。



ルート⑤-1

←先行していたミニポリーンも含め、全4体が集結。全員が、ルート⑤を右回転でぐるぐるとループすることになる。

ルート⑤-2

←全員がルート⑤のループルートへ入ったら、Iに横ジャンプスプリングを設置する。ゴールまではあと少しだ。

ルート⑤-3

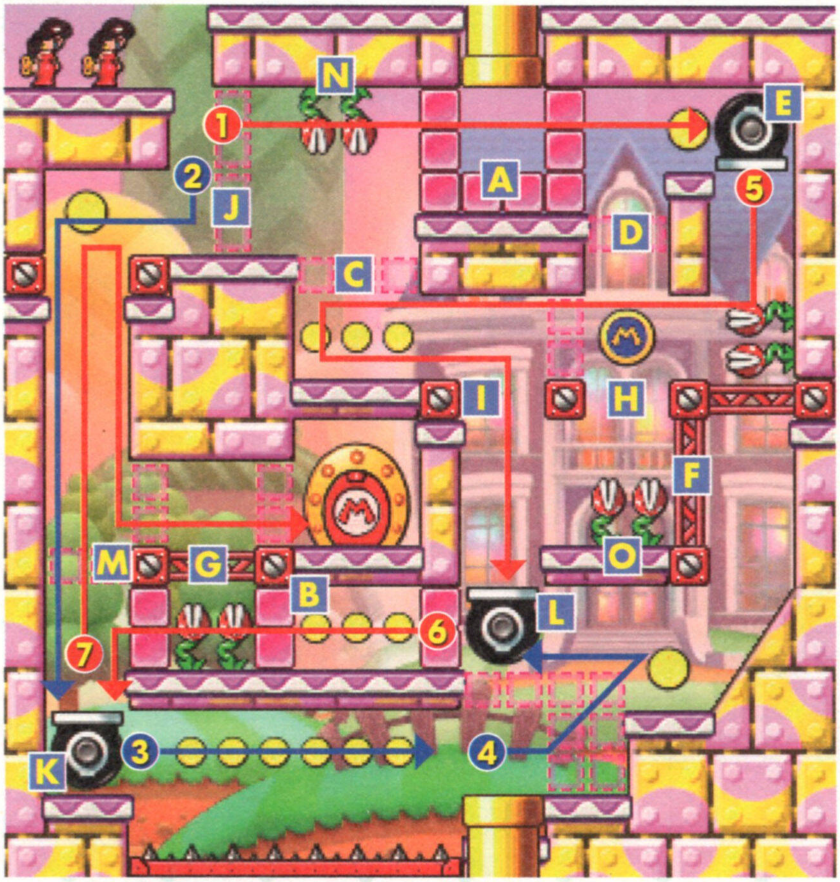
←全員の動きをよく確認し、Jのリフトにキーミニマリオが乗った瞬間にJをはずそう。ルート⑥に入ることができる。

ルート⑥

←キーミニマリオが先頭になり、Iの横ジャンプスプリングを利用すれば成功。あとは、全員でゴールに入れる。

B-11

ターゲットスコア 3DS 16000 / Wii U 15500



ファイアを閉じこめて進行ルートの安全を確保!

ファイアパックンのファイアを、つけかえブロックで閉じこめながら進むのがポイントとなる。なお、ファイアは、てっこつの下から上へすりぬけるので注意すること。

スタート前に、AB付近のつけかえブロックをすべて回収。CとDに橋を架け、スタート地点からEのキャノンまでの道を確保。さらに、FとGのてっこつをはずしてHとIに架けかえ、ルート⑤の道を確保しておこう。

1体目のミニポリーンは、ルート①を進んでEへ。2体目のミニポリーンは、Jに壁を作って反転させてルート②を進ませ、K経由でLのキャノンをめざす。

Eにいるミニポリーンを真下に発射。ファイアパックンを倒し、そのまま⑤を進んでLのキャノンへ。2体がLに入ったら、真横に発射してKへ。真上に撃って落ちてくるまでにMとGを架ければ、ゴールに到達できる。

スタート前

←①を安全に進めるように、NとOから飛んでくるファイアを、CとDで写真のようにブロックしてしまおう。

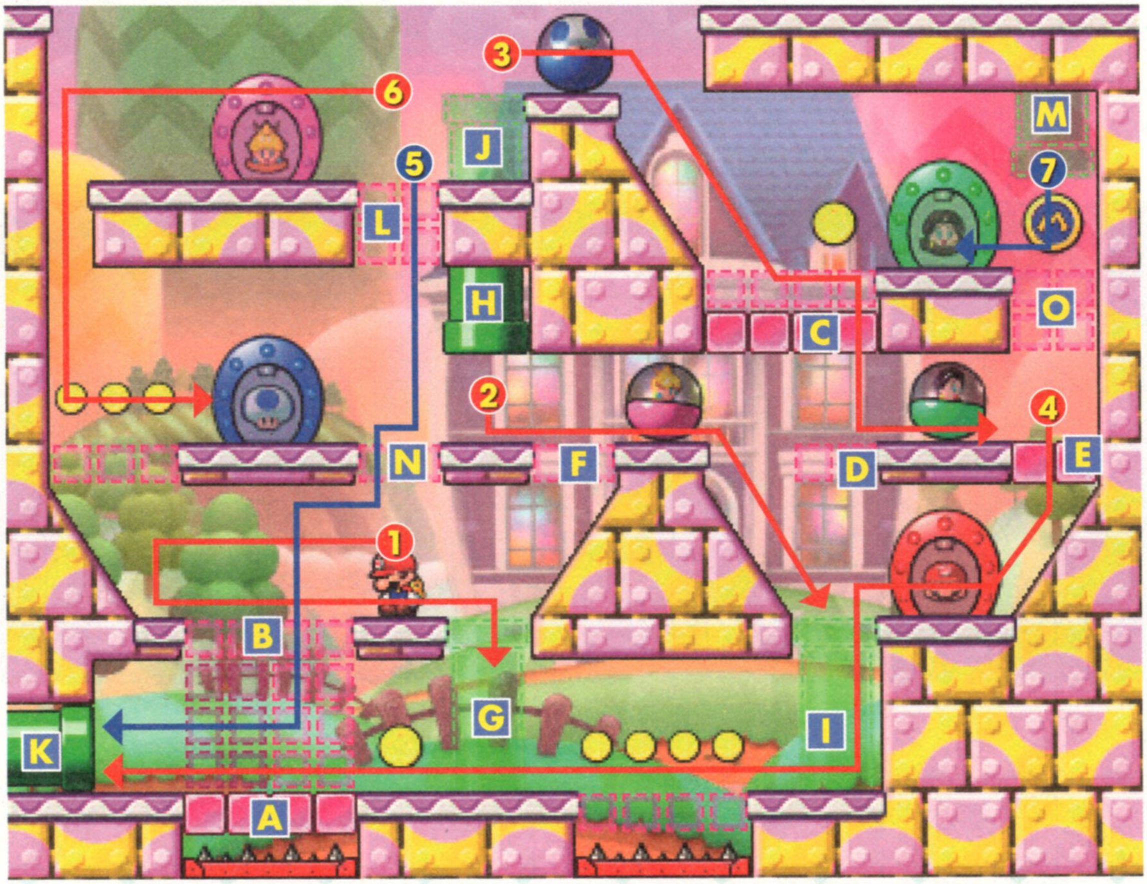
ルート④

←つけかえブロックで階段を作成。ミニポリーンが右へ行ったら、Lまでの道に作りかえよう。

ルート⑤

←ルート⑤の安全確保のために、CとDをつけかえてファイアを封じこめ直す。完了後はEのキャノンを発射。

B-12 ターゲットスコア 3DS 14500 Wii U 13500



つけかえブロックを順次回収してむだなく活用!

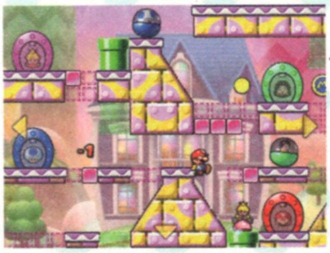
つけかえブロックで道を作るステージだが、ブロックの数はぎりぎり。使い終えたものは順次回収し、むだなく活用していこう。

スタート前に、Aをすべてはずして Bに並べかえる。Cの右端を1つはずし、真下のDに移す。さらに、Eの2ブロックをFにつけかえたら、ミニマリオを動かそう。

ミニマリオは、❶を進み、G→Hと通ってルート❷へ。途中でミニピーチと合流し、I→Jと進んでルート❸を進み、ミニキノピオ、ミニポリーンとたて続けに合流する。

合流後はルート❹を進む。ミニマリオは途中でゴールし、残りの3体はKへ向かう。Kに入ってJから出たら、ミニポリーンはルート❺を進んで再びKへ。他の2体はLを渡ってルート❻を進み、それぞれのゴールに入ろう。

あとは、JをMに移しておけば、ミニポリーンがK→Mと進んでゴールに入る。

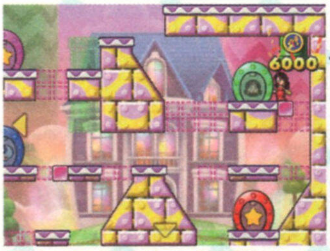


ルート❷

←移動中、GをIに、HをJに配置。さらにFのつけかえブロック2個を使い、LとNに1つずつ写真のように配置する。

ルート❺~❻

←ミニポリーンが落ちたら、すぐにLの穴をふさごう。あとから来るミニキノピオとミニピーチが、Lを渡っていける。

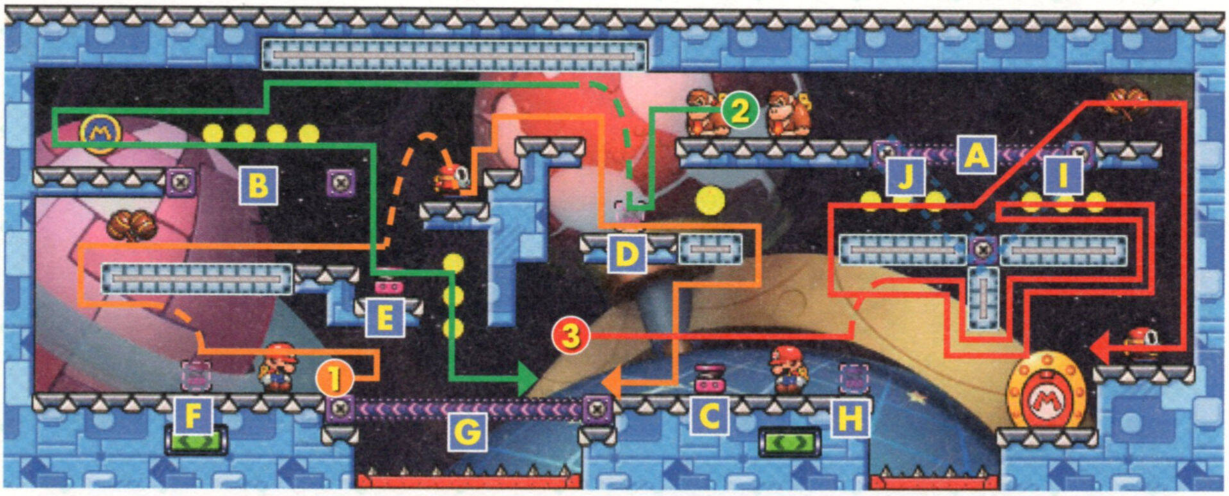


ルート❼

←ミニポリーンがMから出てくる前に、Oにつけかえブロックを置く。1つ置いておけば、落下する心配はない。

B-13 ターゲットスコア

3DS	14000
Wii U	14000

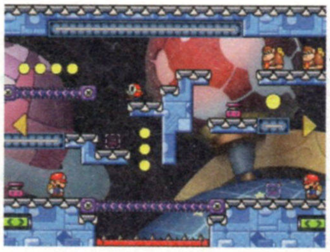


コンベヤでうまくUターンすることがクリアのポイント!

スタート前の準備を終えたら、❶のミニマリオと❷のミニDKを、ほぼ同時に始動させる。

❶では、Fを使い終えたらEに戻し、Gを右方向に架けかえる。❷では、Dを使い終えたらHにつけかえ、Mコインを取ったらBを右向きに架けかえる。そのあとEをはずせば、❶と❷がちょうど❸で合流する。

次に、HからT字形の地形へ移動させ、Jのコンベヤを右斜め下向きに架ける。これでミニマリオたちがUターン可能となるので、全員が引き返したらIへ右向きに架けかえる。あとは、ヘイホーを倒してゴールしよう。



スタート前

⬅まずは、AをBに左向きに架けかえる。次に、上ジャンプスプリングをCからDに、EからFにつけかえる。

ルート❶

⬅ミニマリオは、スタート直後にGによってUターンする。ハンマーを取り、中段のヘイホーを倒しに向かわせよう。

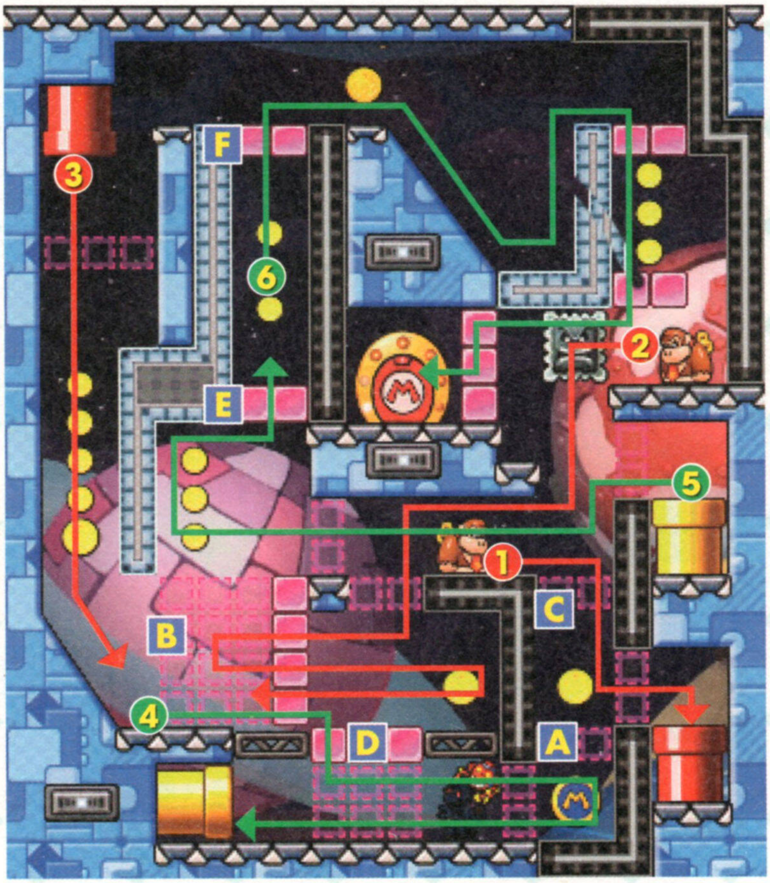
ルート❷

⬅同時にスタートさせた2体のミニDKの役割は、ステージ左側にあるコインの回収。Bの架けかえをすばやく行おう。

ルート❸

⬅全員が合流後、HからT字形の地形へ。Jに右斜め下向きのコンベヤを架け、全員をUターンさせるのがポイントだ。

B-14 ターゲットスコア 3DS 17000 Wii U 17500

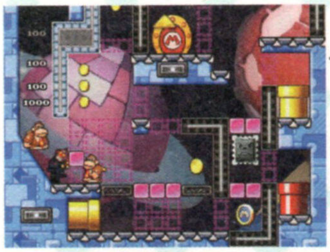


最初にドッスンとダークミニマリオを閉じこめる!

まずは、DとFを残してつけかえブロックを全回収。ドッスンが着地したらAをふさぐ。次に、ダークミニマリオが③から下りてくるので、Bの左端上から3番目にブロックを設置。敵2体の封じこめは、これで完了だ。

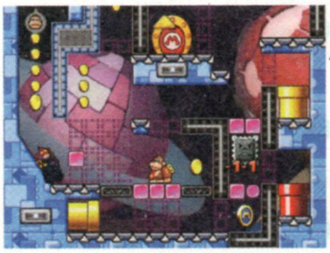
スタートは、❶❷の順にほぼ同時に行う。❶のミニDKがCを通りすぎたらすばやくCをふさぎ、❷のミニDKを左へ移動させる。続けてAをはずし、ドッスンが上昇したところで再度Aをふさぐ。これで、Mコインを取るための道を確保することができる。

あとは、それほど難しくはない。❷のミニDKがコインを取り、Dを渡ったらBのストッパーとDを回収。④→⑤と誘導し、⑥に3体が入ったらEでふさいで全員を閉じこめる。さらに、マグネットスイッチを押せば、磁力が切りかわってルート⑥を進み始める。Fをはずして坂を下りたら、最後にもう一度スイッチを押そう。



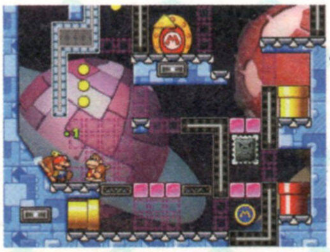
ルート①&③

←❶のミニDKは、③のワープどかんから落下。急斜面を滑り下り、④に閉じこめたダークミニマリオを倒してくれる。



ルート② -1

←❶のミニDKが段差を飛び下りたら、すぐにCをふさぐ。続けてAをはずしてつけかえ、ドッスンを閉じこめる。

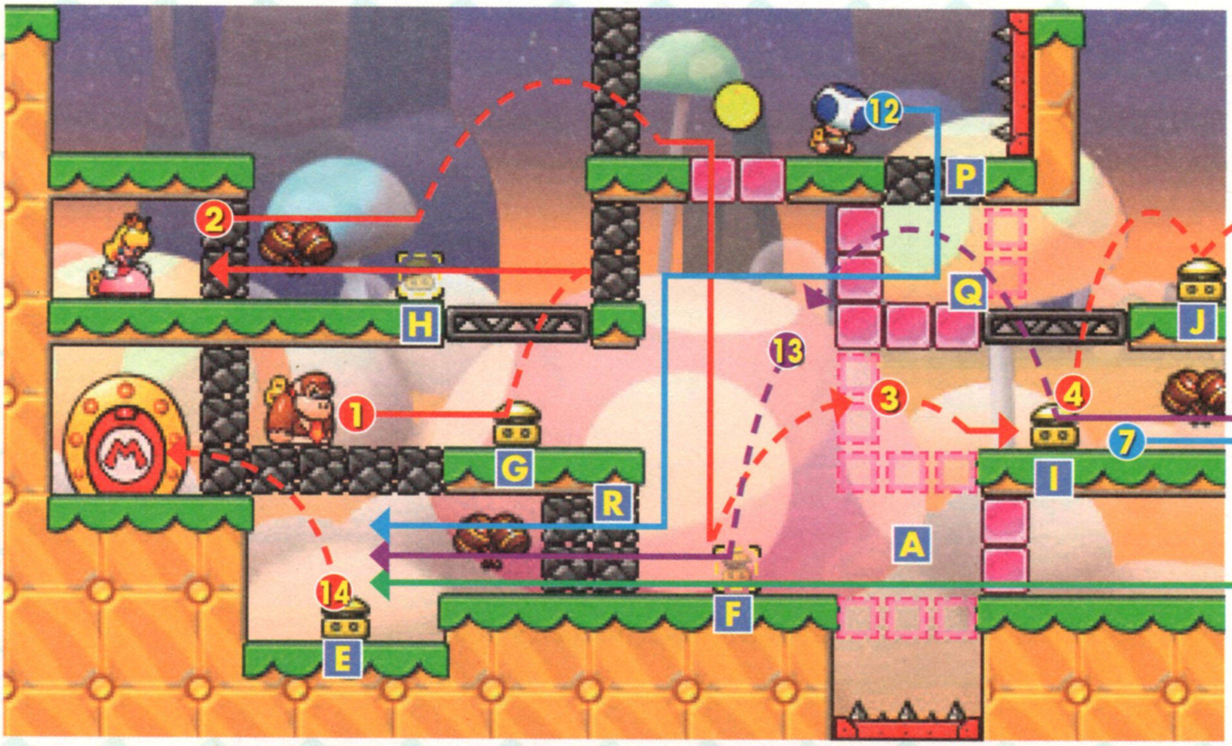


ルート② -2

←Bのストッパーをはずすのは、ミニDKがDを渡ったあと。3体を接近させておかないと、⑥に閉じこめにくくなる。

B-15 ターゲットスコア

3DS 16000
Wii U 16000



進行ルートを把握して1回の往復でクリアしよう!

このステージでは、横ジャンプスプリングの数が足りなくなりがち。横ジャンプスプリングを使い終えたら、必ずその場で回収して次の使用に備えることが大切だ。

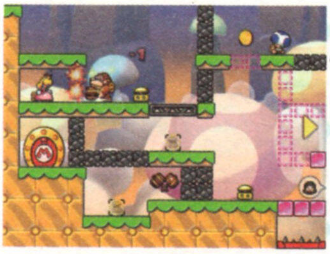
まずは、スタート前にいったんすべてのつけかえブロックをはずす。そのあと、ABCに、右の「スタート前」の写真のように設置しよう。さらに、Dの上下にもつけかえブロックで床を作っておく。

これらの変更を正しく行えば、この時点で余っているつけかえブロックは1つになっているはずだ。そのあと、Eの横ジャンプスプリングをFに置きかえたらスタートしよう。

横ジャンプスプリングで跳ね、コインを集めつつ右の突きあたりをめざす。右端に到着したら、戻ってきてスタート地点隣にあるゴールに入ればよい。1回の往復でクリア可能なので、しっかりとルートを把握してから挑もう。

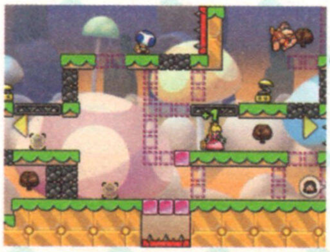
スタート前

←スタート前に、ABCに写真のようにつけかえブロックを配置。A上部の1つだけはみ出している部分を忘れずに。



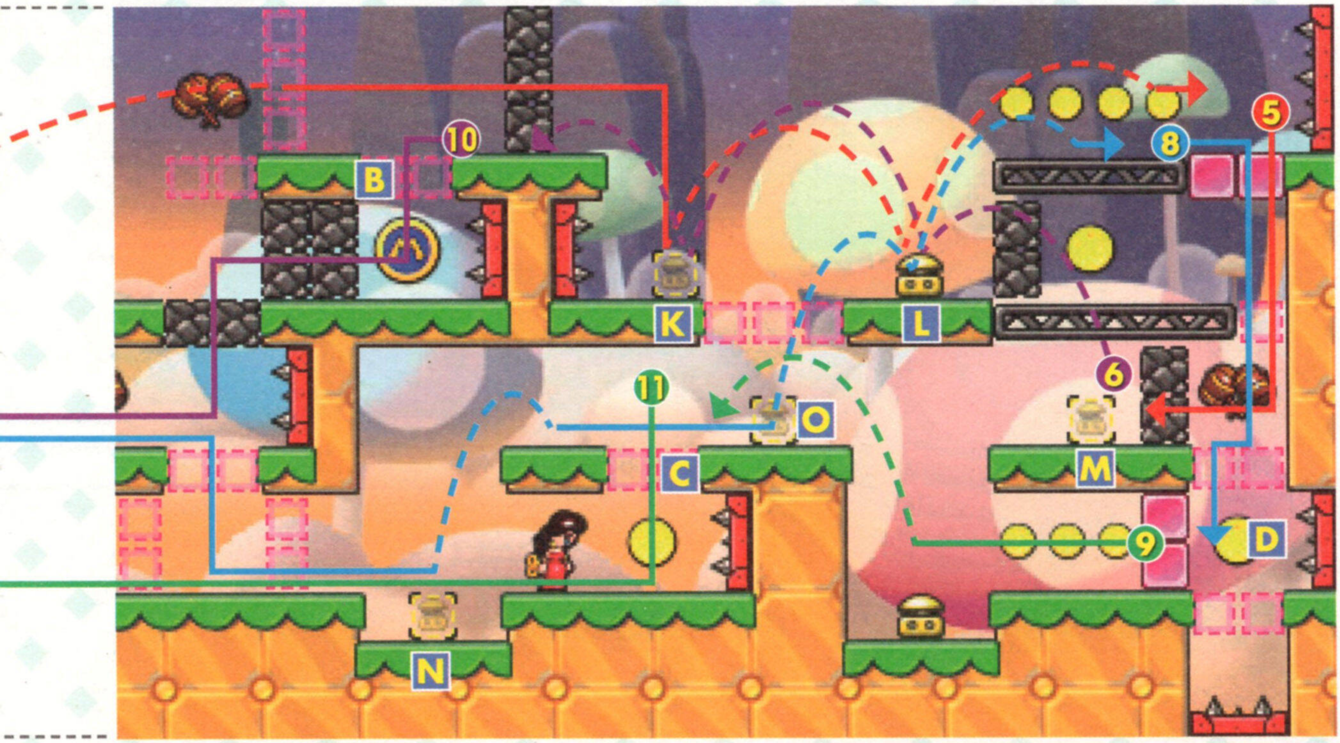
ルート1～2

←ミニDKがGをジャンプ。ハンマーでいわブロックを壊しつつミニピーチと合流。HFをジャンプしつつルート2を進む。



ルート4

←ミニDKは、Iの横ジャンプスプリングでジャンプ。Jでもジャンプして上段へ。ミニピーチはジャンプせずにルート7へ。



ルート④〜⑥

←Bを渡ってKLとジャンプ。⑤を下りてハンマーを取り、MLKとジャンプしてルート⑩へ。Mコインをめざす。

ルート⑦〜⑨

←⑦を進み、NOLでジャンプして⑧へ。Dの左上のつけかえブロックをはずすことで、方向転換させつつ⑨から⑪へ。

ルート⑩

←Kをジャンプするまでに Bをはずして、Mコインを回収。ルート⑩を進み、ハンマーを持ってIでジャンプしてPを壊す。

ルート⑪

←Cを下りてミニポリーンに触れる。2体一緒に、ルート⑪を左へまっすぐ進んでゴールをめざす。

ルート⑫

←Pのいわブロックがなくなったら、ミニキノピオを動かす。Qに床と壁を作って左へ方向転換。ゴールをめざそう。

ルート⑬〜⑭

←Iの右で取ったハンマーでRを破壊。Rの左でハンマーを取り、Eでジャンプしてゴールへ。全員が続こう。

B-16 ターゲットスコア 3DS 16500 Wii U 16500

キャプチャーコングに捕まった仲間をキャノンコングで救う!

スタート前に、AをBに移し、CDのてっこつをはずしてEを架けておく。FGのリフトをはずし、HIには上向きの、Jには下向きのリフトを架けておこう。

始動と同時に、キーミニマリオがLのキャプチャーコングに捕まってしまうが、とりあえず気にする必要はない。他の3体を同時に動かし、攻略を進めていこう。

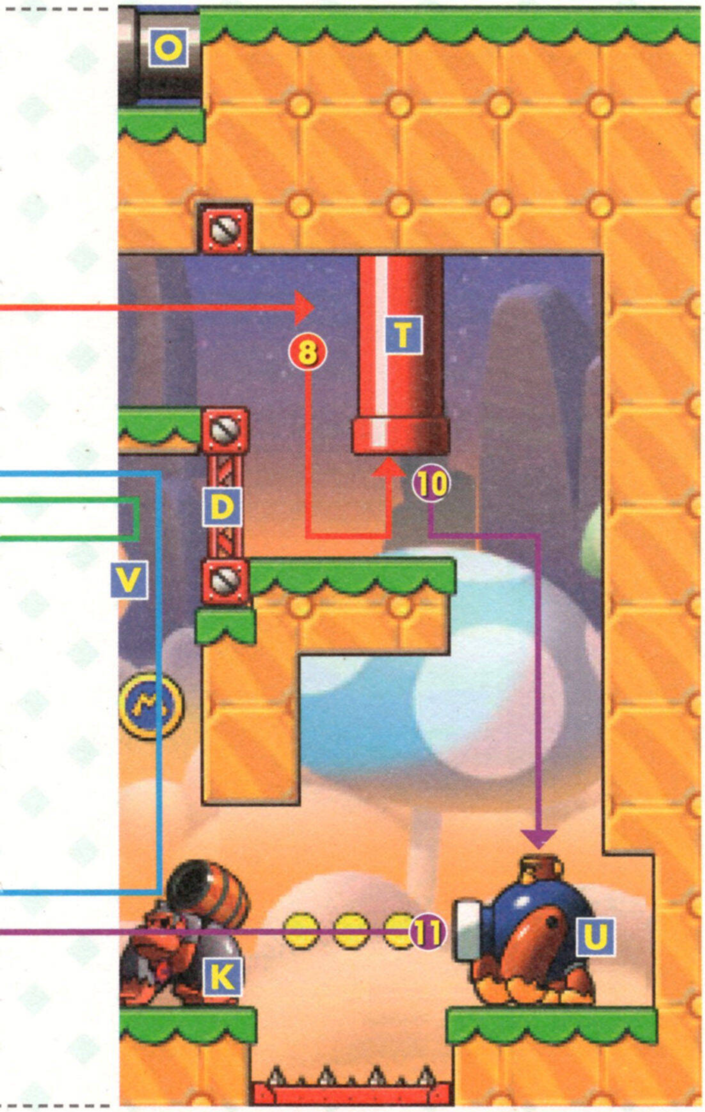
このステージでは、3組のワープどかんを使ってあちこち動き回るので、ルート選択の幅がとても広い。混乱しがちなので、必要なアクションを確実に行うことに集中しよう。

ルート1 -1

←ミニキノピオは1を進み、Mコインを取ってKのキャプチャーコングのもとへ。捕まってしまってもかまわない。

ルート1 -2

←Lのキャプチャーコングを、Mに落としておく。てっこつに乗っているときに、てっこつを消せばよい。



ルート2～3

←ミニDKは2を進み、ワープどかんNからOへ進む。2を進んでいる合間に、Pに下向きリフトを架けておこう。

ルート4～5

←ミニピーチは、IHのリフトを上っていく。QからRへ抜けて5を進み、赤いワープどかんSの左側へ回りこもう。

ルート6～7

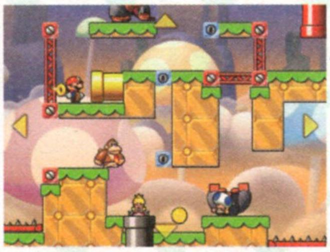
←6経由でキャノンコングに入ったミニDKを発射。Mにいるキャプチャーコングを倒し、キーミニマリオを救出する。

ルート8～9

←ミニDKは、Tの赤いワープどかんに入ってSへ。Sから出たら9を進み、N→Oと進んでゴールをめざそう。

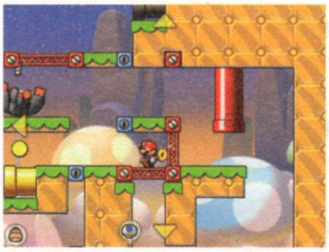
ルート10～11

←5でSに入ったミニピーチがTから出てくる。Uのキャノンコングを使って、Kのキャプチャーコングを倒そう。



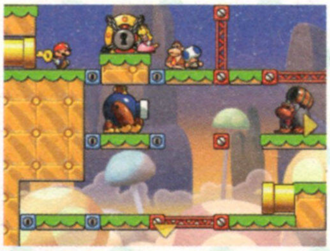
ルート12

←ミニピーチと、キャプチャーコングから解放されたミニキノピオは、N→Oと進んでゴールへ向かおう。



ルート13～14

←7でキーミニマリオが救出されたらDとVを架け、13を進んでRに入る。Qから出たら、ゴールの鍵を開けよう。



ルート15

←ミニマリオ以外の3体は、Oから出て15を進んでゴールへ。鍵が開く前に着いたら、Wにてっこつを架けて閉じこめればよい。

B-17 ターゲットスコア

3DS 17000
Wii U 17000

パーツを集めながらミニキノピオたちを合流させよう!

ここでは、足場をすべててっこつで組みながら進んでいく。最初はてっこつのパーツが足りないので、複数のてっこつは架けられない。回収と設置を繰り返し、やりくりしていこう。

なお、このステージには6体ものミニキノピオが登場する。個別に動かしてそれぞれに役割を分担させる方法もあるが、ここでは、できるだけ集団で動かし、楽にゴールドトロフィーを獲得するための手順を紹介している。

❶から1体目をスタートさせ、❷で2体を、❹❺❻で1体ずつを合流させ、6体みんなで行動してゴールをめざしてみよう。

スタート前

←最初は手持ちのてっこつパーツがないので、Aを回収して1つ目としよう。Bに架けかえたら❶からスタート。

ルート❶

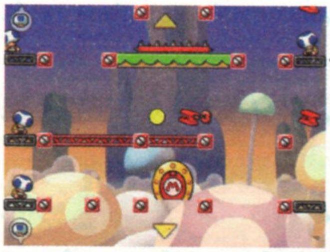
←ミニキノピオをスタートさせてBに着地。まずは、てっこつパーツを3つ入手。これで、次のてっこつを架けられる。

ルート❷-1

←てっこつパーツを手に入れたら、すぐにCに架けて❷をスタート。右へ進み始めるが、すぐにUターンして❶と合流。

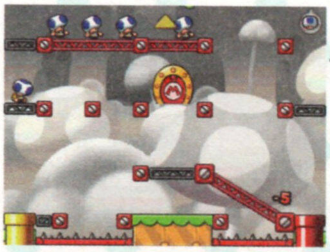
ルート❷-2

←❷のミニキノピオたちが左へ進み始めたら、すぐにBとCを回収。Dに橋を架けて落ちないようにしよう。



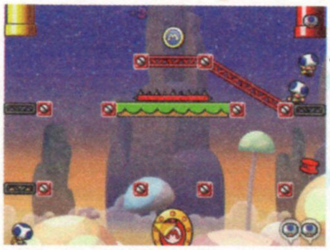
ルート❸

←黄色いワープどかんを通過したら、すばやくEとFにてっこつを架ける。使用後のてっこつを必ず回収すること。



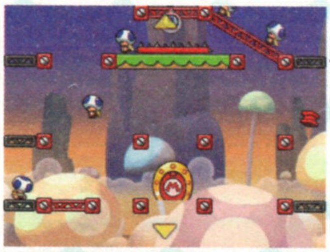
ルート❹

←❸の先頭にいるミニキノピオがEに着地したら、❹をスタート。集団と合流し、Gへ斜めにてっこつを架けよう。



ルート❺-1

←赤いワープどかんから出てくると、5体目のミニキノピオと合流。HとIにてっこつを架け、Mコインを入手する。



ルート❺-2

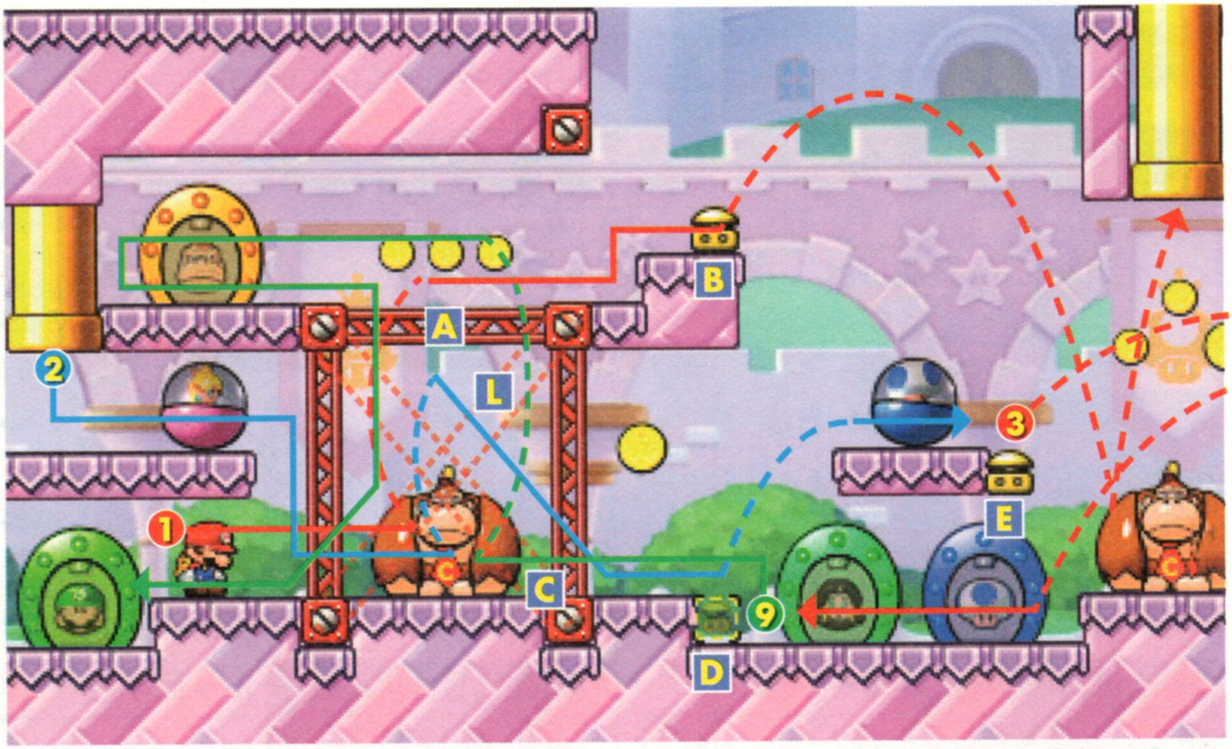
←Jにてっこつを架けて飛び下りる。下まではぎりぎり10ブロック以内なので、無事に着地することが可能だ。

ルート❻-1

←そして、最後のミニキノピオとゴール直前で合流。残りのミニキノピオたちが、頭上から次々と落ちてくる。

ルート❻-2

←合流したら、KとAにもてっこつを架け、ゴールまでの橋を架ける。あとは、みんなでゴールするだけだ。



てっこつを斜めに架けてサーカスコングを踏みつける!

ミニマリオを始動させたら、てっこつA→横ジャンプスプリングBを経て黄色のどかんへ。ルート②でミニピーチと合流したら、てっこつをCに斜めに架けよう。すると、投げられた直後に、サーカスコングを踏んで転倒させられる。そのあと横ジャンプスプリングDでジャンプをして、ミニキノピオと合流しよう。

ルート③で横ジャンプスプリングE→F→Gと進んだら、てっこつHに着地。最後尾のミニマリオだけ斜めに架けたIを滑らせ(ルート⑤)、他はルート④へ。ミニポリーン、ミニDK、ミニルイージと合流したら、赤いどかんへ進む。

横ジャンプスプリングJGを経てMコインを入手したらルート⑦へ進み、GからKの斜めに架けたてっこつに飛び移ろう。続くルート⑧では、Fを使ってサーカスコングを飛び越える。

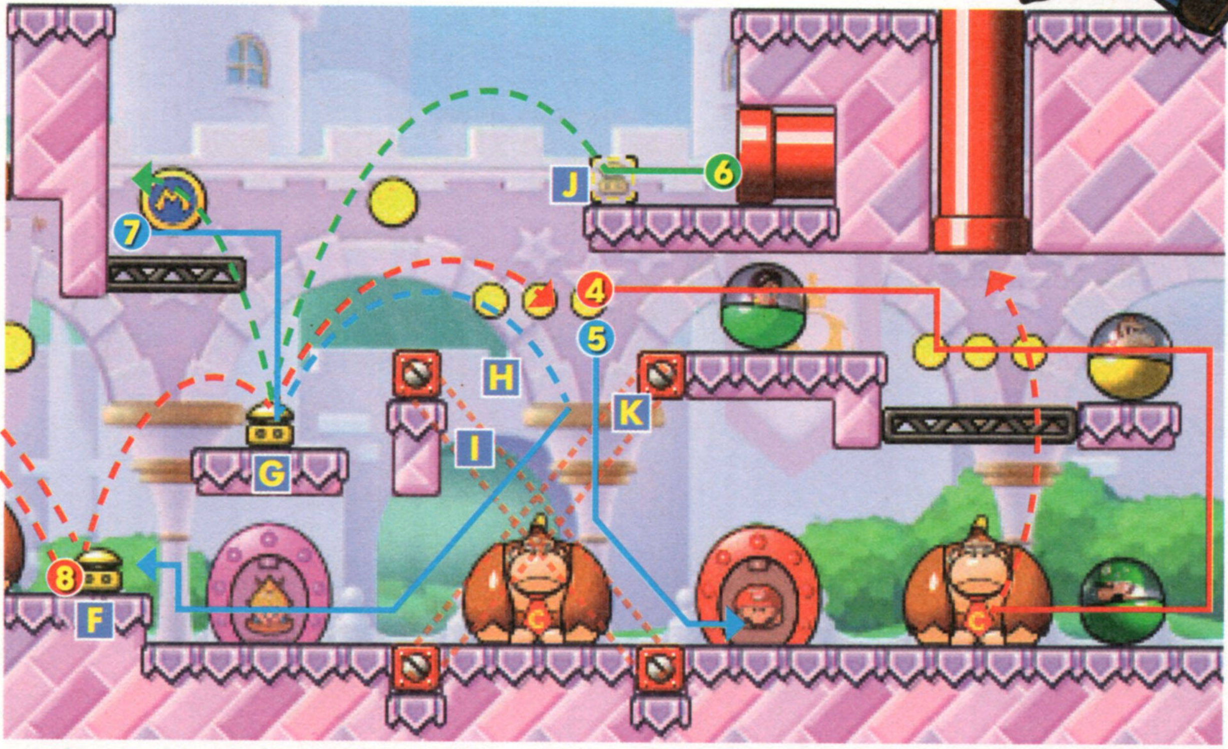
ルート⑨でサーカスコングに投げられてAに移動したら、ミニDKをゴールさせよう。そのあとLにてっこつを斜めに架ければ、最後に残ったミニルイージをゴールドアへと導ける。

ルート①

←横ジャンプスプリングBから飛んで、サーカスコングに接触する。放り投げられて黄色のどかんに入ろう。

ルート②

←てっこつCを斜めに架けておくと、てっこつを移動中にサーカスコングを踏みつける。転倒させて安全に通行しよう。



ルート③

⬅てっこつHは、ジャンプの着地地点となる。先頭のミニキノピオがやってくる前に、すばやくてっこつを架けよう。

ルート③&⑤

⬅Hをはずし、最後尾のミニマリオだけ落下させる。直後にすぐさま斜めにIを架け、ミニマリオをゴールさせよう。

ルート④

⬅マップ右側の赤いどかんに入る際も、サーカスコングを利用する。合流したばかりの3体も含め、次々と投げられよう。

ルート⑦

⬅てっこつをKに斜め架けにすれば、全員を移動させながら、最後尾にいるミニピーチをゴールさせることができる。

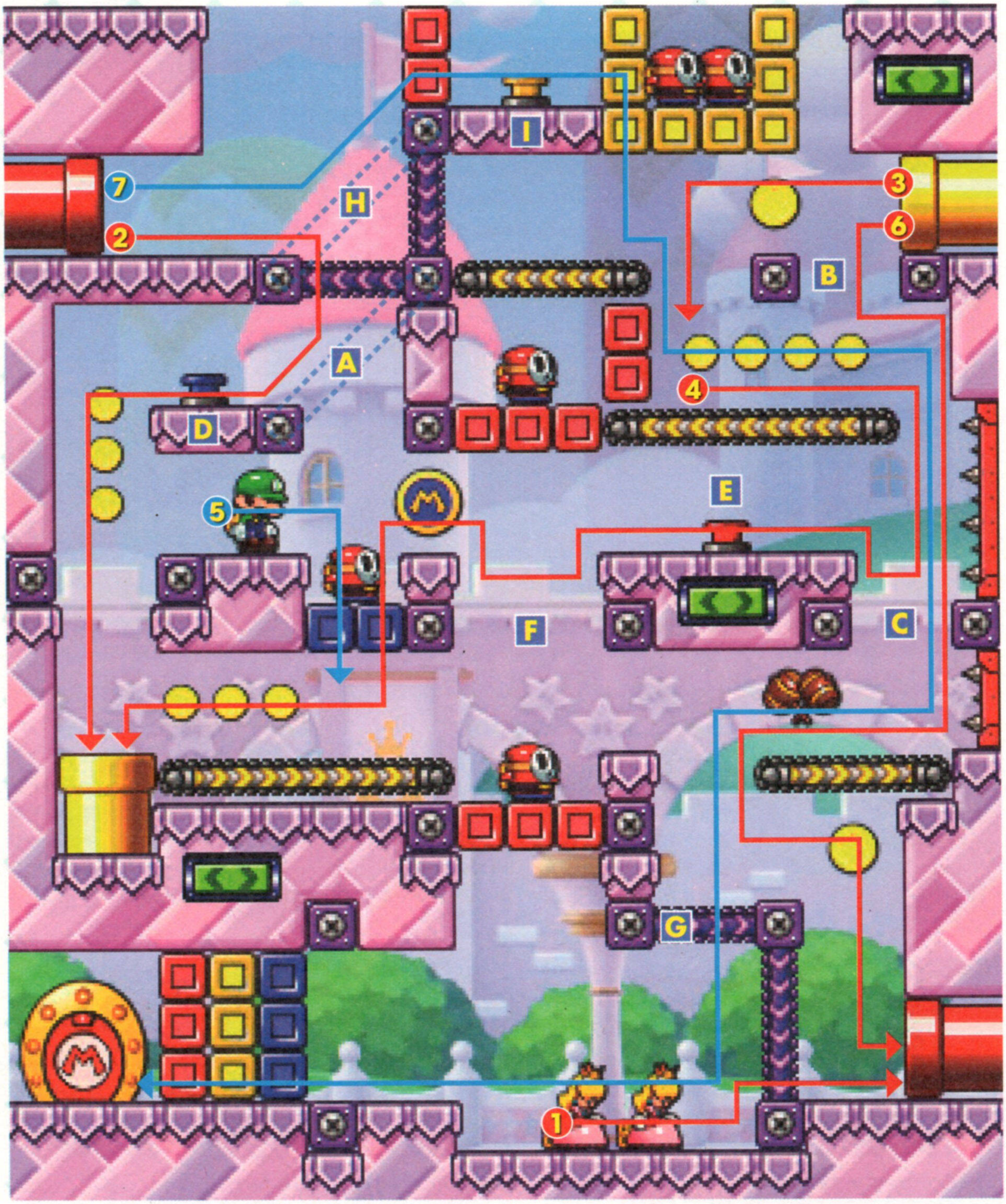
ルート⑧

⬅横ジャンプスプリングFでサーカスコングを飛び越えれば、ミニキノピオとミニポリーンを順にゴールさせられる。

ルート⑨

⬅ミニDKをゴールさせたら、次はLにてっこつを斜め架けにする。ミニルイージは、斜面を滑ってゴールまで進もう。

B-19 ターゲットスコア 3DS 14500 Wii U 14500

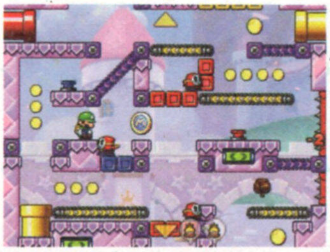


ブルー→レッド→イエローの順にスイッチを踏む!

スタート前にコンベヤをすべてはずし、コンベヤAを斜め左下向きに、Bを左向きに、Cを右向きに架けよう。準備が整ったらミニピーチ2体を始動させ、赤いどかんとAを経てブルースイッチDを踏む。そのあと、黄色のどかんに入ってルート3へ進もう。

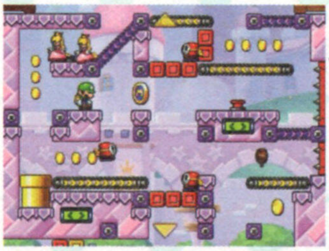
Bを渡ってコインを回収し、下のベルトコンベヤに着地したらコンベヤスイッチをタッチ。コンベヤの流れを逆にすると、Cを経てレッドスイッチEを踏める。スイッチを入力したら、コンベヤFを左向きに架けて5のミニルイージを始動。ここで、3体を合流させよう。

3体そろったら、ルート6でコンベヤGを右向きにを架け、マップ右下のコインを回収。そのあとコンベヤHを斜め右上に向けて架けると、最後のイエロースイッチIを踏める。あとは、Gをはずしてコンベヤの流れに従って進むだけだ。そのままゴールドアへと入れる。



スタート前

←事前にコンベヤAを左下向きに、Bを左向きに架けておけば、ルート3までは何もせずに進むことができる。

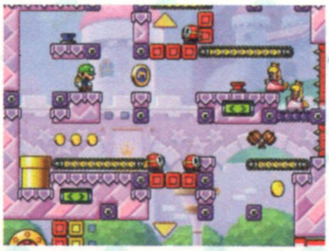


ルート2

←ブルースイッチDを踏むとヘイホーが落ちていく。ヘイホーは、最後にまとめて撃破するので放っておこう。

ルート4 -1

←ミニピーチが2体ともベルトコンベヤに乗ったら、コンベヤスイッチを入力しよう。各種コンベヤの動きが逆になる。



ルート4 -2

←コンベヤスイッチを入力したあと、Cのコンベヤで左へ進むために、事前にCを右向きに架けておく必要がある。

ルート4 -3

←レッドスイッチEを踏むとヘイホーが1体落ちてくる。これをやりすごしてから、コンベヤFを左向きに架けよう。

ルート5

←ミニピーチがコンベヤFを渡り始めたら、ミニルイージをタッチして始動させるとよい。

ルート6

←どかんに入る前のコインは高所にあるので、コンベヤGを右向きに架けておかないと、ルート6で回収できない。

ルート7 -1

←イエロースイッチIを踏むと、2体のヘイホーが落下。ヘイホーを追うようにして、コンベヤの流れに沿って進もう。

ルート7 -2

←矢印のとおりに進むと途中でハンマーを入手できる。最下段へ移動させた5体のヘイホーを、ハンマーで一掃しよう。

B-20 ターゲットスコア

3DS	19000
Wii U	19000

手順の複雑なロングコースなので事前に流れを確認しておこう！

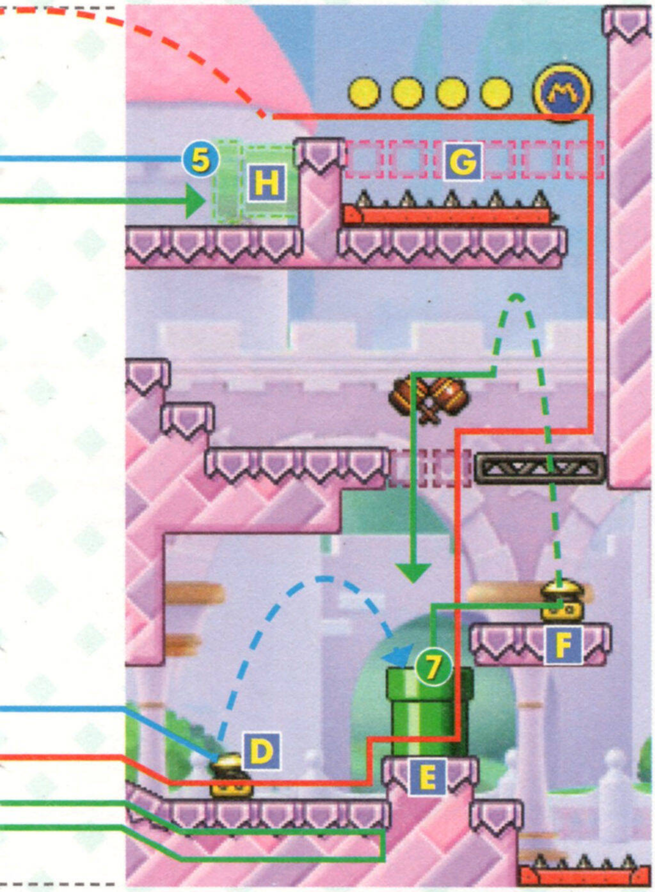
手順が複雑だが、おおまかな流れとしては、AからBへワープどかんをつけかえ、❸にダークミニマリオを閉じこめるのが最初の目的だ。あとで❶のミニピーチに下り坂を滑らせ、体当たりで倒してもらうことになる。

その間に、❷のミニピーチにコインを集めさせ、ルート❹で❸に閉じこめておいた2体と合流。ワープどかんから最上段のルート❺へ誘導したら、次はMとOに床とストッパーを設置し、その間に2体だけを閉じこめる。

閉じこめなかった1体は、再度どかんを戻ってルート❼へ進ませ、ハンマーを入手。その間にHをBにつけかえておくことでゴール前へ誘導でき、敵や壁を破壊できる。この動きに合わせて、閉じこめておいた最上段の2体をルート❾で解放しよう。下にいるミニピーチと合流し、みんなでゴールすれば完了だ。

もちろん、事前の準備が重要。ダークミニマリオを❸に閉じこめたら、斜めの階段部分を残してCを回収。続けてDEFを回収し、Gの右端を1つあけて設置。最後にHIJを設置すれば、スタート前の準備が完了する。

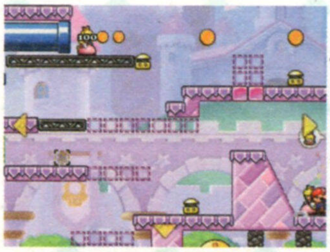
正しいルートがわかっていても難しいので、少しずつ練習してゴールをめざしてみよう。



ルート①

←①のミニピーチがKを渡りきったら、KをLの左側5つの位置につけかえ、②のミニピーチを始動させる。

ルート②



←②のミニピーチがLを渡りきったら、すぐに回収。次はMの下側につけかえる。使い終えたINGは回収しておこう。

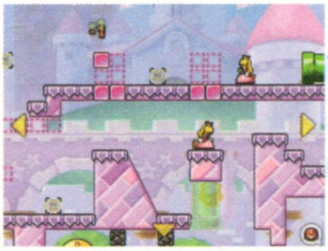
ルート②～③

←ミニピーチがDの左側へ進んだら、Dに横ジャンプスプリングを設置。さらに、Bのどかんをはずして2体を合流させよう。

ルート④

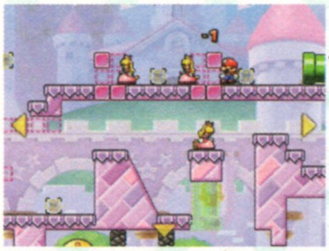
←Bではずしたワープどかんを、今度はEにつけかえる。これで、3体をルート⑤へ誘導することができる。

ルート⑤



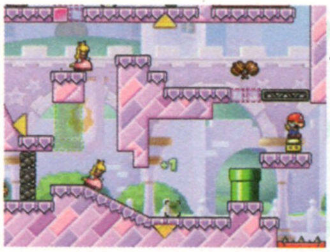
←OとMに床を作り、Mの最上部に1つブロックを設置してストッパーにする。先行する2体がやってくるのを待とう。

ルート⑤～⑥



←2体がOを越えたら、ストッパーを設置してMOの間に閉じこめる。残り1体は、ここでUターンしてルート⑦へ。

ルート⑦～⑧



←事前にDをFにつけかえておき、ハンマーを入手。さらに、HをBにつけかえてゴール方向へ誘導する。

ルート⑨

←⑥でUターンした1体がワープどかんに入ったら、Oをはずして下段へ誘導。使い終えたBをはずせばゴールとなる。

B-21 ターゲットスコア

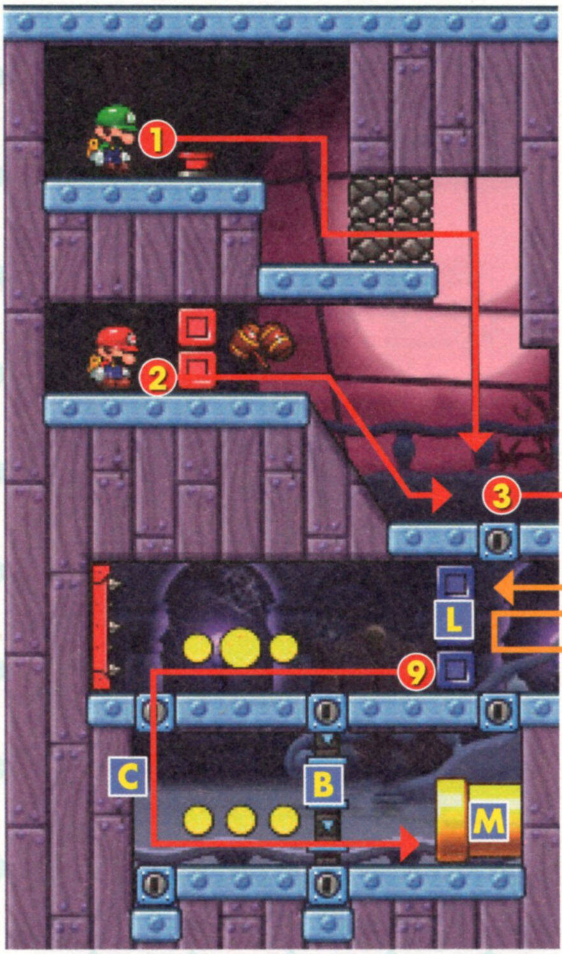
3DS	15000
Wii U	15000

ハンマーを投げて受け渡し!

ハンマーでいわブロックを壊しながら進むのだが、肝心のハンマーが周囲に見あたらない。ハンマーを入手するためには、トイキャラクターが坂やリフトを上下する際に、ハンマーを上に投げる習性を利用して、下の段から上の段へと通路越しに受け渡せばよい。

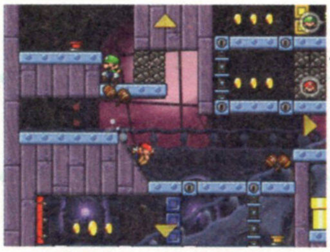
タイミングによっては、ハンマーを受け取れないこともある。そんな場合は、リフトのつけはずしなどでタイミングを調整すること。

とくに難しいのが、終盤のルート⑬付近でのハンマーの受け渡し。まず先頭のミニルイージがハンマーを取り、Pを下りてハンマーを上に投げる。後ろにいるミニマリオで、落ちてくるハンマーをキャッチ。ハンマーを持って下段を進んでからQを上る。すると、ハンマーが上へ飛んでいくので、前を進むミニルイージでキャッチする。最後にWを下りれば、Kにいるミニマリオにハンマーをパスすることができる。



スタート前

←Aのリフトをはずす。Bをはずして©に下向きのリフトを設置。さらに、Dにも下向きのリフトを設置しておく。



ルート①~④

←左上のミニルイージでレッドスイッチを押し、下のミニマリオを始動。ミニマリオからミニルイージへハンマーをパス。

ルート③

←ハンマーを取る前に、Eを下りてFのイエロースイッチを押し、Gのイエローブロックを消そう。

ルート④

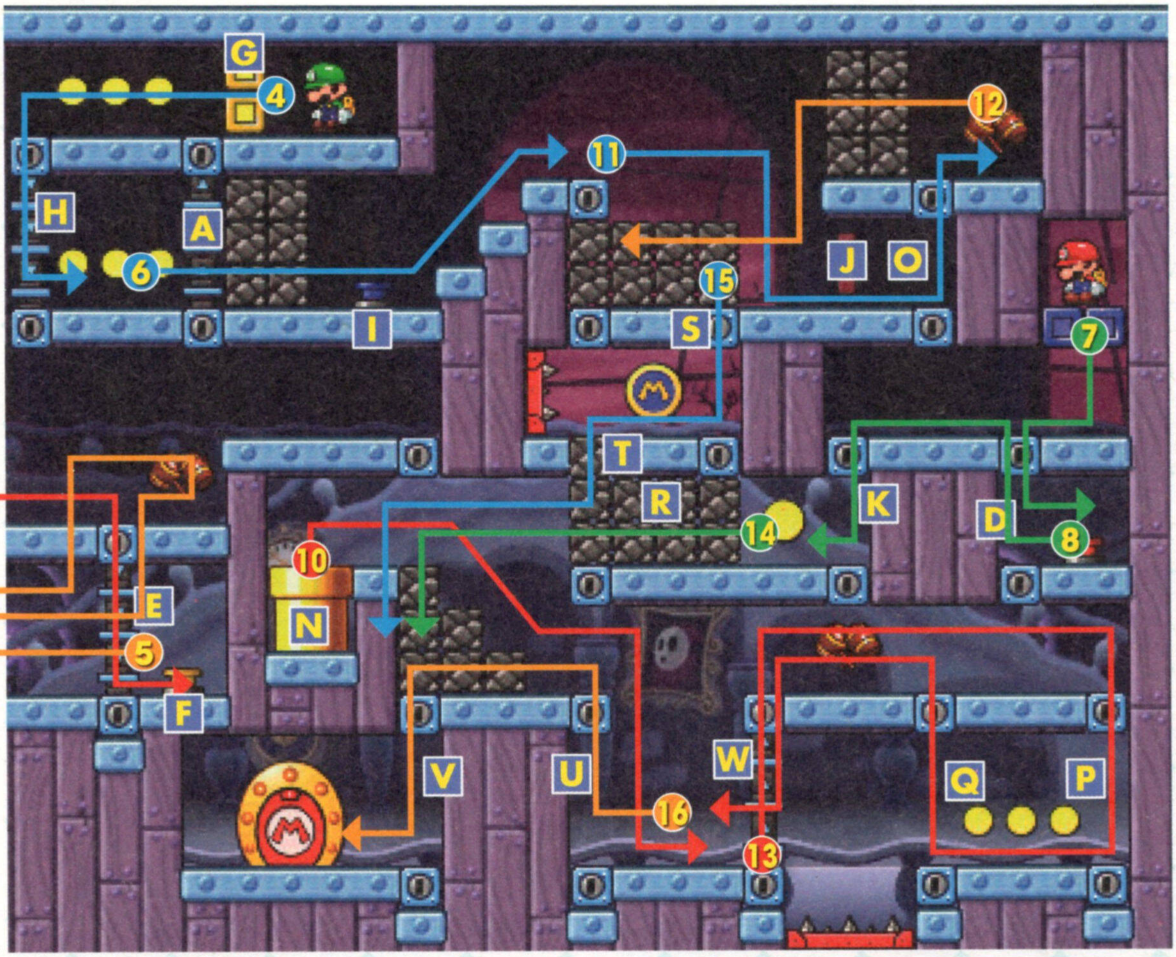
←④のミニルイージを動かし、近くにあるコインをすべて集める。Hを下りてハンマーを待とう。

ルート⑤

←スイッチを押した後にハンマーを右側から取る。すぐにEを下り、A付近にいるミニルイージにハンマーをパスしよう。

ルート⑥

←ミニルイージは、ハンマーで壁を壊しつつ右へ。Iのブルースイッチを押して⑦にいるミニマリオを解放。そのまま⑪へ。



ルート7～8

←右のミニマリオは、7を進んでレッドスイッチを押してJを開ける。そのあとはDKと進み、K付近で待機する。

ルート9～10

←Lが開いたら、ミニマリオ＆ミニルイージは9へ。ワープどかんMに入ってNから出て、ルート10を進んでいこう。

ルート11～12

←ミニルイージは11を進んでOを上り、ハンマーを使って12を進む。そのあとしばらく放置。Oをはずしておくとよい。

ルート13

←ルート13を進む。PQWを使ってハンマーをパスし、最終的に、K付近にいるミニマリオがハンマーを手にすればOK。

ルート14～15

←ハンマーを取ったら14を進んでゴールへ。Rのいわブロックが壊れたら、上にいるミニルイージもS→Tと進む。

ルート16

←下段のミニマリオ＆ミニルイージは、Uを上ってゴールへ。あとは、全員でVを下りればクリアとなる。

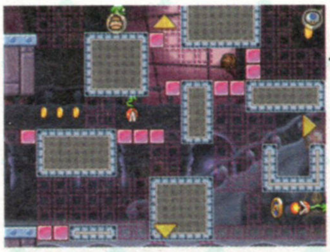
B-22

ターゲットスコア 3DS 15000 Wii U 15000

マグネットブロックの特性をしっかり把握しよう!

マグネットブロックでできた四角い足場が、いくつも浮かんでいる。これらの足場の間をどのように移動していくかが、攻略のポイントとなる。方向転換したい場合は、床の上につけかえブロックを置けばよいこと、また、足場から離れたい場合は、角につけかえブロックを並べる必要があることを、覚えておこう。

なお、紹介している攻略法では、混乱を避けるために、手順を1つずつ進めているが、別のキャラクターの手順を並行して進めることも可能だ。難易度はぐっと高くなるが、タイムアップをねらうならぜひ挑戦してみよう。

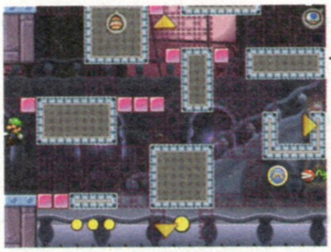


スタート前

←つけかえブロックを置き直す。ミニルイージがルート①をかってに進んでいけるよう、写真のように配置しておこう。

ルート①

←ミニルイージを動かして①を進む。ハンマーを取り、Aのファイアパックンを倒そう。



ルート②

←Bの角につけかえブロックを並べて落下する。そのあとCの橋を渡ってDへ移動。しばらくここを回っていよう。

ルート④-1

←ミニDKを動かす前に、Eにつけかえブロックを1つ置き、ファイアパックンのファイアをせき止めておくとよい。

ルート④-2

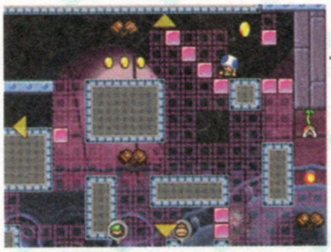
←ミニDKでハンマーを取って④から落ちる。そのとき、Eのブロックをはずしてファイアを戻すと、安全に進める。

ルート⑤

←Fにいるファイアパックンを倒したら、⑤を進んで右下のコインを取りにいく。そのあとGへと向かおう。

ルート⑥〜⑦

←Fのファイアパックンがいなくなったら、ミニルイージは⑥を進んでコインを回収。そのまま⑦を進んでGをめざす。



ルート⑧

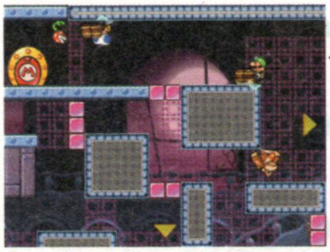
←⑧のミニキノピオでコインを回収。このように、Hにつけかえブロックを並べて天井へ。ブロックではさんでIで待機。

ルート⑨

←GでミニルイージとミニDKを合流させる。GとJに壁を作ったり消したりして、2体の進行方向をそろえよう。

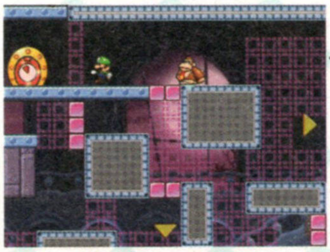
ルート⑨〜⑩

←ミニルイージとミニDKにルート⑨⑩を進ませてKの足場へ。壁を作って反転させ、進行方向を反時計回りにしよう。



ルート⑪

←Iで待機していたミニキノピオをルート⑪へ進ませる。ハンマーを取ったら、Lにいるファイアパックンを倒そう。

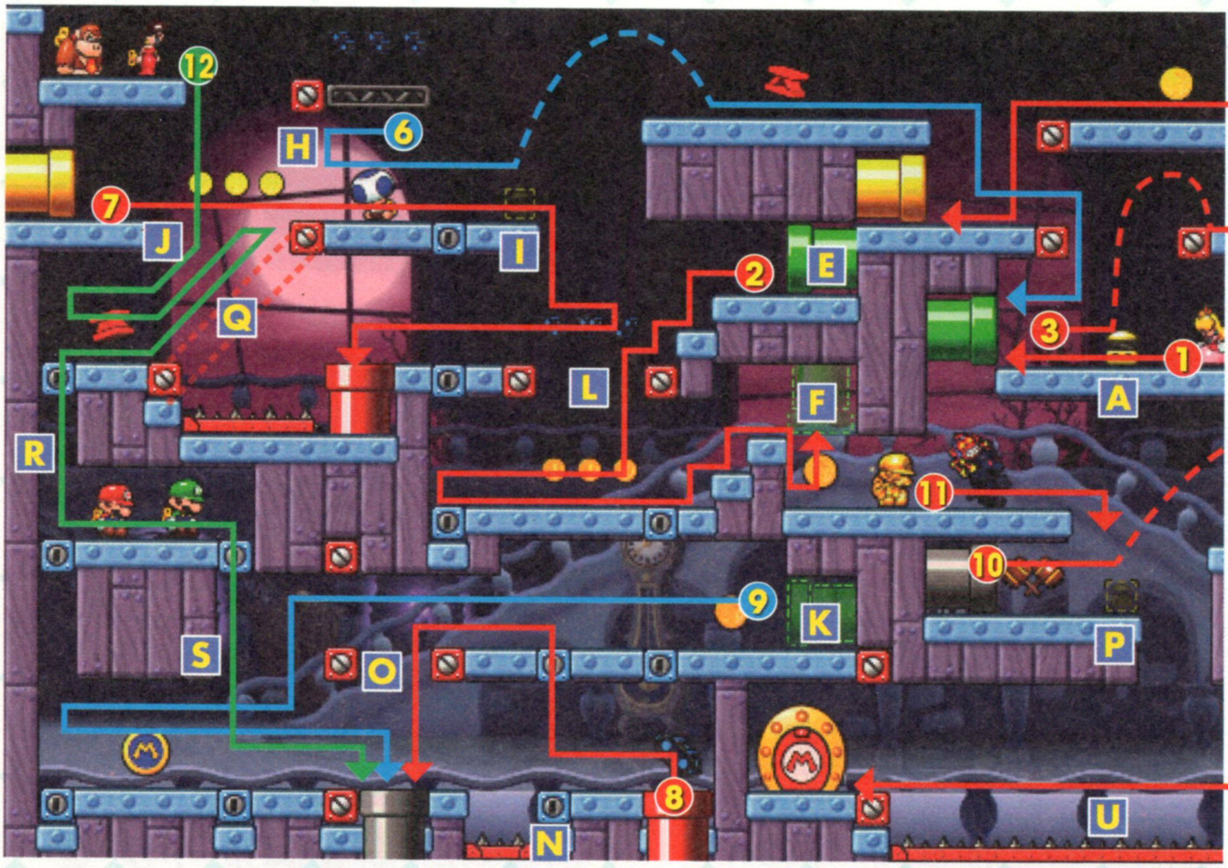


ルート⑫

←ミニキノピオを追いかけるようにして、ミニルイージとミニDKにルート⑫を進ませる。ゴールへと向かわせよう。

B-23 ターゲットスコア

3DS 13500
Wii U 13500

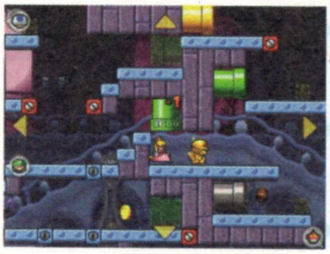


ミニピーチとミニキノピオを動かして全員を右下へ結集！

ABCDを回収したら、ダークミニマリオの位置を上画面で確認。⑬の下にあるピンク色のワープどかんに乗ったら、①からスタートさせよう。スタートのタイミングが重要だ。

登場キャラクターは多いが、おもに動かすのは①のミニピーチと⑥のミニキノピオ。しかけのパーツを集めつつ進み、中盤以降にMをてっこつでふさいで、⑬の場所にダークミニマリオを閉じこめよう。そこにハンマーを持ったミニピーチを突入させれば、クリアしたも同然だ。

あとは、残っている4体を⑫から⑬へ導き、全員を合流させてからゴールすればよい。

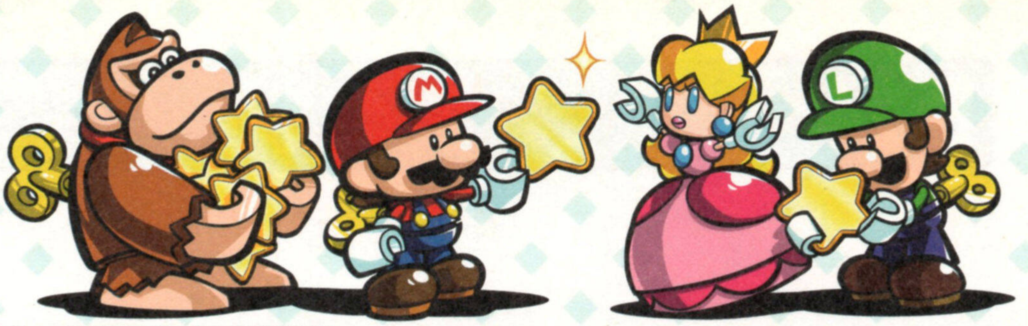


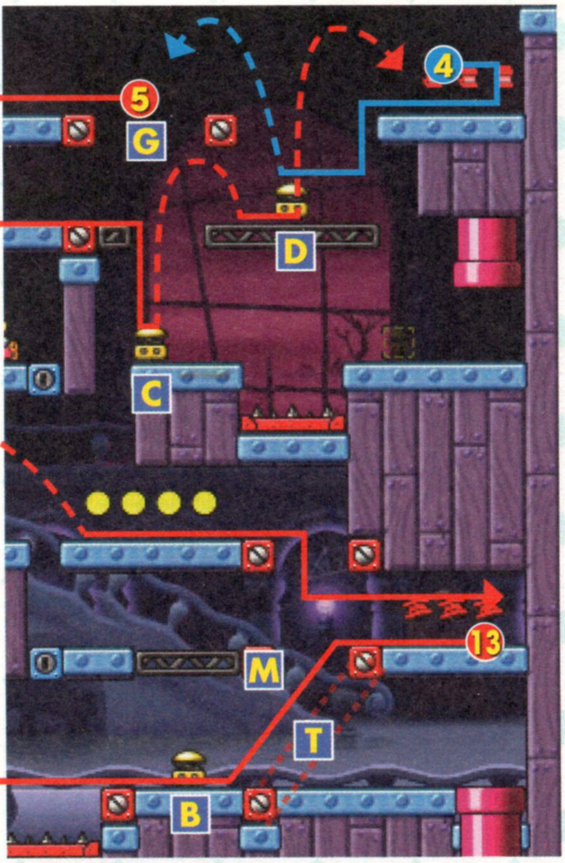
ルート①～②

←①から②に来たらEを回収。コインを取って右の段差を下りた瞬間にFを設置。これで、右上のルート③へ進める。

ルート③

←ACDを設置し、AとCは通過したらすぐに回収。前方からダークミニマリオがやってくるので、すばやく行動しよう。





ルート4～5

←パーツを取ることで、てっこつが架けられるようになる。Gを架けて5に入ったら、DGを回収して6を見よう。

ルート6

←Hを架けてミニキノピオを始動。UターンしたらIを設置し、HをJに架けかえてLにも橋を作る。

ルート7-1

←ミニピーチがJを渡ったら即回収。ミニキノピオ用にFをKにつけかえつつ、カメラをずっと右へ動かそう。

ルート7-2

←13付近までカメラを動かし、すばやくMにてっこつを架けてふさぐ。これで、ダークミニマリオを閉じこめられる。

ルート8～9

←Nに上向きのリフトを設置。Oにてっこつを架け、ミニキノピオが渡ったら、LとOをすぐにはずそう。

ルート10～11

←Pを設置すれば、ミニピーチが、ハンマーを取って閉じこめたダークミニマリオを倒しにいく。11もスタートさせよう。

ルート12

←HQRを設置。Rを下り始めたらHQを回収し、2体目も下り始めたらRをはずしてSに架けかえる。

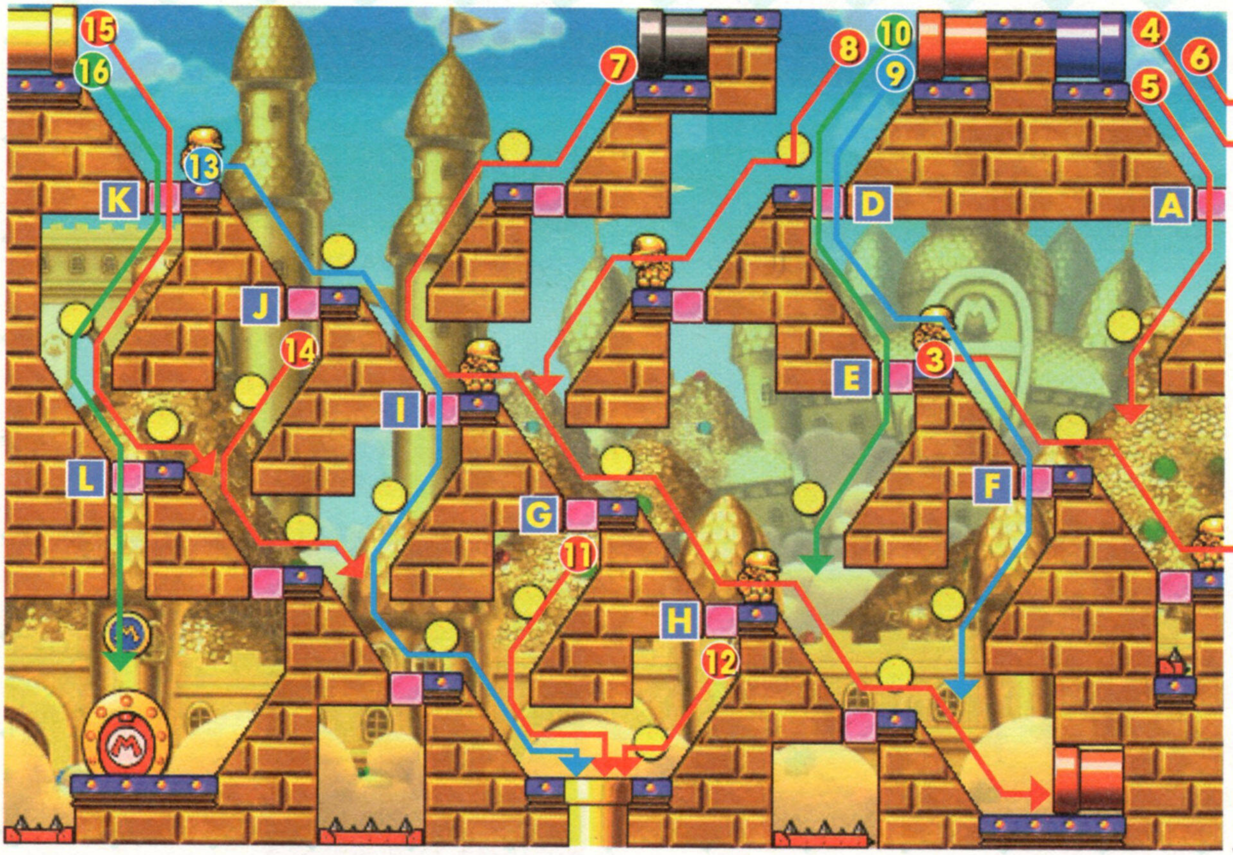
ルート13

←全員が10を通ってここに集結。全員がそろったら、Tを架けてMをはずす。あとは、Uを架けてゴールへ進もう。

B-24

ターゲットスコア

3DS	35000
Wii U	35000



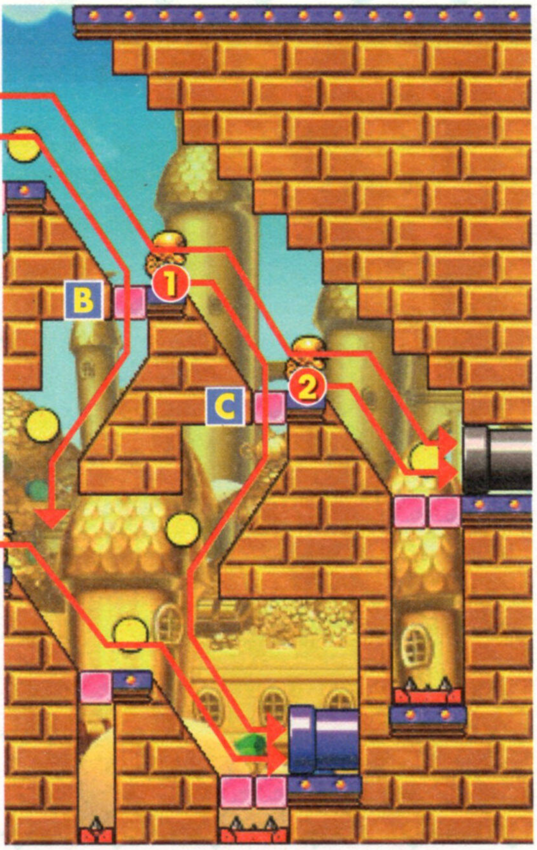
残りタイム250以上でのクリアが求められる高速ステージ!

1体を動かすと斜面を滑っていき、他のゴールドミニマリオに接触して次々と動き出すという、非常に展開の速いステージ。ゴールドトロフィーを獲得するには、残りタイム250以上でクリアする必要がある。

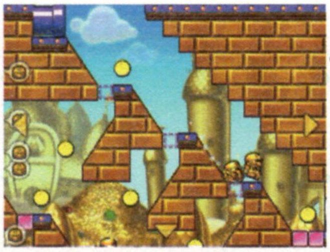
つけかえブロックABCをはずしたら、❶を始動。❶は紫の、❷は灰色のどかんへ。そのあと、❸を始動させせよう。ルート❹❺❻でABをつけたりはずしたりしてコインを回収したら、ABCをふさぐこと。

マップ右端の灰色のどかんに入ると、ルート❼を経てオレンジ色のどかんへ向かう。今度はDEFをつけたりはずしたりして、コインを回収しよう(ルート❾❿)。そのあとGとHをはずし、ルート⓫⓬から黄色いどかんへと進む。

続くルート⓭⓮⓯を進めるときも、IJKをつけたりはずしたりして、もれなくコインを回収しよう。Mコインを除くすべてのコインを回収したら、最後にKとLをはずそう。すると、Mコインを入手してゴールドアへと進める。

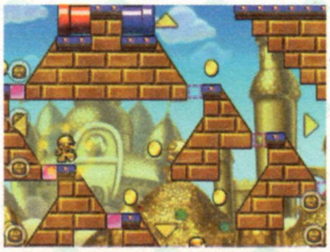


ルート①～②



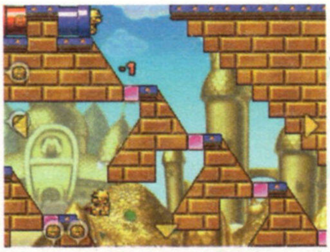
←①のゴールドミニマリオをタッチして動かすと、つけかえブロックCをはずしていても②に接触することになる。

ルート③



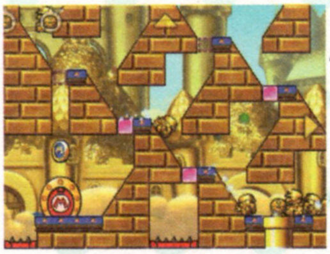
←紫のどかんからゴールドミニマリオが出てくる前に、③をタッチして始動させておこう。

ルート④～⑤



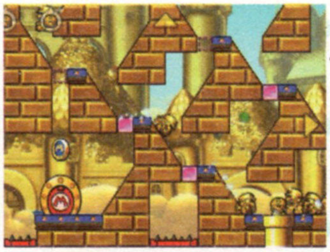
←コインを回収したら即座につけかえブロックA Bを置き、紫のどかんへ進むためのルートをふさいでおくこと。

ルート⑨～⑩



←ルート⑨⑩でコインを回収したら、Dにつけかえブロックを置こう。Fは、はずしたままでもかまわない。

ルート⑪～⑮



←黄色のどかんには、複数のルートからゴールドミニマリオたちが殺到する。そのため、どかん付近で渋滞が発生する。

ルート⑯

←すべてのコインを回収したのを確認したら、ブロックLをはずそう。次々とゴールドミニマリオが落ちてくる。

ワンダーライフスペシャル
任天堂公式ガイドブック

マリオ vs. ドンキーコング™ みんなでミニランド

●監修……………………………… 任天堂株式会社
●企画・編集……………………………… 水谷辰彦
岩屋清貴
加藤康之
福田純子
髙山邦雄
中原　康(小学館)
●カバー・本文デザイン……… 株式会社エストール
●マップ作成……………………………… 細越理加

© 2015 Nintendo
Licensed by NINTENDO
ニンテンドー 3DSのロゴ・ニンテンドー 3DSは任天堂の商標です。

2015年5月5日　初版第一刷発行

●発行人……………………………… 塚原伸郎
●印刷所……………………………… 大日本印刷株式会社
Printed in Japan
●製本所……………………………… 株式会社若林製本工場
●発行所………………… 〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2-3-1
電話　編集03－3230－5409
販売03－5281－3555
株式会社小学館

●ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせにはお答えできません。
●造本には十分注意しておりますが、印刷、製本など製造上の不備がございましたら「制作局コールセンター」(0120-336-340)にご連絡ください(電話受付は土・日・祝休日を除く9:30 ～ 17:30)。
●本書の無断での複写(コピー)、上演、放送等の二次利用、翻案等は、著作権法上の例外を除いて禁じられています。
●本書の電子データ化等の無断複製は、著作権法上の例外を除いて禁じられています。
代行業者等の第三者による本書の電子的複製も認められておりません。

© SHOGAKUKAN 2015
ISBN978-4-09-106559-9

Nintendo®

任天堂公式ガイドブック

マリオ VS. ドンキーコング™ みんなでミニランド

© 2015 Nintendo

小学館

Licensed by NINTENDO

ニンテンドー 3DS のロゴ・ニンテンドー 3DS は任天堂の商標です。

任天堂公式ガイドブック マリオ VS. ドンキーコング みんなで ミニランド

WLS ワンダーライフスペシャル 小学館

小学館の任天堂公式ガイドブック

Wii U

タッチ！カービィ スーパーレインボー

メイン&チャレンジモードの全ステージを詳細マップで徹底攻略。フィギュアやひみつノートの入手法も網羅。虹のラインでのカービィの冒険をサポートする唯一の攻略本。

A5判　本文224ページ
ISBN978-4-09-106554-4

Wii U

進め！キノピオ隊長

70超のステージを、さまざまな角度からのマップで徹底攻略。各コースのスーパーダイヤとおだいを網羅。キノピオ隊長の大冒険を完全サポートする唯一の攻略本。

A5判　本文224ページ
ISBN978-4-09-106549-0

Wii U

マリオカート8

8カップ全32コースを見やすいマップとともに徹底解説。キャラクター&パーツのスペックと入手法も網羅。ライバルをぶっちぎって記録更新をめざすための完全攻略本。

A5判　本文208ページ
ISBN978-4-09-227175-3

■大好評発売中!! 小学館

※店頭品切れの際は書店にて注文してお取り寄せください。
ご購入のお問い合わせは☎03-5281-3555(小学館販売)まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い求めになれます。任天堂公式ガイドブックの内容の一部はインターネットで見ることができます。http://www.21010.net/

任天堂公式ガイドブック
マリオVS.ドンキーコング™
みんなでミニランド

© 2015 Nintendo

小学館

Licensed by NINTENDO

ニンテンドー 3DS のロゴ・ニンテンドー 3DS は任天堂の商標です。

完全収録!!

- しかけの使い方
- オリジナル ステージの作り方
- 敵キャラクター &ハンコ・データ

9784091065599
1929476009005

ISBN978-4-09-106559-9
C9476 ¥900E

定価：本体900円＋税

雑誌 69904-59　小学館

Nintendo
任天堂公式ガイドブック
マリオVS.ドンキーコング
みんなでミニランド
WL ワンダーライフスペシャル
小学館